



ZVUKY ZVIERAT (DJ05109)

Vek: do 6 rokov **Počet hráčov:** 2 – 6 hráčov

Obsah: 42 kariet

Napodobiť zvuk zvierata ako prvý z hráčov a získať tak čo najviac kariet.

Príprava hry:

Zamiešajte karty a umiestnite ich doprostred stola do balíčka obrázkom dole.

Priebeh hry:

Začína najmladší hráč. Vezme si vrchnú kartu z balíčka, položí ju obrázkom nahor doprostred stola a snaží sa napodobiť zvuk zvierata, ktoré je zobrazené na karte.

Potom môže začať hra: hráč, ktorý je na rade, si vezme ďalšiu kartu z balíčka a umiestni ju obrázkom nahor na predchádzajúcu kartu:

- pokiaľ je na karte párný počet zvierat: prvý z hráčov, ktorý napodobí zvuk tohto zvierata, získava kartu a položí si ju pred seba.
- pokiaľ je na karte nepárny počet zvierat: prvý z hráčov, ktorý napodobí zvuk zvierata z predchádzajúcej karty, získava kartu a položí si ju pred seba.
- pokiaľ sa hráč splete a napodobí zvuk nesprávneho zvierata: stráca jednu zo svojich získaných kariet (pokiaľ už nejakú získal) a vráti ju na spodok balíčka.

Hráči takto pokračujú v otáčaní kariet, v smere hodinových ručičiek.

Koniec hry:

Pokiaľ v balíčku nezostala žiadna karta, hráč, ktorý získal najviac kariet, vyhráva.

Nebezpečenstvo udusenía.



ZVUKY ZVIERAT (DJ05109)

Vek: do 6 rokov **Počet hráčov:** 2 – 6 hráčov

Obsah: 42 kariet

Napodobiť zvuk zvierata ako prvý z hráčov a získať tak čo najviac kariet.

Príprava hry:

Zamiešajte karty a umiestnite ich doprostred stola do balíčka obrázkom dole.

Priebeh hry:

Začína najmladší hráč. Vezme si vrchnú kartu z balíčka, položí ju obrázkom nahor doprostred stola a snaží sa napodobiť zvuk zvierata, ktoré je zobrazené na karte.

Potom môže začať hra: hráč, ktorý je na rade, si vezme ďalšiu kartu z balíčka a umiestni ju obrázkom nahor na predchádzajúcu kartu:

- pokiaľ je na karte párný počet zvierat: prvý z hráčov, ktorý napodobí zvuk tohto zvierata, získava kartu a položí si ju pred seba.
- pokiaľ je na karte nepárny počet zvierat: prvý z hráčov, ktorý napodobí zvuk zvierata z predchádzajúcej karty, získava kartu a položí si ju pred seba.
- pokiaľ sa hráč splete a napodobí zvuk nesprávneho zvierata: stráca jednu zo svojich získaných kariet (pokiaľ už nejakú získal) a vráti ju na spodok balíčka.

Hráči takto pokračujú v otáčaní kariet, v smere hodinových ručičiek.

Koniec hry:

Pokiaľ v balíčku nezostala žiadna karta, hráč, ktorý získal najviac kariet, vyhráva.

Nebezpečenstvo udusenía.