

PRAVIDLA HRY

4+

1-4
& 2222

20
min

CHYŤ
DRAKA!

© Loris Games, s.r.o.
Všechna práva vyhrazena.

LEGENDA

V kouzelné zemi Drakomlseh se děti už od malička učí lovit draky. Nejprve je nutné získat základní pomůcky k lovu, nabrat zkušenosti s menšími draky a až nakonec si lze troufnout na dospělého draka. V místním sadu zrovna dozrává šfavnaté ovoce a na něj lze draky nalákat. Každému drakovi ale chutná něco jiného. Vítězí hráč, kterému se podaří ulovit tři dospělé draky.

PRAVIDLA HRY

Příprava hry:

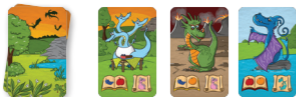
- Rozdělte karty draků a pomůcek **dle typů do 4 balíčků** (dospělí draci, dračí teenageři, dračí mláďata, pomůcky).

Karty dračích úkolů vraťte zpátky do krabice, použijí se pouze v kooperativní variantě hry.

- Balíčky zamíchejte a položte **lícem dolů** doprostřed stolu **pod sebe**. Nejvýše umístěte balíček dospělých draků, pak balíček dračích teenagerů, dračích mláďat a nejnižše umístěte pomůcky.

- Napravo od každého balíčku vyložte lícem nahoru postupně:
3 karty dospělých draků
4 karty teenagerů
5 karet mláďat
6 karet pomůcek
- Začíná hráč, který umí nejlépe zařvat jako drak.

Dospělí draci mají na rubu 3 letící draky



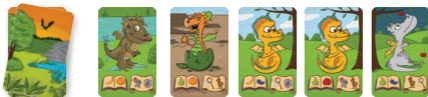
POČÁTEČNÍ
ROZLOŽENÍ
HRY

Dračí teenageři mají na rubu 2 letící draky



Dračí úkoly
vraťe do krabice

Dračí mláďata mají na rubu 1 letícího draka



Pomůcky na rubu nemají žádného draka



Tah hráče:

1. Hráč hodí kostkou. Podle toho zjistí, jaké ovoce se mu právě urodilo v sadu.
2. **Za ovoce může získat pomůcku na lov draků, nebo ulovit draka, který má na dané ovoce chuť.** Pro lov draků je ale nutné mít před sebou už vyloženou kartu s pomůckou (pro lov dračích mládřat) nebo mladším drakem (pro lov dračích teenagerů a dospělých draků). Každý drak má dole na své kartě vedle symbolů ovoce i příslušnou pomůcku nebo mladšího draka, který je potřebný pro jeho chycení.

K chycení dračího mláděte stačí, aby hráč vlastnil jednu ze dvou zobrazených pomůcek.

Získanou kartu (pomůcku nebo draka) si hráč položí před sebe.

3. Na původní místo získané karty otočí hráč novou kartu z příslušného balíčku. Tím jeho tah končí a následuje hráč po jeho levici.

Pokud zrovna nelze za ovoce na kostce získat žádnou pomůcku nebo draka, hráč si žádnou kartu nebere.

MÁŠ PŘED SEBOU
Z MINULÉHO TAHU

TAH
JEDNOHO
HRÁČE



2
MŮŽEŠ ZÍSKAT
JEDNU POMŮCKU,
NEBO DRAKA



Cíl hry:

- Jakmile se někomu podaří chytit tři dospělé draky, vyhrává.
Pro náročnější hru zkuste lovit tři různé dospělé draky.
 - Dohrává se kolo tak, aby všichni hráči odehráli stejný počet tahů. Pokud více hráčů získá 3 dospělé draky, vyhrávají všichni.
-

KOOPERATIVNÍ VARIANTA HRY

Tuto variantu lze hrát i v jednom hráči nebo ji může hrát více hráčů – ti mezi sebou spolupracují, aby splnili dračí úkoly. Zvítězí, pokud se jim všechny úkoly podaří splnit, než dojdou karty.

- Karty draků a pomůcek se rozloží stejně jako u základní hry.
- Hráči si náhodně vyberou 3 karty dračích úkolů a umístí je na stůl, nejlépe vlevo od balíčku karet draků.
- Úkol je splněn, když jsou na kartě úkolu umístěni oba vyobrazení draci.

- Hráči postupují společně, získávají společně pomůcky i draky a plní úkoly. Střídají se ale v hodů kostkou a výběru karet.
- Tah hráče probíhá stejně, jako v základní hře s těmito výjimkami:
 - Získané pomůcky a ulovené draky hráči skládají a využívají společně.
 - Když hráč uloví draka, který se nachází na některé kartě úkolů, může se rozhodnout nepoložit draka k získaným pomůckám a ostatním drakům, ale **umístit ho na kartu s úkolem**. Tento drak se **nepočítá** při dalším lovu.
 - Na závěr každého tahu musí hráč **vzít jednu kartu libovolného draka z nabídky a úplně ji odstranit ze hry**. Na její místo se doplní nový drak z příslušného balíčku.
- Hra končí v momentě, když se hráčům podaří splnit všechny dračí úkoly, případně když hráči už nemůžou vylosované úkoly splnit.

KOOPERATIVNÍ
VARIANTA

1

HOŤ
KOSTKOU



4

ODSTRAŇ
LIBOVOLNÉHO
DRAKA Z NABÍDKY
A NA JEHO MÍSTO
DOPLŇ NOVÉHO

DRAČÍ
ÚKOLY



Zbývá jeden
drak a úkol
bude splněn.

2b

... NEBO KTERÉHO
POUŽIJEŠ
PRO DRAČÍ
ÚKOLY



2a

ZÍSKÁŠ DRAKA,
KTERÉHO
PŘILOŽÍŠ
K OSTATNÍM
ZÍSKANÝM ...

3

DOPLŇ DRAKA
NA UVOLNĚNÉ
MÍSTO