

Pytel blech

(D)05111)



od 6 let



3–5 hráči



10 minut



45 karet: 20 karet s kočkou, 18 karet s parazity (vši, blechy a klíšťata),
6 karet s prostředkem na hubení parazitů a 1 karta se sprchou.



Na konci hry mít co nejméně karet s parazity.



Pravidla hry

Ke hře se použijí jen některé karty s kočkou, podle počtu hráčů; ostatní karty odložte stranou: hrají-li 3 hráči, použijte 3 skupinky karet, vždy se 4 obrázky stejné kočky. Karty s kočkou zamíchejte a rozdejte hráčům. Karty s parazity, sprchou a prostředkem na hubení parazitů zamíchejte a položte do balíčku doprostřed, obrázkem dolů.

Cílem hry nyní je získat jako první 4 karty se stejnou kočkou.

Hra se hraje ve směru hodinových ručiček. Každý hráč si zvolí jednu ze svých karet a všichni ve stejnou chvíli kartu předají, obrázkem dolů, hráči po své levé ruce. Hráč se podívá na svou kartu a pokračuje dále..., dokud jeden z hráčů nezíská čtyři stejné karty s kočkou.

Tento hráč se dotkne hromádky karet a všichni ostatní hráči udělají ihned to samé. Hráč, který se jako poslední dotkl hromádky, si vezme kartu z balíčku a položí ji před sebe.



V balíčku jsou 3 druhy karet:

karty s parazity: představují počet vši, blech nebo klíšťat



karty s prostředkem na hubení parazitů: pokud si hráč vezme tuto kartu, odloží kartu s daným parazitem (veš, blecha nebo klíště), pokud již nějakou má. Pokud takovou kartu nemá, vrátí kartu dospod balíčku



karta se sprchou: pokud si hráč vytáhne tuto kartu, zbaví se všech svých karet s parazity.

Použité karty se sprchou, s parazity a s prostředkem na hubení parazitů hráči vrátí zpět dospod balíčku karet.

Pozor: Pokud se hráč, který se jako první dotkl hromádky karet, spletl a nemá 4 karty se stejnou kočkou, vezme si 2 vrchní karty z balíčku karet.

Na konci kola si hráč ponechá karty s parazity, které mu zbyly. Jiný hráč zamíchá karty s kočkou, znovu je rozdává a hra dále pokračuje. Hra má 10 kol. Na konci hry si hráči spočítají parazity a vítězí hráč, který jich má nejméně.

Nebezpečí udušení.