



Čarodejnice - kartová hra (DJ05117)

Vek: 5 - 99

Počet hráčov: 2 – 4

Obsah: 55 kariet: 4 x 6=24 kariet s kúskami zámku, 20 kariet s diamantom, 8 kariet čarodejníc, 3 karty s vílou.

Cieľ hry: Ako prvý postaviť zo 6 kariet jednej farby svoj zámok.



Priebeh hry: Položte na stôl všetky karty obrázkom dole, karty budú tvoriť ťahací balíček. Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína hrať najmladší hráč. Vezme vrchnú kartu z ťahacieho balíčka a ukáže ju ostatným hráčom. V priebehu hry si následne každý hráč, na ktorého ťah príde, musí vždy na začiatku svojej hry vziať kartu z ťahacieho balíčka. Potom sa môže rozhodnúť, či bude pokračovať a vezme si ešte jednu kartu, alebo prepustí hru ďalšiemu hráčovi.

4 možnosti pri ťahaní karty:

- **Hráč potiahol kartu s kúskom zámku:** Ak hráč ešte nezačal zámok stavať, položí si ju pred seba a jeho úlohou bude stavať zámok tejto farby (ale len v prípade, ak už iný hráč nezačal stavať zámok tejto farby). V prípade, že si v ďalších kolách hry opäť potiahne kartu zámku tejto farby, priloží ju k ostatným a bude si stavať zámok. Ak dostane kartu zámku inej farby, odloží ju po svojej pravici (neskôr bude mať možnosť sa karty zbaviť alebo ju predať inému hráčovi). Potom si hráč môže zobrať ešte jednu kartu.
- **Hráč potiahol kartu s vílou:** Položí ju vedľa seba po svojej pravici a môže si opäť potiahnuť ďalšiu kartu.
- **Hráč potiahol kartu s diamantom:** Položí ju po svojej pravici a môže si vziať ešte jednu kartu. V prípade, že má hráč tri karty s diamantom, môže si od iného hráča kúpiť jednu kartu s kúskom zámku, aby si doplnil svoju zámok (t.j. vymení tri karty s diamantom za jednu kartu so zámkom). **Pozor:** Ak hráč chce kúpiť kartu zámku (to môže iba raz v jednom kole), nesmie v tomto kole ťahať kartu z balíka. Protihráč nesmie hráčovi, ktorý si chce kartu odkúpiť, tento obchod odmietnuť.
- **Hráč potiahol kartu s čarodejnicou:** Smola! Hráč odloží 3 svoje karty vedľa ťahacieho balíka (diamanty, kúsky zámkov svojich protihráčov alebo aj vlastného zámku) a kartu čarodejnice. Tento hráč v tomto ťahu končí a v hre pokračuje nasledujúci hráč. V prípade, že má tri alebo menej kariet, vyhodí všetky tieto karty. Ak má pri sebe kartu s vílou, môže ju použiť proti čarodejnici, a to tak, že na kôpku vedľa ťahacieho balíčka vyhodí kartu čarodejnice aj kartu víly. Potom v hre pokračuje ďalší hráč.

Ťahací balíček:

V prípade, že sa použijú všetky karty z balíčka, jeden hráč vezme všetky voľné karty, zamieša ich a vytvorí z nich nový balíček.

Kto vyhráva?

Vyhráva ten, komu sa ako prvému podarí postaviť svoj zámok zo všetkých 6 kariet.