

Anti-VIRUS™

PRAVIDLA HRY

- 1** Vyberte si zadání z knížky zadání. Umístěte herní dílky na herní desku přesně podle zadání.
- 2** Pohybujte herními dílky po herní desce tak, aby bylo možné vysunout virus (červený herní dílek) ven otvorem v rohu herní desky (viz obrázky na 2. straně knížky zadání):
 - Herní dílky se mohou pohybovat **pouze šikmo ve čtyřech směrech** (obrázek A). Není možné s nimi hýbat vlevo-vpravo, nahoru-dolů, ani je otáčet (obrázky B a C).
 - Je dovoleno pohnout skupinou dílků pohromadě (obrázek D).
 - Je dovoleno vysunout část dílku z herní desky otvorem v rohu, pokud je to možné. Tím se může vytvořit **potřebný prostor pro pohyb dalších dílků** (obrázek E).
 - Není dovoleno pohybovat malými dílky bílé barvy. Pokud jsou zobrazeny v zadání, považujte je za součást herní desky. Tyto dílky blokují prostor pro pohyb ostatních.
- 3** Cílem je vždy úplné vysunutí viru (červeného herního dílku) otvorem v rohu herního plánu. Pokud se vám to podaří, rébus je vyřešen.

Oslavte svůj úspěch tím, že vyřešíte další zadání v pořadí!

Pokud již nevíte cestu k vyřešení rébusu, všechna řešení najdete na konci knížky zadání.



© 2008 Game design & artwork:
Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved.
© 2003 Puzzle concept by
M.Oskar van Deventer.
© 2003-2004-2008:
Challenges by James W. Stephens
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
Fax +32 15 45 10 60 info@smart.be
www.smartgames.eu

MINDOK

MINDOK s.r.o.

Korunní 104, budova G, 101 00 Praha 10 - Vinohrady
tel. a fax: 272 65 66 10, e-mail: info@mindok.cz
www.mindok.cz, www.hrajeme.cz

dd: 20101218

