

Marc André

# Majesty

Má koruna, mé království



## ÚVOD

Ve hře Majesty se hráči zhostí rolí ctižádostivých královen či osvícených králů, snažících se nalákat do svého království co nejvíce společensky významných lidí, aby zajistili zemi bohatství a úspěch. Je třeba pečlivě vážit, koho oslovit, a vybrat jen ty, kdo přinesou nejvíce peněz. V závěru si věčnou slávu, úctu, obdiv a vítězství vychutná jen ten, komu se podaří nashromáždit největší poklad.

## STRUKTURA PRAVIDEL HRY

Pravidla hry jsou rozdělena na několik částí. Nenechte se odradit počtem stran – jsou bohatě ilustrována a vysvětlena velmi přehledně, první hru můžete zahájit doslova za několik minut.

Nejprve je vysvětlena **PŘÍPRAVA HRY** a uveden obecný popis jejího **PRŮBĚHU**. Následuje popis **TAHU HRÁČE**.

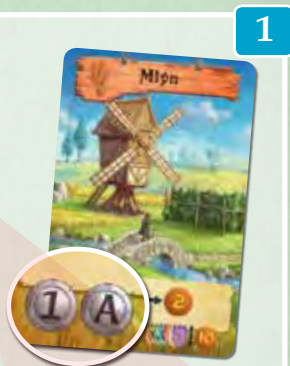
Na str. 6 uvádíme přehled **ZVLÁŠTNÍCH AKCÍ** a na str. 7 následují podmínky **KONCE HRY** se závěrečným vyhodnocením.

Na straně 8 pak najdete **STRUČNÉ SHRNUŤÍ** a několik vysvětlivek kombinace působení některých efektů. K pravidlům je též přiložen samostatný list s vysvětlením funkce všech budov.

Nejprve rozdejte každému hráči 8 karet budov (např. budova MLÝN na obrázku vpravo). Pro hru čtyř hráčů tedy budete potřebovat všech 32 karet budov.

V levém dolním rohu karty budovy jsou uvedeny nejdůležitější údaje – číslo a písmeno. Každý hráč obdrží jednu kompletní sadu 8 karet (číslovaných 1–8, tzn. každý hráč obdrží po jedné kartě s číslem 1, 2, 3, atd.).

Písmeno vám napoví, kterou verzi hry právě hrajete. Pro první partii je důležité, aby **všichni** hráči měli otočeny **všechny** své karty stranou A nahoru.



Nyní si každý hráč vyloží své karty na stůl seřazené podle čísel, karty budov utvoří souvislou krajinku. Pod krajinkou si ponechejte prostor pro postupně získávané karty postav (vážené osobnosti se nechtějí nějak tísnit).



Než začnete hrát, seznámte se s postavami, které budete mít možnost získat. Rozlišujeme balíček 1 (zelený, obsahuje 33 karet) a balíček 2 (červený, obsahuje 27 karet). Každý balíček zvlášť důkladně promíchejte.

Nejprve umístěte červený balíček (2) doprostřed stolu a po straně ponechejte místo pro 6 karet postav.

Aby byla každá partie trochu jiná, vyřadte nejprve ze zeleného balíčku část karet v závislosti na počtu hráčů (viz tabulka vpravo). Poté umístěte zelený balíček (1) na červený balíček (2). Takto jste si připravili dobírací balíček karet postav.



Nakonec obdrží každý hráč **figurkovou kartičku** své barvy. Figurky představují vaše **pomocníky**. **Figurkovou kartičku** si vyložíte na stůl nad svoji krajinku barevnou stranou nahoru a na ni postavte svých 5 pomocníků.



2A

Zbylé figurky pomocníků (celkem je jich 30) umístíte na stůl tak, abyste na ně pohodlně dosáhli.



2B

Ve hře Majesty se hraje o veliký poklad, představovaný velkým množstvím **žetonů pokladu** ve tvaru mincí.

3



10 ks mincí  
v hodnotě 1



25 ks mincí  
v hodnotě 2



25 ks mincí  
v hodnotě 10



6 ks diamantů  
v hodnotě 50



4 ks žetonů v hodnotě 100  
(prsten, pohár, dýka a koruna)

I tyto žetony připravte tak, aby na ně všichni pohodlně dosáhli.

4

4

Prvních 7 karet z balíčku vyřadíte a vraťte je zpět do krabice, aniž byste se na ně dívali. Poté vyložte vrchních 6 karet z balíčku lícem nahoru doprostřed stolu (viz příklad).

3

Vraťte do krabice prvních 19 karet z balíčku. Další 6 karet vyložte doprostřed stolu.

2

Ze zeleného balíčku vyložte na stůl pouze 6 horních karet. Zbylé karty vraťte zpět do krabice.

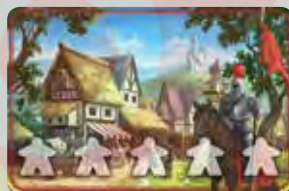
## CÍL HRY

Ve hře Majesty spravujete malé království tvořené různými **budovami**. Dále se ve hře vyskytují **postavy**, jež je možné si najmout.

Vaším cílem je získat pro své království takové postavy, které vám přinesou co nejvíce peněz, a zajistí vám tak vítězství.

V naší hře je bohatství vyjádřeno **žetony pokladu**. Kdykoli máte získat nějaký obnos, vezměte si ho z banku (pokud není výslovně uvedeno jinak).

## PRŮBĚH HRY



Červený hráč zahajuje hru.

Barvy si můžete zvolit nebo je přidělit náhodně. Z pořadí hráčů na tahu neplyne žádná výhoda.

Hra se skládá z jednotlivých kol. **Jste-li na řadě, musíte si vybrat postavu a umístit ji do svého království.**

Výběr postav podrobněji vysvětlíme na následující straně. Jakmile jste si vybrali postavu, je na řadě další hráč. Také si vybere postavu atd. Takto pokračujte ve výběru tak dlouho, až má každý hráč vybráno 12 postav. Poté následuje závěrečné vyhodnocení. Kdo získal největší poklad (největší množství peněz), je korunován na císaře či císařovnu a ve hře vítězí.

# PRŮBĚH KOLA

## Výběr postavy

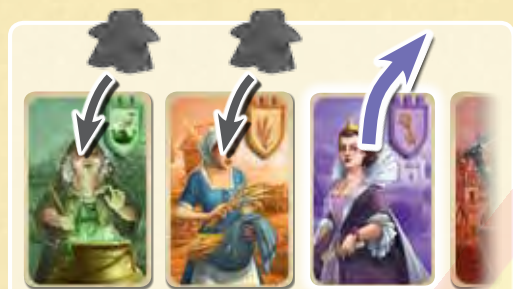
Uprostřed stolu je vždy vyloženo **6 karet postav**. Jste-li na řadě, jednu postavu si musíte vybrat.

**Proto si nejprve důkladně prohlédněte aktuální nabídku postav:**

První karta je vyložena vlevo a poslední karta (šestá) leží vpravo, nejbliže k dobíracímu balíčku.



**První karta** v řadě je **vždy zdarma**, prostě si ji vezměte. Ne vždy se vám však první karta v řadě bude hodit. Možná se rozhodnete až pro třetí kartu, protože tato postava se do vašeho království bude hodit lépe. V takovém případě použijte figurky pomocníků. Na každou kartu, kterou přeskočíte – počínaje první kartou – postupně pokládejte po jedné figurce. Až dojdete k postavě, která se vám hodí, vezměte si její kartu a umístěte ji do svého království (kam přesně můžete postavu umístit, si vysvětlíme později v odstavci **Umístění karet postav**).



*Rozhodli jste se, že momentálně nepotřebujete ČARODĚJKU ani MLYNÁŘKU, ale ŠLECHTIČNU. Proto na karty ČARODĚJKY a MLYNÁŘKY umístíte po figurce. ŠLECHTIČNU si vezmete.*



*Figurky zůstávají na kartách postav ležet.*



*Vyberete-li si pro postavu, na jejíž kartě jsou už ležet nějaké figurky, získáváte s postavou i tyto figurky.*

**Jakmile jste si vybrali postavu, zbytek karet postav (na některých možná již budou ležet figurky) posuňte doleva a na konec řady dodejte novou (šestou) kartu.**

## Co s figurkami

Existuje více způsobů, jak získat figurky. Ať už je získáte jakkoliv, umístěte je na volné místo na své figurkové kartičce. Máte-li jich více, ponechte si přebývající do konce svého tahu mimo tuto kartičku.

## Umístění karet postav

Získanou kartu postavy vyložte do svého království pod příslušnou kartu budovy. Každé postavě přísluší vlastní budova. Má stejnou barvu a stejný symbol jako postava. V jedné budově můžete mít libovolný počet stejných postav. Proto můžete mít v jedné partii ve svém království např. i 8 SLÁDKŮ, pokud o ně ostatní hráči nemají zájem.



## Přehled všech postav a budov



MLYNÁŘKA

SLÁDEK

ČARODĚJKA

STRÁŽE

VOJÁK

HOSTINSKÝ

ŠLECHTIČNA

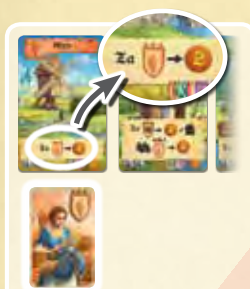
Ve hře se nacházejí také „**dvojitě**“ karty. Na každé polovině je znázorněna jedna postava. Pokud si vyberete některou z těchto karet, můžete se rozhodnout, jak kartu nejlépe využít – zda potřebujete jednu, či druhou postavu ovšem vždy platí pouze jedna z nich.



**POZOR:** Každá postava má svůj erb se symbolem, který je vyznačen i na příslušné budově. Piktogram erbu v dolním poli na kartách budov vždy označuje příslušnou postavu.

### Působení umístěných postav

Po přiložení postavy k budově musíte danou budovu vyhodnotit. Postupujte shora dolů, téměř vždy **získáte** nějaký finanční **obnos** (budeme jej nazývat „výdělek“ – postava vám vydělá nějaké peníze), případně se navíc provedou nějaké **zvláštní akce**. Podrobnější popis všech budov najdete na přiloženém samostatném listě.



Při umístění karty MLYNÁŘKY získáte 2 mince.



Pokud v některém z dalších tahů umístíte další MLYNÁŘKU, získáte už 4 mince (za každou 2).



Při umístění ČARODĚJKY provedete nejprve zvláštní akci **Léčení** (viz str. 6 – pokud je to možné) a poté získáte 2 mince za každou vyobrazenou postavu ve svém království. V našem příkladu tedy 6 mincí.

**POZOR:** Všechny akce se provádějí a výdělků získávají pouze v okamžiku, kdy postavu umístíte do svého království. Žádnou postavu a budovu nelze „aktivovat“ nějak zpětně, později.

### Konec tahu

Váš tah končí, jakmile jste umístili postavu. Nyní vraťte přebytečné pomocníky (kteří se nevešli na vaši figurkovou kartičku) zpět do společné zásoby a za každého odevzdaného pomocníka dostanete z banku 1 minci. Na řadě je další hráč.



Zbyli vám dva pomocníci. Vraťte je do společné zásoby a z banku dostanete 2 mince.

## 4 ZVLÁŠTNÍ AKCE

Ve hře se vyskytují 4 budovy, umožňující provedení **zvláštních akcí**. Zvláštní akce jsou na takových kartách uvedeny **na rozcestníku**.

### Obrana

Obrana

Speciální akce **Obrana** je funkcí budovy STRÁŽNÍ VĚŽ.

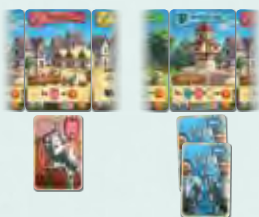
Strážní věž je pasivní stavba, působí až v okamžiku přiložení alespoň jedné karty STRÁŽÍ a její působení vysvětlujeme v následujícím odstavci.

### Útok

Útok

**Útok** proběhne vždy v okamžiku, kdy **umístíte VOJÁKA** do KASÁREN. Cílem útoku jsou vždy **všichni** soupeři – není možné záměrně nějakého vynechat. Nyní je třeba posoudit, zda má každý spoluhráč **dostatečně silnou obranu**.

*Dostatečná je obrana tehdy, pokud má napadený alespoň tolik STRÁŽÍ, kolik má útočník VOJÁKŮ. Pokud ano, útok je neúspěšný a napadený se ubránil.*



*Pokud má napadený méně STRÁŽÍ, je váš útok úspěšný a zranili jste jednu z jeho postav. Zraněna je vždy jen jedna postava napadeného bez ohledu na to, o kolik VOJÁKŮ máte více než napadený STRÁŽÍ.*



Zraněna je vždy první postava zleva (z pohledu dotčeného spoluhráče, obvykle MLYNÁŘKA nebo SLÁDEK).

Kartu zraněné postavy musí spoluhráč otočit lícem dolů a umístit do svého ŠPITÁLU. Pokud tam již jiná postava je, položí novou kartu na ni (nebo na ně). Není dobré mít zraněné postavy, jednak za ně dostanete potih na konci partie, a jednak pro vás nemohou pracovat.

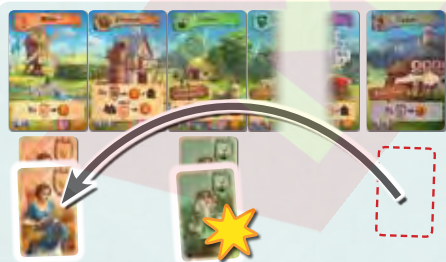


*Napadený musí poslat do ŠPITÁLU zraněnou MLYNÁŘKU, protože je to jeho první postava zleva.*

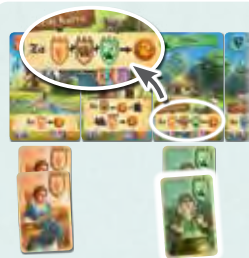
### Léčení (Uzdravte horní kartu)

Uzdravte horní kartu

Naštěstí je tu třetí zvláštní akce - **Léčení** (Uzdravte horní kartu). Jakmile umístíte do svého království ČARODĚJKU, provedete nejprve Léčení (máte-li nějakou zraněnou postavu, pochopitelně). Vrchní kartu zraněné postavy ve ŠPITÁLE opět otočíte lícem nahoru a vrátíte ji k její budově. Poté vyhodnotíte efekt ČARODĚJKY.



*Umístíte do svého království ČARODĚJKU. ✨ Nejprve provedete akci Léčení - vezmete MLYNÁŘKU ze ŠPITÁLU a vrátíte ji lícem nahoru k budově MLYN.*



*Poté vyhodnotíte efekt ČARODĚJKY, tj. v tomto příkladu obdržíte 8 mincí.*

**Poznámka:** Je-li vyléčena postava na dvojité kartě, můžete se libovolně rozhodnout, kterou polovinu využijete, a kam ji tedy umístíte (bez ohledu na její původní funkci).

**Důležité upozornění:** Umístěním vyléčené postavy zpět se neaktivuje dotčená budova, ani neprovádí žádná zvláštní akce.

Konec hry

### Zvláštní akce Konec hry

Tato zvláštní akce znamená, že celá budova se vyhodnocuje až na konci partie.

## KONEC HRY

Hra končí ve chvíli, kdy má každý hráč ve svém království 12 postav (neboli dobírací balíček je zcela rozebrán).

Následuje závěrečné vyhodnocení:

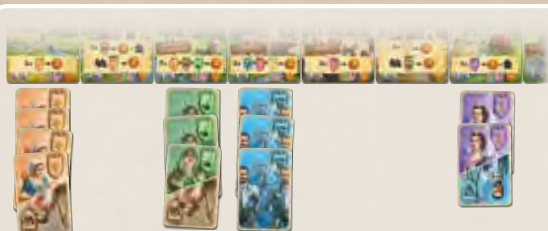
### 1. Zraněné postavy ve ŠPITÁLE

Za každou postavu, která se na konci hry nachází ve ŠPITÁLE, musíte zaplatit jednu minci. Kartu této postavy vraťte doprostřed stolu (pozor, hraje-li s kartami budov stranou B nahoru, může být hůře).



### 2. Body za různé postavy

Tento bod vyhodnocení připomínají symboly erbů na kartách budov 1–7. Spočítejte si, kolik postav různých druhů máte ve svém království (celkový počet postav nehraje roli), umocněte ho na druhou a výsledek udává, kolik mincí dostanete.



**Příklad 1:** Ve svém království máte 4 různé postavy (některé vícekrát), při závěrečném vyhodnocení tedy obdržíte 16 mincí.



**Příklad 2:** Máte 6 různých postav, obdržíte 36 mincí.

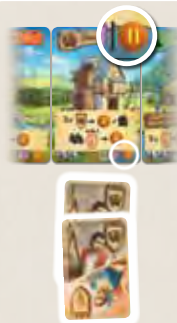
### 3. Bodování většiny

Nyní projděte všechny budovy zleva doprava.

V pravém dolním rohu každé karty budovy je uveden symbol mince. Číslo udává, kolik mincí lze za budovu obdržet v případě, že jste do ní přilákali největší počet postav ze všech spoluhráčů. V případě shody obdrží tento počet mincí všichni příslušní hráči.



**Příklad 1:** Máte nejvyšší počet Mlynářek ze všech spoluhráčů, proto závěrečném vyhodnocení získáte 10 mincí.



**Příklad 2:** Spoluhráč má nejvyšší počet Sládků, a proto získává při závěrečném vyhodnocení 11 mincí.

### Nakonec...

... si všichni hráči sečtou své získané mince a vítězem se stává ten, jemuž se podařilo nashromáždit největší bohatství. V případě shody je korunováno císařem či císařovnou více hráčů.

**Poznámka:** Pokud jste extrémně soutěživí, lze o vítězi rozhodnout pomocí celkového počtu zbývajících figurek pomocníků.

## STRUČNÉ SHRNUTÍ

1. V každém kole si vyberte jednu z postav a umístěte ji do příslušné budovy ve svém království.
2. Právě umístěná postava může vyvolat provedení zvláštní akce a prakticky vždy vám vydělá nějaké peníze.
3. Takto se postupuje tak dlouho, dokud nemá každý hráč ve svém království 12 postav.
4. Následuje závěrečné vyhodnocení.
5. Na závěr je korunován vítěz.

## KTERAK HRU JEŠTĚ ZPESTŘIT?

Následující text si prostudujte po 3–5 odehraných partiích s kartami budov stranou A nahoru.

V této chvíli máte již dostatek zkušeností pustit se do strany B. Nejprve otočte karty stranou B nahoru. Je důležité, aby VŠICHNI hráči měli VŠECHNY své budovy obráceny stejnou stranou nahoru. Všechny budovy jsou podrobně popsány na přiloženém listu.

Už jste si několikrát zahráli s kartami stranou B nahoru?

Pak můžete libovolně zkombinovat strany A i B dohromady. Tato varianta však může vést k nevyvážené hře. I zde je však důležité, aby VŠICHNI hráči měli každou z karet budov STEJNOU stranou nahoru.

Bohužel nejsme v těchto pravidlech schopni pokrýt všechny „divoké“ kombinace situací, které mohou nastat.

Co takhle zkusit zamíchat balíčky postav 1 a 2 dohromady?

Zejména při hře ve dvou to může vést k velmi zajímavému zpestření hry. Postavy přicházejí do hry ještě náhodněji. Může dojít k velmi agresivní hře (pokud je ve hře příliš mnoho VOJÁKŮ) nebo naopak zajistíte klidnější partii (pokud přijde do hry stejná postava 7× za sebou).

## HRA OBSAHUJE

- 32 karet budov
- 60 karet postav
- 4 figurkové kartičky
- 30 dřevěných figurek
- 70 velkých plastových žetonů pokladů
- česká a slovenská pravidla hry



### Marc André

Autor hry, Marc André, hraje deskové hry s obrovským zápalem již od dětství. V osmdesátých letech se nadchnul pro hry na hrdiny. Krátce nato k nim začal tvořit vlastní scénáře a také deskové hry. Majesty je již jeho čtvrtou vydanou hrou.

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:  
MINDOK s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10  
[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)

**MINDOK**

Český překlad: Lucka Endlová, Karel Vlasák



© 2017 Hans im Glück Verlags-GmbH  
Birnauer Str. 15, 80809 München  
[info@hans-im-glueck.de](mailto:info@hans-im-glueck.de)

**REKLAMACE:** V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na [info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz) nebo zavolejte na 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.