

## MOUNTAINS (HABA 304367)

*Napínavý horský výšlap pro 2 - 5 hráčů od 8 let.*

*Je brzy ráno. Hory jsou prozářeny prvními ranními paprsky světla a slunce se pomalu přesouvá hlouběji do údolí. V horské chatě se vše chystá k odchodu. Turisté si rychle zavazují turistické boty a balí batohy. Pouze ti, kteří se pečlivě starají o svou výstroj, mohou dokončit denní túru a obdržet večer razítko za zdolání vrcholu. Kdo na něco zapomene, může použít pomocné kameny a půjčit si vybavení od svých spolucestujících. Ale musíte být opatrní; ne každý vám chce pomoci a někteří se soustředí jen na sbírání pomocných kamenů. Pouze ten, kdo je chytrý, získá na konci sezóny nejvíce razítek do své vrcholové knihy.*

### Obsah hry

- 1 látkový sáček se 70 modrými a 10 žlutými pomocnými kameny
- 32 karet s vybavením (16 modrých, 16 zelených)
- 62 turistických karet
- 5 vrcholových knih
- 1 trhací sešitek s listy sezóny
- 1 razítko za zdolání vrcholu s pouzdem
- 1 razítkovací polštářek
- 1 plán hor

### Před první hrou

Přeložte desky vrcholové knihy podle vyznačených záhybů a vytvořte knížečku. Položte ji před sebe nebo ji odložte stranou a dávejte pozor, aby do ní nikdo nemohl nahlížet.

### PŘÍPRAVA

Na horské dobrodružství se musíte připravit. Položte plán hor (1) doprostřed stolu. Rozdělte turistické karty (2) podle úrovně obtížnosti\* a umístěte příslušné balíčky obrázkem dolů na odpovídající pole denních túr (\*úroveň obtížnosti = počet batohů na zadní straně karty).

Zamíchejte karty s vybavením (3) a rozdělte je mezi hráče podle toho, kolik hráčů bude hrát (viz tabulka). Odložte zbývající karty s vybavením obrázkem dolů do dobíracího balíčku.

- 2 hráči - 8 karet s vybavením
- 3 hráči - 6 karet s vybavením
- 4 hráči - 4 karet s vybavením
- 5 hráčů - 3 karty s vybavením

Veźměte si do ruky své karty s vybavením. Neukazujte je ostatním hráčům.

Každý hráč si vezme vrcholovou knihu (4) a umístí do ní list sezóny (5). Zahnuté rohy umožňují přehledné ukládání papíru. Každý hráč dostane osm modrých pomocných kamenů (6). Ostatní kameny (modré a žluté) (7) umístěte společně na hromádku vedle látkového sáčku (8). Připravte si razítko (9) a razítkovací polštářek (10).

Před začátkem hry ještě několik informací o velkých a malých kamenech: při hře musíte vždy vydat na požádání vašim spoluhráčům jeden modrý pomocný kámen.

Poznámka: Žlutý pomocný kámen má hodnotu pěti modrých kamenů. Pokud tedy máte u sebe hodně modrých kamenů, můžete je směnit za žluté.

## Zlatá pravidla hor:

### - V horách vždy okamžitě nabízíte pomoc!

Pokud si chcete vypůjčit od jiného hráče nějaké vybavení, nejprve mu musíte dát pomocný kámen! Pouze poté můžete požádat o vybavení!

### - V horách si navzájem pomáháte!

Pokud hráč požádá o nějaké vybavení a vy ho máte u sebe, musíte mu ho půjčit.

### - V horách nesmíte být chamtiví!

Pokud vám chybí vybavení, můžete o něj požádat ostatní hráče. V jedné chvíli ale můžete požadovat pouze jeden kus vybavení výměnou za pomocný kámen.

### - Hory jsou plné tajemství!

Nesmíte prozradit, jaké vybavení vlastníte nebo kolik razítek za zdolání vrcholu máte ve vrcholové knize. Pokud všichni hráči nechají své vrcholové knihy otevřené, hra je o něco dynamičtější. Pokud hráči utají svůj počet razítek za zdolání vrcholu, napětí se zvyšuje.

### - V horách nesmíte podvádět!

Podvádění je proto zakázáno! Do své vrcholové knihy si můžete dát jen tolik razítek, kolik je jich zobrazeno na turistické kartě na konci každého úspěšného výšlapu.

Trocha blafování je povolena! Pro oživení hry můžete ostatní hráče zmást. Například v rozhovoru předstíráte, že máte v ruce požadované vybavení, abyste získali pomocný kámen.

## PRŮBĚH HRY

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který dosud zdolal nejvyšší horu.

Jak zahájit denní výšlap: Každým pohybem se snažíte zdolat denní túru. Abyste toho dosáhli, musíte provést následující dva kroky:

### 1. Zvolte si túru

Otočte jakoukoliv turistickou kartu. Můžete si zvolit stupeň obtížnosti. Čím vyšší úroveň obtížnosti (tj. čím více napravo se balíček nachází), tím více vybavení budete potřebovat.

Na oplátku získáte více pomocných kamenů a / nebo vrcholových razítek. Položte si turistickou kartu před sebe, obrázkem nahoru.

### 2. Shromážděte vybavení

Pokud chcete absolvovat denní výšlap, potřebujete všechno vybavení zobrazené na turistické kartě. Budete ho mít buď v ruce, nebo si půjčíte chybějící vybavení od ostatních hráčů.

*Poznámka: V balíčku 4\* a 5\* jsou zobrazeny dva stejné kusy vybavení. Musíte je proto také předložit dvakrát.*

## Jste dobře připraveni?

Pokud máte v ruce všechno vybavení, položte toto vybavení před sebe, obrázky nahoru. Perfektní. Úspěšně jste ukončili túru a získáváte pomocné kameny a / nebo razítka, podle zobrazení na turistické kartě.

### **Potřebujete pomoc?**

Pokud vám k uskutečnění túry chybí jeden nebo více kousků vybavení, můžete si ho půjčit od ostatních hráčů. K tomu potřebujete: 1. Zvolit si spoluhráče; 2. Nejprve dát tomuto hráči pomocný kámen, a 3. Poté ho požádat o chybějící vybavení.

*Poznámka: Musíte dát svému spoluhráči pomocný kámen, a to i v případě, že vám nemůže s vaším vybavením pomoci! Během hry si zkoušíte zapamatovat, kdo má u sebe v ruce jaké vybavení.*

Pokud má spoluhráč požadované vybavení, otočí kartu obrázkem nahoru před sebe, aby ji všichni hráči viděli. Pokud spoluhráč nemá požadovanou kartu, oznámí to a vezme si pomocný kámen.

Důležité: Spoluhráč musí odpovědět popravdě.

Můžete žádat o vybavení tolik hráčů, kolik chcete. Ale dbejte na to, že jim vždy musíte předat pomocný kámen.

### **Máte všechno vybavení?**

Jakmile máte před sebou položené všechny karty s požadovaným vybavením na túru, úspěšně jste absolvovali výšlap a získáváte pomocné kameny a / nebo razítka do vrcholové knihy, podle zobrazení na turistické kartě.

Pokud jste nezvládli vyložit karty s požadovaným vybavením, musíte výšlap vzdát a neobdržíte ani pomocné kameny, ani razítka do vaší vrcholové knihy.

Na konci úspěšného nebo neúspěšného výšlapu odložte turistickou kartu obrázkem nahoru do spodní části balíčku odpovídající úrovně obtížnosti. Touto akcí končí váš tah. Každý si může vzít své vyložené vybavení zpátky do ruky. Poté je na řadě další hráč.

## **V HORSKÉ CHATĚ**

Cesta k získání více vybavení nebo k požadovanému razítku je náročná. Návštěva horské chaty vám může cestu usnadnit.

### **Dodatečné vybavení:**

Potřebujete více vybavení? Pokud otočíte jednu z těchto karet, můžete si vzít z balíčku kartu vybavení. Za to však musíte odložit na hromádku dva pomocné kameny. Ostatní hráči mohou mít z této karty také zisk. Dokud jsou k dispozici zásoby, každý následující hráč si může vzít také jednu kartu s vybavením, pokud odloží dva pomocné kameny.

### **Rychlé razítko:**

Chcete získat razítko za zdolání vrcholu rychleji, aniž byste museli vykonat namáhavou túru? Pokud otočíte jednu z karet s horskou chatou, můžete získat razítko zobrazené na kartě tím, že odložíte na hromádku zobrazené množství pomocných kamenů.

Buďte ale opatrní! Ostatní hráči mají z této karty také zisk. Na oplátku může každý následující hráč získat také zobrazené razítko, pokud odevzdá požadované množství pomocných kamenů.

Odložte kartu s horskou chatou obrázkem nahoru do spodní části balíčku s odpovídající úrovní obtížnosti. Nyní jste znovu na tahu; otočte další turistickou kartu a položte ji před sebe.

### **Správné vyhodnocení denní túry**

Pokud před sebe položíte turistickou kartu a usoudíte, že nebudete schopni vyložit všechno požadované vybavení pro túru, je moudrým rozhodnutím túru nezačínat. Odložte turistickou kartou obrázkem nahoru dospodu balíčku s odpovídající úrovní obtížnosti a zdržte se jednoho kola hry. Zároveň obdržíte z hromádky jeden modrý pomocný kámen.

### **Zbytek dne**

Pokud na začátku svého tahu nemáte žádný pomocný kámen, můžete si vzít den volna a tím získat nové pomocné kameny. Na začátku vašeho tahu řekněte, že nechcete jít na túru a místo toho si berete volný den. Nyní nemůžete otočit turistickou kartu a na oplátku obdržíte z hromádky tři modré pomocné kameny.

### **KONEC HRY**

I to nejnapínavější horské dobrodružství musí někdy skončit a končí také každoroční turistická sezóna. Hra končí v okamžiku, kdy na konci kola nezbývá ve dvou balíčcích v úrovni obtížnosti 3 až 5\* žádná turistická karta.

Hráč, který obdržel nejvíce razítek do své vrcholové knihy, je vítězem horského dobrodružství. Pokud má více hráčů stejný počet razítek za zdolání vrcholu, vítězí hráč, který má nejvíce pomocných kamenů.

#### ***Tipy na zacházení s razítkem:***

*Po skončení hry nechte razítko zaschnout, než ho vrátíte do krabičky. Poté můžete vrátit všechny součásti hry zpět do obalu. Nemá-li dostatečné množství barvy, lehce ho navlhčete trochou vody. Barvivo v razítku se uvolní a vy můžete pokračovat v razítkování.*

Autor – Ilustrátor - Editor:

Carlo A. Rossi - Michael Menzel - Christiane Hüpper

## STRUČNÁ PRAVIDLA HRY

Přeložte desky vrcholové knihy podle vyznačených záhybů a vytvořte knížečku.

- Položte herní plán doprostřed stolu. Roztřídte turistické karty podle úrovně obtížnosti, zamíchejte je a položte obrázky dolů na jednotlivá pole denních túr. Rozdejte karty s vybavením podle počtu hráčů.
- Vezměte si vrcholovou knihu se sezónními listy a držte v rukou karty s vybavením tak, aby je ostatní hráči neviděli.
- Každý hráč obdrží osm modrých pomocných kamenů. Ze zbylých kamenů vytvořte hromádku. Připravte si razítka a razítkovací polštářek.

Začíná hráč, který dosud zdolal nejvyšší horu.

**Každý tah se skládá ze dvou částí:**

### 1. Zvolte si denní túru

- Otočte jakoukoli turistickou kartu.

### 2. Shromážděte vybavení

- Pokud můžete ze svých karet před sebe vyložit požadované vybavení, okamžitě získáváte pomocné kameny / vrcholová razítka zobrazená na turistické kartě.
- Pokud vám chybí nějaké vybavení, musíte si zvolit některého spoluhráče. Nejprve mu dejte pomocný kámen a poté ho požádejte o požadovaný kousek vybavení.
- Pokud spoluhráč toto vybavení má, položí před sebe příslušnou kartu. Karta se nyní stává součástí vašeho vybavení pro denní túru.
- Pokud spoluhráč nemá kartu, kterou sháníte, ponechá si přesto pomocný kámen. Důležité: Všichni musí jednat čestně.
- Svou žádost o potřebné vybavení můžete směřovat i na další spoluhráče, dokud vám na to vystačí vaše pomocné kameny.
- Jakmile hráč shromáždil všechno vybavení, které potřeboval, získává pomocné kameny / vrcholová razítka podle zobrazení na kartě. Pokud hráč nezvládl shromáždit všechno potřebné vybavení, nezískává žádné pomocné kameny / vrcholová razítka.

Po svém tahu umístěte turistickou kartu do odpovídající hromádky. Všichni hráči si vezmou své karty s vybavením zpět do ruky.

**Navíc:**

- Pokud je to nutné, získejte nové pomocné kameny tím, že si vezmete den volna
- Otočte speciální karty (mohou využít všichni hráči)

Volitelné: Získejte další karty s vybavením za dva pomocné kameny

Volitelné: Získejte razítka za zdolání vrcholu za odpovídající počet pomocných kamenů.

Hra končí v okamžiku, kdy na konci kola nezůstává ve dvou balíčcích úrovně obtížnosti 3 až 5\* žádná turistická karta.