

# Grimasy

(DJ05169)



od 6 let



3-5 hráčů



10 minut



72 karet: 18 velkých červených karet, 18 malých červených karet, 18 velkých zelených karet, 18 malých zelených karet.



Zapamatovat si grimasy a předvést je tak, aby jich spoluhráč uhodl co nejvíce.



## Pravidla hry pro 4 hráče

Hra se hraje ve skupinkách po 2 hráčích. Hra má dvě kola. Na začátku hry si každý tým zvolí hráče A a hráče B. Hráči A předvádějí grimasy a hráči B hádají, co jejich spoluhráči předvádějí. Tým číslo 1 si vezme červené karty a tým 2 zelené karty. Hráči A si vezmou velké karty a hráči B malé karty. Hráči B si vezmou 6 náhodně vybraných velkých karet od svých spoluhráčů, aniž by se na ně dívali. Hráči A si těchto 6 karet od hráčů B převezmou, zbývajících 12 karet odloží.

Hráči A se poté snaží zapamatovat si karty. Hráč, který jako první usoudí, že si všechny karty zapamatoval, řekne "stop" a oba hráči A odloží své karty, obrázkem dolů. Hráči B si vezmou svých 18 karet a snaží se uhádnout, jaké grimasy spoluhráč předvádí. Pokud si hráč B myslí, že rozpoznal grimasu, položí odpovídající kartu před sebe, obrázkem dolů.



Hra končí, jakmile jeden z hráčů B položil před sebe 6 karet.

Všichni hráči otočí své karty obrázkem nahoru. Hráči A porovnají svých 6 velkých karet s 6 malými kartami hráčů B. Jakmile se malá karta shoduje s velkou kartou, znamená to, že hráč grimasu uhádl. Tým si vezme tuto vítěznou malou kartu a za každou získávají 1 bod.

Poté začíná druhé kolo hry. Každý tým si vezme zbývající karty: velké karty, které již hráči uhádli, se odloží a již se s nimi po zbytek hry nehraje. Neuhodnuté karty se vrací do hry.

Hráči si nyní vymění role: hráči A přebírají úlohu hráčů B.

Po skončení dvou kol hry se sečtou body (malé karty), které každý tým během dvou kol získal. Tým s nejvyšším počtem bodů vítězí.



### Pravidla hry pro 3 nebo 5 hráčů

V těchto dvou případech jeden hráč předvádí 7 zábavných grimas, jednu po druhé, které si náhodně vylosuje z balíčku 18 velkých karet. Nemusí si je zapamatovávat. Ostatní hráči (2 nebo 4) mají před sebou viditelně rozloženo 18 malých karet. Vítězí hráč, který jako první uhodne grimasu a najde a vezme si správnou kartu. Musíte být rychlí!

Karta se ihned zkontroluje. Pokud hráč vybral nesprávnou kartu, ostatní hráč(i) pokračují v hádání této grimasy bez něj.

Na konci hry si hráči sečtou počet karet, které získali.

