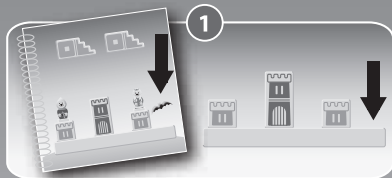
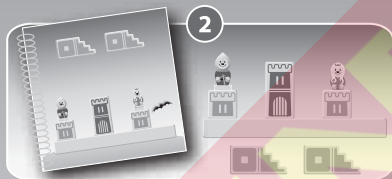


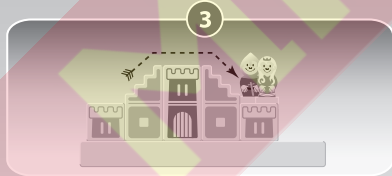
PRAVIDLA HRY



Vyberte si zadání z knížky zadání. Umístěte červenou a oranžové věže podle obrázku. POZOR: Pokud je na obrázku netopýr, nechte pro něj na základně zámku volné místo.



Umístěte podle zadání také prince a princeznu. Vezměte si dílky zobrazené v horní části zadání. Ostatní dílky dejte stranou, pro toto zadání nebudou třeba.



Vytvořte pro prince cestu k princezně (nebo pro princeznu k princovi, vždy zleva doprava). Všechna možná řešení najdete na druhé straně listu se zadáním.

zámecké SCHODY

POZOR!

- Princ či princezna mohou jít pouze po schodech, nebo po rovné části dílků. Nemohou šplhat nahoru po stěnách, nebo seskakovat dolů z věží.
- Ani princ, ani princezna se nemohou pohybovat dříve, než jsou všechny dílky umístěny na svých místech.
- Pro stavbu musíte využít právě ty dílky, které jsou zobrazené v zadání. Ani méně, ani více.
- Kulaté díry v základně zámku neberte jako překážky. Slouží pouze pro umístění dílků do základny. Princ i princezna přes ně mohou bez problémů přejít.

TIPY PRO RODIČE

- Doporučujeme každému hráči postupovat přesně podle pořadí zadání v knížce zadání. Ta jsou seřazena právě tak, aby se děti postupně učily jednotlivé prvky hry.
- Pokud je zadání v danou chvíli příliš náročné, najděte si správné řešení a postupujte od řešení zpět k zadání. Tak si děti nejlépe uvědomí, jak přesně se dají dílky stavět.

zadání 1-12	zadání 13-24	zadání 25-36	zadání 37-48
----------------	-----------------	-----------------	-----------------

STARTER **JUNIOR** **EXPERT** **MASTER**

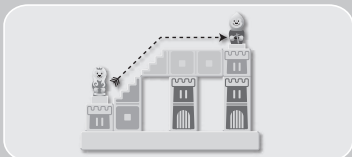
od 4 let

od 5 let

od 6 let

od 7 let

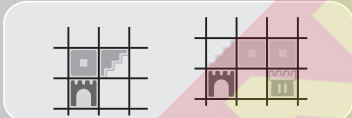
ANO



Princ a princezna mohou jít pouze po schodech nebo po rovných částech dílků.



Dílky mohou být položeny na všechny strany. Tedy i schody dolů, aby vytvořily rovnou cestu.



Všechny dílky musí být umístěny "do čtverců" naznačených na tomto obrázku, barevnými stranami směrem k hráči.

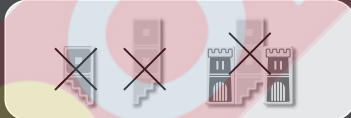


Stavba musí být stabilní - musí stát bez opory.

NE



Nemohou šplhat nahoru po stěnách, ani skákat dolů z věží.



Schodiště nesmí stát na své nejmenší straně, protože bez opory by spadlo.



Dílky nesmí být umístěny mimo naznačené čtverce.



Každý dílek musí zůstat stát, i pokud byste odstranili dílky na jeho bocích.

keep on playing



© 2003-2008
Concept, game design & artwork:
Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Camelot JR
Smart nv/sa - Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium
Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be
www.smartgames.eu

MINDOK

MINDOK s.r.o.
Korunní 104, budova G
101 00 Praha 10 - Vinohrady
tel. a fax: 272 65 66 10
e-mail: info@mindok.cz
www.mindok.cz
www.hrajeme.cz

dd:20101218



8 11595558 300525