



ZVUKY ZVÍŘAT (DJ05109)

Věk: do 6 let **Počet hráčů:** 2-6 hráčů

Obsah: 42 karet

Napodobit zvuk zvířete jako první z hráčů a získat tak co nejvíce karet.

Příprava hry:

Zamíchejte karty a umístěte je doprostřed stolu do balíčku obrázkem dolů.

Průběh hry:

Začíná nejmladší hráč. Vezme si vrchní kartu z balíčku, položí ji obrázkem nahoru doprostřed stolu a snaží se napodobit zvuk zvířete, které je zobrazeno na kartě.

Poté může začít hra: hráč, který je na řadě, si vezme další kartu z balíčku a umístí jí obrázkem nahoru na předchozí kartu:

- pokud je na kartě sudý počet zvířat: první z hráčů, který napodobí zvuk tohoto zvířete, získává kartu a položí si jí před sebe.
- pokud je na kartě lichý počet zvířat: první z hráčů, který napodobí zvuk zvířete z předchozí karty, získává kartu a položí si jí před sebe.
- pokud se hráč splete a napodobí zvuk nesprávného zvířete: ztrácí jednu ze svých získaných karet (pokud již nějakou získal) a vrátí ji dospodu balíčku.

Hráči takto pokračují v otáčení karet, ve směru hodinových ručiček.

Konec hry:

Pokud v balíčku nezbyla žádná karta, hráč, který získal nejvíce karet, vyhrává.

Nebezpečí udušení.



ZVUKY ZVÍŘAT (DJ05109)

Věk: do 6 let **Počet hráčů:** 2-6 hráčů

Obsah: 42 karet

Napodobit zvuk zvířete jako první z hráčů a získat tak co nejvíce karet.

Příprava hry:

Zamíchejte karty a umístěte je doprostřed stolu do balíčku obrázkem dolů.

Průběh hry:

Začíná nejmladší hráč. Vezme si vrchní kartu z balíčku, položí ji obrázkem nahoru doprostřed stolu a snaží se napodobit zvuk zvířete, které je zobrazeno na kartě.

Poté může začít hra: hráč, který je na řadě, si vezme další kartu z balíčku a umístí jí obrázkem nahoru na předchozí kartu:

- pokud je na kartě sudý počet zvířat: první z hráčů, který napodobí zvuk tohoto zvířete, získává kartu a položí si jí před sebe.
- pokud je na kartě lichý počet zvířat: první z hráčů, který napodobí zvuk zvířete z předchozí karty, získává kartu a položí si jí před sebe.
- pokud se hráč splete a napodobí zvuk nesprávného zvířete: ztrácí jednu ze svých získaných karet (pokud již nějakou získal) a vrátí ji dospodu balíčku.

Hráči takto pokračují v otáčení karet, ve směru hodinových ručiček.

Konec hry:

Pokud v balíčku nezbyla žádná karta, hráč, který získal nejvíce karet, vyhrává.

Nebezpečí udušení.