

Boom, Bang, Gold (HABA 303337)

Potom, čo bolo v jednej ospalej dedinke Staré Mesto nájdené zlato, vypukla zlatá horúčka! Všetci skúsení zlatokopi, rovnako ako majitelia hotelov, rýchlo berú dynamit a utekajú do zlatej bane. Hádzu dynamit do bane – BOOM, BANG!!! – každú hodinu a snažia dostať sa k zlatu za každú cenu! Nečakajte, začnite zbierať! Ale buďte opatrní! Každý, kto medzi kúskami zlata stretne netopiera, hada, krysu alebo ducha, sa musí rýchlo dostať do bezpečia. A sú tu i ďalšie nástrahy, ktoré na Divokom Západe číhajú: v napätej atmosfére by ste mohli byť vyzvaní na súboj. A pokiaľ vás uvidí šerif, nie je úniku...

Boom, Bang, Gold je napínavá akčná hra, v ktorej je dôležitá rýchlosť a dobrý zrak. Ten, kto zvládne na konci "dňa" nazbierať do svojej truhlice najviac zlatých nugetov, vyhráva rýchlu honbu za zlatom.

Obsah hry

- 1 zlatá baňa (škatuľa s vložkou pre efekt výbuchu)
- 4 postavy so zlatou truhlicou
- 4 odkladacie dosky
- 4 dynamity
- 1 vreckové hodinky (časovač)
- 160 dielikov: 82 kameňov, 35 legálnych zlatých nugetov, 35 nelegálnych zlatých nugetov
- 4 špeciálne dieliky: 1x netopier, 1x had, 1x krysa, 1x duch
- 4 akčné dieliky: 1x krompáč, 1x dynamit, 1x revolver, 1x šerifova hviezda

Pred prvou hrou: Opatrne vylúpnite všetky dieliky z dosky a zostavte postavy a ich zlaté truhlice podľa obrázku.

Príprava hry

Zlatú baňu umiestnite doprostred stola. Všetci hráči by k nej mali mať ľahký prístup. Všetky dieliky dajte do zlatej bane obrázkom nadol (t.j. strana s kameňmi smeruje nahor) a dobre ich zamiešajte. Posuňte ručičky vreckových hodínok na 1 hodinu.

Každý hráč si vezme dynamit, jednu odkladaciu dosku a jednu postavu. Každá postava je chránená proti účinku určitého špeciálneho dielika. (Špeciálne dieliky sú vysvetlené neskôr):

- Hank (Klobúk) Harris: ako najskúsenejší zlatokop široko ďaleko vie, že najlepšou ochranou proti netopierom v hlbokaj, temnej bani je veľký klobúk.
- Alma Anderson: pokiaľ Alma práve nehádza dynamitom, je zaneprázdnená v kuchyni svojho hotela. Preto má pri sebe vždy fľaštičku jedu na krysy, aby sa bránila proti protivným hlodavcom.
- Tombstone (Náhrobný kameň) Tony: ako miestny podnikateľ sa neobáva nadprirodzených javov. Napriek tomu si so sebou berie do bane extra-žiariacu olejovú lampu, aby bol úplne chránený proti duchom.
- Rattlesnake Ruby (Štrkáč): Ruby trávi obvykle čas chytaním hadov na poliach farmárov. Jeho silné kovbojské topánky ho chránia proti hadom tiež v bani – predsa len nikdy neviete, na čo narazíte!

Priebeh hry

Jeden z hráčov si umiestni pred seba vreckové hodinky. Všetko sa bude odohrávať rýchlo, pretože všetci hráči hrajú súčasne.

Priebeh kola hry

1. Výbuch
2. Hľadanie zlata
3. Hra s akčnými dielikmi
4. Uschovanie zlata a príprava ďalšieho kola

Zlatokopov sľub

Predtým, než po prvýkrát vhodíte dynamit do bane, musíte dynamit držať v ruke a odriekať zlatokopov sľub:

- *Sľubujem, že budem hrať iba jednou rukou.*
- *Môžem zbierať iba zlaté nugety a akčné dieliky, ktoré sú otočené obrázkom nahor.*
- *Z bane budem vynášať dieliky iba po jednom, nie niekoľko naraz.*
- *Hráč, ktorý sa ako prvý dotkne otočeného dielika, ho získava! Sľubujem, že budem toto pravidlo rešpektovať, i keď sme na Divokom Západe!*
- *Počas hľadania zlatých nugetov a akčných dielikov môžem posúvať inými dielikmi, ale nikdy ich nesmiem otáčať!*
- *Sľubujem, že budem brať vážne varovania ostatných hráčov týkajúce sa netopierov, krýs, hadov a duchov.*
- *Pokiaľ poruším tento zlatokopov sľub, musím vrátiť späť do bane všetky svoje zlaté nugety, ktoré som v tomto kole nazbieral. Šerif ma môže zatknúť a toto kolo nebudem hrať!*

1. Výbuch

Na povel „Boom, Bang, Gold“ vhodia všetci hráči naraz svoj dynamit do zlatej bane. To spôsobí, že niektoré dieliky v bani nadskočia a niektoré sa pritom otočia obrázkom nahor (zlaté nugety, kamene, špeciálne dieliky alebo akčné dieliky), alebo sa dokonca dostanú i mimo baňu.

2. Hľadanie zlata

Teraz sa všetci hráči snažia zobrať z bane čo najviac zlatých nugetov a akčných kariet, ktoré sú otočené obrázkom nahor a umiestniť ich pred seba na svoju odkladaciu dosku. Hráči môžu zbierať i dieliky, ktoré odskočili mimo baňu. Dbajte na rešpektovanie pravidiel podľa zlatokopovho sľubu!

Špeciálne dieliky

V bani hrozia rôzne nebezpečenstvá: špeciálne dieliky ako sú netopiere, hady, krysy alebo duchovia! Pokiaľ sa pri výbuchu otočí jeden alebo viac týchto dielikov, zostanú v bani a hráči ich nemôžu zobrať. Každý špeciálny dielik spôsobí, že sa všetci hráči, okrem jedného, na chvíľu zastavia.

Pokiaľ hráč vidí dielik so svojím symbolom (t.j. symbolom, proti ktorému je chránený), varuje ostatných hráčov a vykrikuje varovanie: “pozor,...!” Zatiaľ čo tento hráč môže pokračovať v zbieraní zlatých nugetov a akčných dielikov, všetci ostatní hráči musia dať rýchlo ruky na hlavu a zvolať “pomoc!”. Až potom môžu pokračovať v zbieraní.

Príklad: Hráč s postavou “Tombstone” Tony vidí dielik s duchom a zavolá “pozor, duch!”. Všetci ostatní hráči teraz musia rýchlo dať ruky na hlavu a zavolať “pomoc!” a až potom môžu pokračovať v zbieraní zlatých nugetov a akčných dielikov.

Hneď ako hráči zozbierali všetky otočené zlaté nugety a akčné dieliky, divoká naháňačka je na konci.

3. Akčné dieliky

Teraz sa hrá s akčnými dielikmi v nasledujúcom poradí:

1. Krompáč: Ste veľmi pracovitý a môžete obrátiť 5 dielikov z bane! Pokiaľ otočíte zlaté nugety, môžete ich umiestniť na svoju odkladaciu dosku. Všetky ostatné dieliky zostanú v bani.

2. Dynamit: Boli ste chytrý a vzali ste si so sebou dva kusy dynamitu. Vezmite dynamit a vhodte ho znovu do bane. Môžete si vziať všetky zlaté nugety, ktoré sa otočili obrázkom nahor a umiestniť ich na svoju odkladaciu dosku. Všetky ostatné dieliky musia zostať tam, kde sú.

3. Šerifova hviezda: Ste šerif a prinútili ste všetkých ostatných hráčov, aby vrátili nelegálne zlato, ktoré majú na svojich odkladacích doskách, späť do bane. Iba vy si môžete nechať svoje nelegálne zlato.

4. Revolver: V naháňačke za zlatom sa zrazíte s iným zlatokopom. Vyzvite hráčov podľa vášho výberu na súboj. Váš protivník si musí vziať zo svojej odkladacej dosky 2 zlaté nugety podľa svojho výberu a schovať si ich v jednej alebo v oboch zovretých dlaniach. Potom ukážete na jednu jeho päsť. Pokiaľ v nej nájdete zlato, môžete si ho vziať a umiestniť ho na svoju odkladaciu dosku. Pokiaľ je päsť prázdna, odchádzate s prázdnyimi rukami. Pokiaľ má váš súper na svojej odkladacej doske iba jeden zlatý nuget, schová si ho do jednej päste. Pokiaľ nikto nemá na svojej odkladacej doske zlato, nemôžete nikoho vyzvať na súboj. **Poznámka:** Význam akčných dielikov je zobrazený na zadnej strane truhlice na zlato.

4. Uschovanie zlata a príprava na ďalšie kolo hry

Každý hráč si vezme zlaté nugety, ktoré mu na odkladacej doske zostali, a vloží ich do svojej truhlice na zlato. Zlato je teraz v bezpečí. Každý hráč si vezme z bane jeden dynamit.

Všetky akčné dieliky, s ktorými hráči hrali a dieliky, ktoré sa nachádzajú mimo baňu, ale nie sú na odkladacích doskách, sa vrátia do zlatej bane, obrázkom nadol. Všetky dieliky v bani, ktoré sú otočené obrázkom nahor, sa otočia.

Hráč s vreckovými hodinkami otočí ručičky o hodinu dopredu a odovzdá ich hráčovi po svojej ľavici. Ďalšie kolo hry môže začať!

Koniec hry

Hneď ako ručičky hodín ukazujú na 12, týmto kolom bude hra končiť.

Teraz si všetci hráči spočítajú zlaté nugety vo svojej truhlici. Každý dielik, bez ohľadu na to, či je legálny alebo nelegálny, má hodnotu 1 bodu. Víťazí hráč, ktorý získal najviac bodov. Pokiaľ je výsledok nerozhodný, vyhráva hráč, ktorý má najviac legálneho zlata.

Variácie hry s akčnými dielikmi

Platia základné pravidlá hry, ale s nasledujúcimi obmenami. Pokiaľ po výbuchu niekto z hráčov nájde špeciálny dielik, nastáva nasledujúce:

Netopier: hráč – postava Hank (Klobúk) Harris – zakričí “pozor, netopier!”. Všetci ostatní hráči sa musia chytiť za hlavu a zavolať “choď preč!”, než budú opäť pokračovať v hľadaní. Hráč s postavou Hank môže medzitým pokračovať v zbere zlatých nugetov a akčných dielikov.

Had: hráč Štrkáč Ruby zakričí “pozor, had!”. Ostatní hráči musia teraz dvakrát zatlieskať a zasyčať, než budú opäť pokračovať v hľadaní. Hráč s postavou Ruby môže medzitým pokračovať v zbere zlatých nugetov a akčných dielikov.

Krysa: hráč Alma Anderson zakričí “pozor, krysa!”. Ostatní hráči musia dať ruky za chrbát a zavolať “písk, písk!”, než budú opäť pokračovať v hľadaní. Hráč s postavou Alma môže medzitým pokračovať v zbere zlatých nugetov a akčných dielikov.

Duch: hráč s postavou Tombstone Tony zakričí “pozor, duch!”. Ostatní hráči si musia rukami zakryť oči a zavolať „ooooh!“, než budú opäť pokračovať v hľadaní. Hráč s postavou Tony môže medzitým pokračovať v zbere zlatých nugetov a akčných dielikov.

STRUČNÉ PRAVIDLÁ HRY

Cieľ hry

- Hráč, ktorý nazbiera do konca hry najviac zlata, vyhráva.

Príprava hry

- Umiestnite zlatú baňu doprostred stola a vložte do nej zamiešané dieliky, obrázky smerujú dole.
- Nastavte vreckové hodinky na 1 hodinu.
- Každý hráč dostane: jeden kúsok dynamitu, jednu odkladaciu dosku a jednu postavu s truhlicou na zlato.

Priebeh hry

- Jeden z hráčov dostane vreckové hodinky.
- Výbuch: Všetci vhadia v rovnaký čas dynamit do zlatej bane.
- Hľadanie zlata: všetci hráči naraz: jednou rukou zbierajte z bane dieliky obrátené obrázkom nahor a umiestňujte ich na svoju odkladaciu dosku.
- Špeciálne dieliky (netopier, krysa, had a duch): Čo je zobrazené na špeciálnom dieliku? Zvolajte "pozor...!". Ostatní hráči: dajte ruku na hlavu za zakričte "pomoc!", až potom môžete pokračovať v hre. V bani už nie sú žiadne dieliky otočené obrázkom nahor? Hľadanie zlata končí

– Akčné dieliky:

1. Krompáč: otočte 5 dielikov. Vezmite si zlato.
 2. Dynamit: vhadzte znovu 1 kúsok dynamitu do bane. Vezmite si zlato.
 3. Šerifova hviezda: všetci ostatní hráči vrátia dieliky s ilegálnym zlatom späť do bane.
 4. Revolver: súboj s iným hráčom podľa vašej voľby. Tento hráč schová 2 zlaté nugety do jednej alebo do oboch pästí. Vyzývateľ: vyberte si jednu päšť a pokiaľ odkryjete zlato, vezmite si ho.
- Presuňte zlato z odkladacej plochy do truhlice so zlatom, vezmite si dynamit a v zlatej bani obráťte späť všetky otočené dieliky.
 - Nastavte vreckové hodinky o hodinu dopredu a presuňte ich k ďalšiemu hráčovi.

Koniec hry:

- Hra končí po 12 kolách (na vreckových hodinkách je 12 hodín).
- Kúsok zlata = 1 bod
- Čo najviac bodov = víťaz, v prípade že je hra nerozhodne, vyhráva hráč s najviac kúskami legálneho zlata.