



Topologix (DJ08354)

Vek: 4 – 6 rokov **Počet hráčov:** 1 dieťa, 1 dospelý

Obsah: 1 doštička na odpovede, 5 žetónov s obrázkami zvierat, 24 obojstranných obrázkových kariet.

Jednoduchá hra, ktorá naučí deti priestorovej orientácie.

Cieľ hry: Nájsť pozíciu 5 zvieratiek voči 5 prvkom z obrázkov.

Príprava na hru: Položte doštičku na odpovede pred dieťa a pripomeňte si s ním význam jednotlivých symbolov:



na, pod, pred, za, v



kameň, strom, dom, vedierko, huba



medveď, mačka, žaba, vtáčik, myš

Na každom obrázku sa nachádza týchto päť zvierat, vždy v určitej pozícii v súlade s uvedenými piatimi orientačnými prvkami.

Napríklad:

Mačka je v domčeku

Myška je na hube

Medvedík je pod stromom

Žabka je vo vedierku

Vtáčik je na strome

Úlohou dieťaťa je umiestniť žetóniky s obrázkami zvierat na dosku tak, ako sú zvieratká umiestnené na obrázku.



Priebeh hry: Dieťa si vyberie jeden obrázok a položí ho pred seba. Dospelý mu postupne kladie týchto 5 otázok:

Kde je medveď?

Kde je mačka?

Kde je vtáčik?

Kde je žabka?

Kde je myška?

Dieťa vyhľadáva zvieratko na obrázku a pokúsi sa správne určiť, kde sa nachádza. Potom vezme žetón a umiestni ho do tabuľky.

Po dokončení otočí obrázok a skontroluje, či žetóny umiestnilo správne.

