

## Haba\_305302 Miyabi

Hra pro 2 až 4 hráče od 8 let.

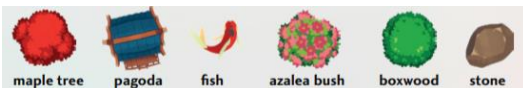
Autor: Michael Kiesling

Ilustrace: Studio Vieleck

*Japonci jsou mistři v designu zahrad, díky svému smyslu pro eleganci vytvářejí pravá umělecká díla. Nic neponechávají náhodě – vše je naplánováno do nejmenšího detailu. Staňte se architektem zahrady v japonském stylu a vybudujte si svou vlastní zahradu. Šikovně umísťujte kameny, keře, stromy, rybníky a pagody v několika úrovních své zahrady a staňte se nejlepším zahradním architektem roku. „Miyabi“ je japonský výraz pro eleganci, půvab nebo vytříbený styl.*

### Obsah

4 herní desky představující zahradu, 24 dřevěných luceren, 6 bonusových dílků za 5. úroveň zahrady, 1 strom bonsaj (ze 2 kusů), 8 dřevěných bodovacích kamenů, 1 ukazatel kola hry, 16 zenových dílků, 1 bodovací deska, 1 info karta, 4 dílky se žábou, 96 zahradních dílků, 5 dílků pro rozšířenou verzi hry.



*javor, pagoda, ryba, keř azalky, keř zimostrázu, kámen*

*Přehled všech zahradních dílků naleznete ve spodní části krabice.*

### Příprava na hru

- Bodovací desku (A) položte doprostřed stolu a ukazatel kola hry na políčko označené číslem 1 (B).
- Každý hráč si vezme hrací desku (C) a položí si ji před sebe obrázkem nahoru. Každý hráč také obdrží 6 luceren jedné zvolené barvy (D) a dva kameny určující počet bodů, ve stejné barvě jako lucerny. Ostatní hrací desky, lucerny, bodovací kameny a dílky pro rozšířenou verzi hry nebudou při hře potřeba a mohou se vrátit do krabice.
- Každý hráč si položí jeden svůj kámen určující body nalevo od prvního políčka bodovací desky (E). Druhý kámen si položí na políčko „0“ na spodním okraji bodovací desky s políčky odstupňovanými po 50. (F).
- Položte 6 bonusových dílků vedle bodovací desky (G). Připravte si info kartu a sestavenou figurku bonsaje (H).
- Vložte všech 96 zahradních dílků obrázkem dolů do krabice.

### Průběh hry

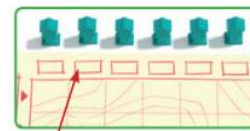
Hra probíhá v několika kolech. Během jednoho kola budete vytvářet svou vlastní zahradu v japonském stylu. Počet kol závisí na počtu hráčů a je uvedený na bodovací desce:

2 hráči (• •) = 6 kol, 3 hráči (• • •) = 5 kol, 4 hráči (• • • •) = 4 kola

### Průběh jednoho kola hry

Na začátku každého kola si každý hráč položí nad svou hrací desku své dřevěné lucerny.

Počet zahradních dílků jednotlivých druhů, které budete potřebovat na jedno kolo, se liší podle počtu hráčů a naleznete ho na informačních kartičkách. Vezměte si z krabice odpovídající počet různých zahradních dílků (jednoduchý, dvojitý, trojitý nebo rohový trojitý dílek) a položte je **obrázky nahoru** doprostřed stolu.



••	•••	••••
4x	6x	8x
4x	6x	8x
2x	3x	4x
2x	3x	4x

V každém kole může být hráč až šestkrát na tahu (podle počtu hráčů). Hru začíná nejmladší hráč, který v prvním kole hry obdrží bonsaj. V každém tahu si budete vybírat a pokládat zahradní dílek nebo stojíte, pokud nemůžete žádný dílek použít. Pokud umístíte dílek, položíte lucernu na volné políčko a spočítáte si body. Poté je na řadě další hráč, ve směru hodinových ručiček.

## Pokládání zahradních dílků nebo vynechání kola

Vyberte si jeden dílek zahrady ze středu stolu a položte ho na svou hrací desku. Řídíte se těmito pravidly:

- Do jedné řady zahrady se může položit jen jeden typ objektu, které jsou zobrazeny na levé straně desky. Pokládejte dílky takovým způsobem, aby všechny na nich zobrazené objekty byly **ve správných řádcích**.
- Ke každému sloupci patří jedna lucerna. Pokládejte zahradní dílky tak, aby se na nich zobrazené objekty nacházely **také ve sloupci** s prázdným místem pro lucernu. V každém kole je tedy možné položit do jednoho sloupce pouze jeden objekt.
- **Prázdná zelená políčka** na dílcích mohou ležet v řádku nebo sloupci, bez ohledu na to, jestli je políčko s lucernou ve sloupci prázdné nebo plné.
- Zahradní dílky se pokládají na hrací desku na plochu 6x6 políček. Nesmí zasahovat mimo tuto plochu.
- Zahradní dílky můžete klást na sebe, ale pouze pokud nový dílek celou svou plochou překrývá již položené dílky. Objekty na zahradních dílcích se mohou překrývat. Stále platí všechna ostatní pravidla pokládání dílků.

Pokud nemůžete položit žádný dílek, nehrajete po zbytek kola (neúčastníte se pokládání dílků a počítání bodů), zatímco ostatní hráči pokračují ve hře.

## 2. Umístění lucerny

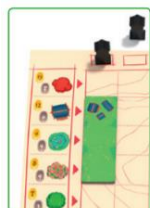
Položte lucernu na políčko lucerny u sloupce, do kterého jste právě umístili objekt. V každém kole je možné položit do jednoho sloupce pouze jeden objekt.

## 3. Počítání bodů

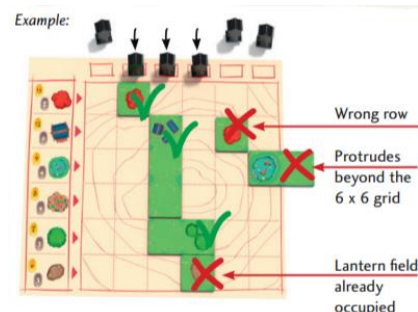
Jakmile položíte zahradní dílek, **okamžitě** si počítáte body: dostanete **tolik bodů, jako je počet objektů na položeném zahradním dílku x úroveň**, na kterou jste dílek položili.

*Poznámka: Každá ryba v rybníku se počítá jako jeden objekt. Příklady:*

*Za zahradní dílek se 3 pagodami získá hráč: 3 pagody x úroveň 1 = 3 body.*



*Během dalšího kola hry umístil hráč dílek se 2 rybami v rybníku a získává 2 ryby x úroveň 2 = 4 body*



Na bodovací desce posuňte svůj kámen podle počtu bodů, které jste získali. Pokud dosáhnete políčka 50, začněte znovu od 0 a svůj druhý kámen posuňte ve spodním řádku na políčko s číslem 50.

**Poznámka pro 5. úroveň:** Ke každému typu objektu patří jeden bonusový dílek, který hráči přináší bonusové body. **Bonusový dílek za typ objektu získává první hráč**, který umístí zahradní dílek s tímto objektem do páté úrovně. Posuňte svůj kámen na bodovací desce dopředu podle počtu bodů na bonusovém dílku a pak odstraňte bonusový dílek ze hry.

## Konec kola hry

Kolo hry končí poté, co všichni hráči buď vyplnili všechna svá políčka s lucernou, nebo ani jeden z hráčů už nemůže umístit další dílek. **Ukazatel kola hry** posuňte o jedno políčko vpřed. Na začátku dalšího kola si položte své lucerny nad hrací desky a vezměte si z krabice další sadu zahradních dílků. Další hráč obdrží bonsaj a začíná hru. Nyní může začít nové kolo hry.

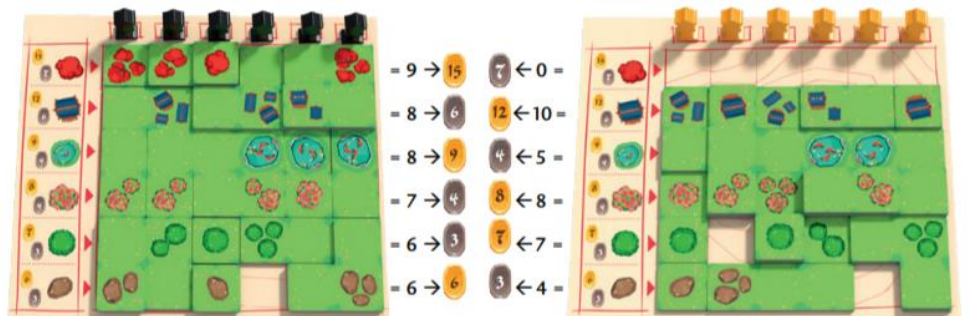
## Konec hry

Hra končí po dokončení posledního předepsaného kola hry. Nyní se spočítají **získané body**. K již získaným bodům se získávají ještě **bonusové body za nejvyšší počet objektů** v řadách.

**Každá řada se hodnotí zvlášť:** Hráč s nejvíce objekty v jedné řadě získává vyšší hodnotu bodů, která je zobrazená na levé straně řady. Hráč s druhým nejvyšším počtem objektů v řadě získává nižší hodnotu bodů, která je zobrazena na levé straně řady. Tito hráči posunou své kameny na bodovací desce dopředu o odpovídající počet políček. Ostatní hráči nezískávají žádné bonusové body.

Pokud je výsledek nerozhodný, všichni hráči, který mají stejný počet objektů, získávají vyšší hodnotu bodů. V tomto případě ale hráč, který umístil v řadě druhý nejvyšší počet objektů, nezískává žádné body. Pokud je více hráčů, kteří získali druhý nejvyšší počet objektů, všichni tito hráči získávají nižší hodnotu bodů.

Nyní si všichni hráči sečtou hodnotu svých dvou kamenů. Vítězí hráč, který získal v součtu nejvíce bodů! Vítěz se stává nejlepším zahradníkem roku. Pokud mají hráči stejný počet bodů, vítězí více hráčů!



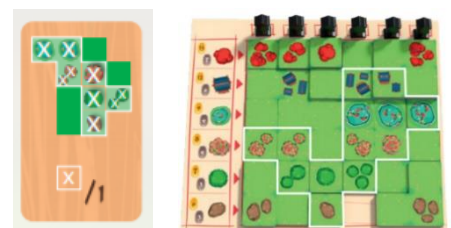
## Rozšíření hry

Hra má pět možných rozšíření. Před každou hrou si zvolte, jaké rozšíření budete hrát, a položte odpovídající rozšiřující kartu vedle bodovací tabulky. V některých případech si budete muset připravit dodatečný herní materiál. Rozšiřující karty můžete kombinovat, jak budete chtít. Doporučujeme se s nimi seznamovat postupně v následujícím pořadí tak, aby úroveň obtížnosti postupně rostla.

### A) Barevná zahrada

Průběh hry je stejný jako u základní hry. Na konci hry si každý hráč spočítá body za největší propojenou skupinu přímo sousedících objektů (horizontálně a vertikálně). Různé úrovně tuto skupinu nerozdělí, ale zelená políčka ano. Hráč získává za každý samostatný objekt ve skupině 1 bod a posune svůj kámen na bodovací kartě o tento počet bodů.

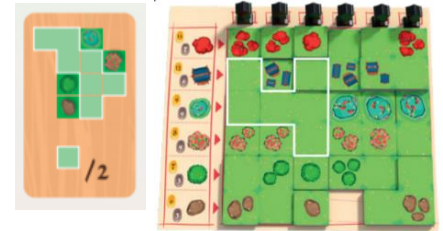
*Příklad: největší propojenou skupinu tvoří 27 objektů. Hráč dostane 27 x 1 = 27 bodů.*



## B) Velká louka

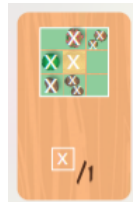
Průběh hry je stejný jako u základní hry. Na konci hry si každý hráč spočítá body za největší propojenou skupinu, která se skládá pouze z prázdných, zelených dílků, bez jiných objektů. Různé úrovně tuto skupinu nerozdělí. Hráč získává 2 body za každé zelené políčko na své zahradě ve skupině a posune svůj kámen na bodovací kartě o tento počet bodů.

*Příklad: Největší propojenou skupinu tvoří 6 prázdných zelených zahradních dílků. Hráč dostane:  $6 \times 2$  body = 12 bodů.*



## C) Zenová zahrada

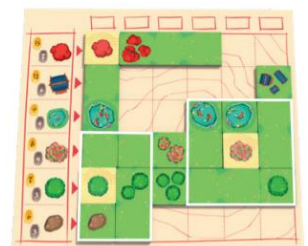
Příprava na hru je stejná jako u základní hry. Ke hře je potřeba 16 zenových dílků. Dílky se zamíchají a položí obrázky dolů vedle bodovací karty. Na začátku otočte 5 náhodných zenových dílků. Průběh hry je stejný jako u základní hry. Hráči si ale při svém tahu mohou vzít jeden ze zenových dílků místo klasických zahradních dílků a pokládají je na svou hrací desku. Místo každého použitého zenového dílku se otočí dílek nový.



Pro používání zenových dílků platí tato pravidla:

- Zenový dílek se může umístit pouze na prázdné políčko **nejnižší úrovně** hrací desky, nikdy se nesmí položit na jiný již umístěný zahradní dílek. Poté se postaví lucerna na prázdné místo lucerny u odpovídajícího sloupečku.
- Hráči získávají za každý umístěný zenový dílek 1 bod a posunou svůj kámen na bodovací kartě o odpovídající počet bodů.
- Pokud je zenový dílek celý obklopený objekty (počítá se i okraj hrací desky), získává hráč 1 bod **za každý objekt**, který sousedí se zenovým dílkem. Hráč také obdrží jeden dodatečný bod za objekt zobrazený na zenovém dílku. Poté, co získá tyto body, zenová karta už nepřináší žádné další body.
- Dokonce i když objekt, který sousedí se zenovým dílkem, překrývá žába (viz. rozšíření „Žába“), získává hráč za tento objekt pod žábou body.
- Hráč si může vzít zenový dílek pouze, pokud poslední zenový dílek, který umístil, je celý obklopený jinými zahradními objekty. Počítá se i okraj hrací desky.
- Zenový dílek se nesmí při dalších tazích překrývat jinými dílky. Žába se nesmí přesunout na zenový dílek (viz. rozšíření „Žába“),

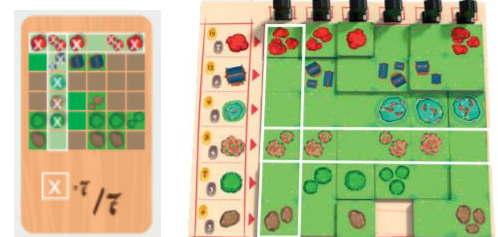
*Příklad: Hráč získává 4 body za zenový dílek, který je obklopený keři a 5 bodů za dílek, který je obklopený javory. Za zenový dílek s azalkou získává zatím jen jeden bod, protože ještě není plně obklopený.*



## D) 7!

Průběh hry je stejný jako u základní hry. **Na konci hry** si každý hráč spočítá body za každý řádek a sloupec podle následujícího: hráč získá 7 bodů za každý sloupec nebo řádek, ve kterém se nachází **přesně 7 objektů**, a podle toho si posune svůj kámen na bodovací desce.

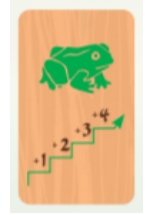
*Příklad: V tomto příkladě získává hráč:  $2 \times 7$  bodů = 14 bodů.*





## E) Žába

Příprava na hru je stejná jako u základní hry. Každý hráč dostane navíc jeden dílek se žábou a položí si ho na jakékoliv místo na hrací desce, stříbrnou žábou směřující nahoru. Hra má stejný průběh jako základní hra. Žábu můžete posunovat o jedno políčko buď **před nebo po řádném tahu**. Platí následující:



- Posunujte žábou **horizontálně nebo vertikálně** na sousední políčko.
- Žába se nesmí postavit na zenový dílek (viz. Rozšíření Zenová zahrada).
- Žába musí zůstat na stejné úrovni nebo přeskočit maximálně o jednu úroveň výše.
- Kdykoli se žába dostane do vyšší úrovně, okamžitě získáváte body: úroveň 1 = 1 bod, úroveň 2 = 2 body atd.
- Žába se **nesmí posunout na nižší úroveň**.
- **Stříbrná žába** se nesmí postavit na objekty.
- Jakmile stříbrná žába dosáhne 4. úrovně, otočte dílek žaby zlatou žábou nahoru.
- **Zlatá žába** se může postavit na objekty. Na konci hry odstraňte žabu z hrací desky a proveďte zbývající součet bodů (body za nejvíce objektů a – podle toho jaké rozšíření hrajte – „Barevná zahrada“, „Velká louka“ a „7!“). Žába na tento součet bodů nemá žádný vliv!

## Stručná pravidla hry

### Cíl hry

Pokládejte chytře díly zahrady na svou herní desku dle pravidel Miyabi tak, abyste na konci hry získali nejvíce bodů.

### Příprava na hru

- Položte bodovací desku doprostřed stolu, ukazatel kola hry na „1“ v horní části desky, 1 kámen pro každého hráče před první políčko bodovací desky, druhý kámen dolů na políčko „0“. Každý hráč dostane: herní desku a 6 luceren zvolené barvy.
- 6 bonusových dílků za 5. úroveň otočte lícem nahoru, připravte si info karty a figurku bonsaje.
- 96 zahradních dílků vložte do krabice lícem dolů.

### Průběh hry

- Hra má několik kol, podle počtu hráčů (viz. bodovací deska). Průběh kola:
  - Položte zahradní dílky obrázky nahoru, podle info karty. Místa na postavení luceren musí mít každý hráč prázdná.
  - Hraje se ve směru hodinových ručiček, začíná hrát první hráč (vezme si figurku s bonsají):
    - **Zvolí si zahradní dílek** a pokládá ho na hrací desku (pokud nemůže hrát, hraje další hráč). Pravidla pro pokládání dílků: Na mřížku, objekty do řady, do které patří, místo pro lucernu musí být v daném sloupci ještě prázdné. Podmínky pro vyšší úroveň: Dílky se pokládají na již položené zahradní dílky.
    - **Postavte lucernu** na políčko lucerny nad sloupec, do kterého jste právě položili dílek.
    - **Sečtěte** počet objektů x úroveň, do jaké byly položeny.
  - Kolo hry končí poté, co všichni hráči buď vyplnili všechna svá políčka s lucernou, nebo ani jeden z hráčů už nemůže umístit další dílek. Posuňte ukazatel kola hry, předejte figurku bonsaje dalšímu hráči.
- Bonusový dílek: Za každý typ objektu, který umístil hráč jako první v 5. úrovni, získává bonusové body uvedené na bonusovém dílku daného objektu. Poté odstraňte bonusové dílky ze hry.

### Konec hry

Po dokončení posledního předepsaného kola hry. Body se získávají za nejvíce objektů v řadách (podle údajů na hrací desce).