



Monza (Haba 302204)

Pretekárska hra pre 2 – 6 hráčov od 5 rokov, pri ktorej si hráči precvičia taktické myslenie.

Dĺžka hry: 10 – 15 min. | **Autor:** Jürgen P. K. Grunau | **Ilustrácie:** Haralds Klavinius

Obsah hry: 6 pretekárskych áut, 6 farebných kociek, 1 herná doska s pretekárskym okruhom, návod na hru.

Cieľ hry:

Šesť pretekárskych áut stojí na štartovacej čiare. Sú pripravené na veľké preteky na slávnom okruhu v Monze. Zvíťaziť ale môže len ten hráč, ktorý bude mať šťastie a padnú mu na kockách správne farby a zároveň vymyslí chytré kombinácie, aby išiel po pretekárskom okruhu čo najrýchlejšie.

Príprava na hru:

Položte hraciu dosku doprostred stola. Každý hráč si zvolí pretekárske auto a postaví ho na širokú štartovaciu čiaru so šípkami. Pokiaľ hrá menej než 6 hráčov, zvyšné autá nechajte v škatuli. Pripravte si šesť farebných kociek. Každá kocka má na sebe šesť farieb vyskytujúcich sa na pretekárskom okruhu.

Priebeh hry:

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína hrať najmladší hráč.

Hodte všetkými šiestimi kockami naraz (môžete vziať kocky do oboch rúk). Teraz sa pokúste posunúť vaše auto dopredu, podľa toho, aké farby vám padli na kockách. Musíte porovnať farby na kockách s farbami políčok pred vašim autom.

Zhodujú sa farby? Alebo je pred vami dokonca viac políčok s farbami zhodnými s kockami? Starostlivo premyslite poradie, v akom využijete farby z kociek, a posuňte svoje auto dopredu na zodpovedajúce políčka. Po každom pohybe odložte danú kocku s použitou farbou na bok. Pokiaľ budete mať šťastie a budete rýchlo premýšľať, môžete posunúť svoje auto až o šesť políčok!

Pokiaľ už nemôžete použiť farby z niektorých kociek, pretože pred vašim autom nie sú políčka týchto farieb, váš ťah končí. Na rade je ďalší hráč a opäť hádže všetkými šiestimi kockami.

Pozor:

- Zo štartovacieho poľa sa môžete posunúť na modré alebo na biele políčko.
- Autom môžete pohybovať iba smerom dopredu.

Navyše platia nasledujúce pravidlá pretekov:

- Zmeniť jazdnú dráhu môžete iba na políčko, ktoré susedí s koncom políčka, na ktorom práve stojí vaše auto. I v tomto prípade musíte postupovať iba dopredu.

- Nesmiete vstúpiť na políčko s prekážkou (pneumatiky).
- Počas pohybu po jazdnej dráhe môžete vstupovať na políčka, na ktorých stoja iné autá. Pokiaľ ale váš ťah končí na políčku, na ktorom stojí iné auto, toto auto sa posunie späť o jedno políčko v rovnakej jazdnej dráhe. Nesmie sa však posunúť na políčko s prekážkou!
- Kedykoľvek je možné posunúť autom, musíte sa posunúť. Vždy sa musíte posunúť tak ďaleko, ako je to možné.

Záver hry

Hneď ako sa prvé auto dostane na jedno z dvoch cieľových políčok, dané kolo hry sa dohrá do konca. Každý hráč si v tomto kole zapamätá, koľko kociek použil na pohyb.

- Pokiaľ je na konci kola v cieľovej oblasti iba jedno auto, tento pretekár vyhráva pretek.
- Pokiaľ je na konci kola v cieľovej oblasti viac áut, víťazí hráč, ktorý použil v tomto kole menej kociek.

Variant hry

Po konci ťahu sa môže hráč, ktorého auto má zhodnú farbu s poslednou použitou farbou v hre, posunúť dopredu na akékoľvek susedné voľné políčko, dokonca i v inej jazdnej dráhe.

Príklad:

Ján preteká s červeným autom. Na jeho kocke padli tieto farby: červená, červená, žltá, žltá, žltá a zelená.

V tomto ťahu použije nasledujúce poradie farieb: červená, žltá, červená, zelená. Zvyšné dve žlté kocky nemôže použiť. Poslednou farbou, ktorú v ťahu použil, bola zelená. Jeho auto sa zastavilo na zelenom políčku. Teraz môže Nina, ktorá má zelené auto, posunúť svoje auto o jedno políčko dopredu.