

# Malý kouzelník

(DJ05178)



od 8 let



1 kouzelník a jeho diváci



47 karet:

- Klasické karty: 40 karet rozdělených do 4 skupin (zelené, modré, červené, fialové) po 10 kartách (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, drak, víla, čaroděj).
- Kouzelné karty: 6 oboustranných karet, 1 kratší karta (fialová 7).



Předvést opravdové kouzelnické představení!



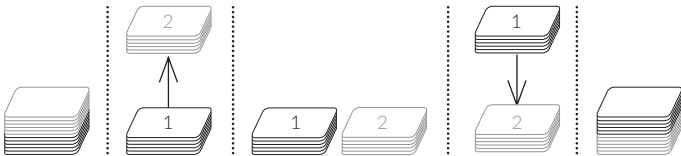
## Příprava na hru

Na kouzlo se vždy pečlivě připravte a dobře si ho před prvním vystoupením vyzkoušejte, abyste ho uměli správně provést.

- Nikdy neprozrazujte své kouzelnické metody.
- Příprava na kouzlo musí zůstat tajemstvím.
- Na konci každého kouzla si sesbírejte své náčiní a dejte pozor, abyste neprozradili svá tajemství.

**Nezapomeňte:** některá kouzla jsou složitá. Pokud vám nepůjdou provést, nechte si pomoci od dospělého, který vám může asistovat.

Postup, jak sejmout karty a znovu utvořit balíček:



# KOUZLO 1: JAKÉHO DRAKA SI VYBERETE?

**Vybavení:** 40 klasických karet

**Tajná příprava:** Z balíčku karet odeberte 4 karty s drakem. Ostatní karty držte v ruce, obrázky směřují dolů. Vložte draky do balíčku takto:

- Červeného draka dejte navrch balíčku.
- Modrého draka na deváté místo odshora balíčku, včetně červeného draka, kterého jste již do balíčku umístili.
- Zeleného draka vložte kamkoliv do balíčku pod modrého draka, opačně než ostatní karty, to znamená obrázkem nahoru.
- Fialového draka si dejte do kapsy.
- Z karet utvořte balíček, obrázky na kartách směřují dolů, a položte ho na stůl.

## **Průběh kouzla:**

1. Požádejte jednoho z vašich diváků, aby si vybral jednoho draka: zelený, červený, fialový nebo modrý.
2. Pokud si vybral červeného draka, vysvětlete mu, že tento drak miluje lechtání! Požádejte ho, aby se silně soustředil na červeného draka, a nechte ho fouknout do balíčku karet. Vysvětlete, že drak povstane navrch balíčku karet, aby lechtání dechu na svých křídlech! **Otočte vrchní kartu z balíčku: je to červený drak!**
3. Pokud si divák zvolí modrého draka, vysvětlete mu, že musíte použít kouzelná slova, abyste ho našli. Použijete anglický název této hry: „MINI MAGIC“. Vysvětlete, že ve chvíli, kdy použijete kouzelná slova, modrý drak se objeví. Nahlas řekněte – „MINI MAGIC“. Každé písmenko vyslovte zvlášť a hlasitě. Pokaždé kdy řeknete písmenko, otočte jednu kartu z vrchu balíčku a odložte ji stranou. Poslední karta, kterou otočíte při vyslovení písmena C, je modrý drak!
4. Pokud si divák zvolí zeleného draka, vysvětlete, že tento drak je šibal a rád se odlišuje od ostatních. Je jisté, že vždy provede něco bláznivého. Rozložte na stůl všechny karty obrázkem dolů. Pouze jedna z nich je otočená obrázkem nahoru: zelený drak!
5. Jestliže si divák zvolil fialového draka, vysvětlete, že tento drak je trochu nesmělý a rád se prochází. Ale budete se snažit ho i přesto najít. Tříkrát zaklepejte na balíček. Řekněte, že necítíte jeho přítomnost. Musel někam zmizet. Předstírejte, že cítíte, že se něco hýbe ve vaší kapse. Vytáhněte kartu z kapsy: je to fialový drak!

*Nezapomeňte: Pro toto kouzlo požádejte své publikum, aby si vybralo jen jednoho jediného draka.*

## KOUZLO 2: KLEPY KLEP

**Vybavení:** 40 klasických karet + 1 kratší karta

**Tajná příprava:** Z balíčku karet odstraňte fialovou 7. Zamíchejte karty, vytvořte z nich balíček, obrázky směřují dolů. Nakonec navrch balíčku položte kratší kartu, také obrázkem dolů.

**Průběh kouzla:**

1. Držte balíček karet v ruce a rozložte karty do vějíře tak, aby diváci viděli jejich zadní stranu.
2. Vyzvěte jednoho z diváků, aby si vybral kartu. Řekněte mu, aby se na ni podíval a ukázal ji publiku, ale neukazoval ji vám.
3. Jakmile to udělá, složte zpět balíček karet, ale nemíchejte jejich pořadí.
4. Vyzvěte diváka, aby vrátil kartu zpět, obrázkem dolů, navrch balíčku ve vaší ruce.
5. Položte balíček na stůl. Provedte snímání karet.
6. Vezměte balíček do rukou a mírně ho nakloňte. Pomocí ukazováčku nadzvedněte vršek karet a probírejte se kartami. V určitou chvíli ucítíte, jak jedna karta propadne a hned poté následuje „klik“ pod prsty – to je kratší karta.
7. V tomto místě sejměte karty a znovu vytvořte balíček karet.
8. Vyzvěte diváka, aby zaklepal na balíček a vysvětlete mu, že tak přesunou kartu dospodu.
9. Otočte balíček karet obrázky nahoru.

**Kouzlo! Navrchu je vybraná karta.**

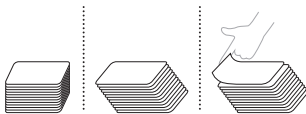
## KOUZLO 3: NÁHODA

**Vybavení:** 40 klasických karet

**Tajná příprava:** Odstraňte karty s obrázkem (draci, víly, čarodějové) z balíčku karet a ostatní karty zamíchejte.

**Průběh kouzla:**

1. Vyzvěte jednoho z diváků, aby zamíchal balíček karet.
2. Vemte si balíček do ruky a rozložte karty do vějíře tak, aby obrázky směřovaly k vám a dobře jste na ně viděli.
3. Podívejte se na dvě poslední karty (ty které by byly vespodu balíčku v případě, že by z karet byla vytvořena hromádka na stole).
  - a. Zapamatujte si barvu poslední karty (např. červená).
  - b. Zapamatujte si číslo předposlední karty (např. 2).
4. Nyní najděte kartu, která splňuje obě kritéria (v tomto příkladě červená 2) a položte ji obrázkem dolů na stůl. Řekněte divákovi, že vyberete kartu, kterou on budou muset najít. Samozřejmě mu s tím pomůžete.
5. Vytvořte z karet balíček, lícem dolů, a položte ho na stůl.



6. Vyzvěte diváka, aby vzal část karet a dal vám je. Předstírejte, že hromádku vážíte a řekněte, že tyto karty pro ně nebudou moc užitečné. Odložte hromádku na stůl.
7. Dejte balíček zbylých karet divákovi a vyzvěte ho, aby z nich vytvořil dva balíčky: jednu kartu odloží nalevo, jednu napravo, pak znovu nalevo, pak napravo atd.
8. Řekněte, že nyní vyvoláte svou kouzelnou moc a zaklepejte na oba balíčky.
9. Otočte poslední kartu, kterou divák odložil a oznamte, že hledaná karta má stejnou barvu (v našem případě: červená).
10. Otočte vrchní kartu z jiného balíčku a oznamte, že hledaná karta má stejné číslo (v našem případě: 2)
11. Řekněte: „Karta, kterou hledáme, musí být červená 2“.

### **Otočte první kartu: je to skutečně červená 2.**

***Nezapomeňte:** Pokud mají na začátku dvě spodní karty v balíčku stejnou barvu nebo stejné číslo, kouzlo nebude fungovat. Požádejte diváka, aby karty znovu zamíchal.*

## **KOUZLO 4: SVATBA PODLE KARET**

**Vybavení:** 4 karty s vílou a 4 karty s čarodějem.

**Tajná příprava:** Seřadte čtyři karty s vílami v následujícím pořadí: červená, modrá, zelená a fialová. Ve stejném pořadí seřadte čtyři karty s čaroději.

### **Průběh kouzla:**

1. Vyprávějte divákům příběh: „Bylo nebylo... V kouzelné zemi šťastně žily čtyři krásné víly a čtyři silní čarodějové. Červený čaroděj a červená víla se do sebe zamilovali. To samé se přihodilo modrému čaroději a modré víle, zelenému čaroději a zelené víle a fialovému čaroději a fialové víle. Tak se rozhodli uspořádat společnou honosnou svatbu, na kterou pozvali celou zemi. Pozvali všechny, až na zlou čarodějnici. Tu to tak rozzuřilo, že přísahala, že se čtyřem pářům pomstí...“
2. Na začátku vyprávění ukažte divákům čtyři karty s vílami, jednu po druhé, a zachovávejte při tom pořadí uvedené výše. To samé udělejte se čtyřmi čaroději.
3. Pokračujte v příběhu: „Aby je čarodějnice potrestala za to, že ji nepozvali na oslavu, zamilované dvojice zaklela. Vyhostila je ze země a rozptýlila je do všech částí světa, aby je na dlouhé roky rozdělila...“
4. V průběhu vyprávění příběhu vezměte balíček čtyř čarodějů a položte ho na balíček čtyř víl. Otočte balíček osmi karet obrázky dolů, pak sejmete část balíčku a dejte ji naspod. Toto udělejte kolikrát budete chtít. Každé sejmutí může například znamenat jeden rok odloučení.
5. Pokračujte v příběhu: „Naštěstí byla čarodějnice nakonec přemožena a prokletí prolomeno. Víly a čarodějové se mohli vrátit do kouzelné země. Milenci mohli být znovu spolu.“
6. Během vyprávění oddělte čtyři vrchní karty. Budete mít tak dva balíčky a na ně teď poklepejte!

7. Současně otočte jednu kartu z každého balíčku. Pár je zase spolu!
8. Pokračujte v otáčení karet z obou balíčků.

**Všechny manželské dvojice jsou opět spolu.**

## KOUZLO 5: PŘEMĚNA

**Vybavení:** 6 karet ze sady klasických karet + 6 oboustranných karet

**Tajná příprava:** Vytvořte balíček 6 kouzelných karet a 6 normálních karet (ty budou obrázkem nahoru), začněte s kouzelnou kartou.

**Průběh kouzla:**

1. Ukažte divákům rozložený balíček dvanácti karet a dejte si pozor, aby neviděli jejich zadní stranu.
2. Zdůrazněte, že tyto karty jsou seřazeny střídavě, obrázkem nahoru a dolů.
3. Položte balíček na stůl, obrázky směřují dolů.
4. Řekněte divákům, že chcete, aby karty byly seřazeny všechny stejným směrem, tedy obrázkem dolů.
5. Zamávejte rukama nad balíčkem, aby se stalo kouzlo (nedotýkejte se karet!) a napočítejte do šesti. Přitom předstírejte, že slyšíte, jak se každá karta otáčí.
6. Rozložte karty po stole a neotáčejte je přitom.

**Všechny karty jsou nyní obrázkem dolů.**

## KOUZLO 6: CESTA KOLEM SVĚTA

**Vybavení:** Sada 40 klasických karet

**Tajná příprava:** Vezměte si 4 karty s čarodějem a 3 klasické karty. Seřadte čtyři karty se čaroději v následujícím pořadí: červený čaroděj, pak tři ostatní.



Schovejte tři klasické karty za červeného čaroděje.

Držte vějíř čtyř karet s čaroději v ruce a dávejte pozor, abyste neukázali tři karty skryté za červeným čarodějem. Zbylé karty dejte do balíčku na stůl, s obrázky směřujícími dolů.

**Průběh kouzla:**

1. Balíček karet položte před diváky a zbylé karty držte rozložené v ruce.
2. Vyprávějte příběh: „Toto je příběh o čtyřech čarodějích, kteří se rozhodli cestovat kolem světa...“ Ukažte divákům čtyři čaroděje v ruce.
3. Složte karty do balíčku a položte všechny karty (čtyři čarodějové a tři klasické karty) navrch balíčku na stole, obrázky dolů (jako zbytek balíčku).

4. Držte balíček v rukou a pokračujte v příběhu: „Fialový čaroděj vyrazil na druhý konec světa, do Austrálie...“ (např.). Vezměte kartu vrchní kartu z balíčku, vložte ji do balíčku a pokračujte v příběhu.
5. „Modrý čaroděj cestoval do Indie...“ Vezměte vrchní kartu z balíčku, vložte ji do balíčku a pokračujte ve vyprávění.
6. „Zelený kouzelník se vydal do Španělska...“ Vezměte vrchní kartu, vložte ji do balíčku a pokračujte v příběhu.
7. „A nakonec červený čaroděj se rozhodl, že zůstane doma...“ Nechte kartu navrchu balíčku a položte balíček doprostřed stolu.
8. Příběh pokračuje: „... O rok později se všichni čarodějové vrátili zpět domů a chtěli vyprávět příběhy o svých cestách červenému čaroději...“ Jakmile toto řeknete, otočte čtyři vrchní karty z balíčku, jednu po druhé.

### **Čtyři čarodějové se vrátili!**

## **KOUZLO 7: KLÍČOVÁ KARTA**

**Vybavení:** Sada 40 klasických karet.

### **Průběh kouzla:**

1. Požádejte diváka, aby zamíchal karty.
2. Vezměte balíček karet do ruky a vyzvěte diváka, aby si vybral kartu. Může se na ní podívat, ale vám ji neukáže.
3. Tajně se podívejte na spodní kartu v balíčku (např. zelená 6), ve chvíli, kdy si divák prohlíží svou kartu. To bude vaše klíčová karta.
4. Požádejte diváka, aby dal svou kartu zpět navrch balíčku.
5. Sejměte balíček a vytvořte znovu balíček karet. Klíčová karta tak bude nad vybranou kartou.
6. Zamíchejte zlehka balíček a dávejte pozor, aby se klíčová karta neoddělila od karty vybrané divákem.
7. Foukněte na balíček, aby vaše kouzlo mohlo začít působit.
8. Otáčejte karty jednu po druhé. Jakmile odkryjete vaši klíčovou kartu (v našem případě zelenou 6), budete vědět, že zvolená karta, kterou vybral divák, je hned ta další.

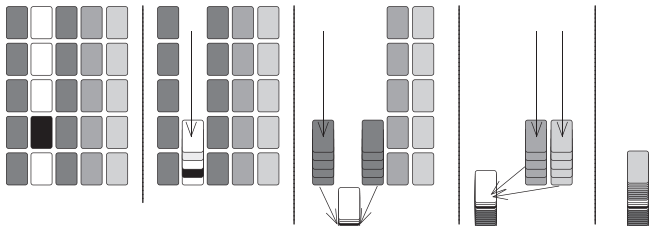
## **KOUZLO 8: KOUZELNÁ 13**

**Vybavení:** 25 klasických karet.

### **Průběh kouzla:**

1. Zamíchejte karty.
2. Vytvořte pět sloupečků karet, vytvářejte je zleva doprava a odshora dolů. U všech karet obrázky směřují nahoru.

- Vyzvěte diváka, aby si vybral jednu kartu a neřekl vám, o jakou kartu se jedná, ale aby řekl, v jakém sloupci se nachází.
- Veźměte karty z tohoto sloupce, odshora dolů, a vytvořte z nich balíček. Veźměte karty z dalších dvou sloupců, odshora dolů. Přidejte je naspod vašeho balíčku. Veźměte karty z posledních dvou sloupečků, odshora dolů. Přidejte je k vašemu balíčku, ale tentokrát navrch (viz. obrázek).



- Vytvořte znovu pět nových sloupců, tak jako v kroku č. 2.
- Požádejte diváka, aby vám znovu řekl, v jakém sloupci se nachází jeho karta.
- Veźměte karty z tohoto sloupečku a zopakujte krok 4.
- Držte v ruce balíček karet (obrázky dolů) a řekněte divákovi, že číslo 13 je kouzelné číslo a vám pomůže najít tu správnou kartu. Foukněte na balíček a zvolte: „Kouzelná 13!“
- Otáčejte postupně prvních 13 karet z balíčku, začněte od vrchní karty a nahlas počítejte.

**Třináctá karta je ta karta, kterou si divák zvolil.**

## KOUZLO 9: VĚŠTBA

**Vybavení:** 20 klasických karet.

**Průběh kouzla:**

- Požádejte jednoho z diváků, aby zamíchal karty.
- Veźměte si balíček karet a potají se podívejte na kartu naspod balíčku (např. je tam fialová 7).
- Rozložte karty na stůl, obrázky směřují dolů a dávejte pozor na pozici karty, na kterou jste se podívali (ta, která byla vespod balíčku).
- Řekněte divákovi, že využijete své věštecké schopnosti a že dokážete říci, jako kartu otočíte, ještě předtím, než se jí vůbec dotknete.
- Řekněte divákovi, že otáčíte první kartu. Nyní vyslovte hodnotu a barvu karty, kterou jste viděli na začátku kouzla naspod balíčku (v tomto případě to byla fialová 7).

6. Nyní řekněte divákům, že otočíte další kartu. Vyslovte hodnotu a barvu karty, kterou jste si vzali předtím (v našem případě modrý drak) a vezměte si další náhodnou kartu ze stolu. Držte ji v ruce, aby ji diváci neviděli a podívejte se na ni (je to např. červená 2).
7. Řekněte, že nyní budete s kouzlem končit a otočíte poslední kartu. Vyslovte hodnotu a barvu karty, kterou jste si vzali předtím (v našem případě to byla červená 2). Nyní si vezměte kartu, jejíž pozici jste si zapamatovali na začátku kouzla (v našem případě fialová 7).
8. Zopakujte znovu všechny karty, které jste pojmenovali, ještě předtím, než jste se jich dotkli. V našem případě to byla fialová 7, modrý drak a červená 2.
9. Ukažte divákům karty, které držíte v ruce.

**Jsou to ony!**

## KOUZLO 10: HÁDEJ

**Vybavení:** 20 klasických karet.

**Průběh kouzla:**

1. Řekněte divákům, že máte schopnost uhádnout kartu, dokonce aniž byste vůbec viděli balíček karet.
2. Požádejte diváka, aby zamíchal karty.
3. Vezměte si balíček karet zpět a schovejte si ho za zády.
4. S kartami stále za zády rozdělte balíček na dvě části a udělejte z něj zase jeden, tentokrát tak, aby jedna část byla rubem nahoru (obrázky směřují dolů) a druhá lícem nahoru (obrázky směřují nahoru).
5. Ukažte balíček divákům a řekněte náhodou kartu. Současně se nenápadně podívejte na kartu, která je před vámi (spodní karta v balíčku).
6. Samozřejmě že karta, kterou vyslovíte, není ta, kterou vidí publikum. Předstírejte, že jste překvapení, že jste udělali chybu, a vysvětlete, že toto kouzlo vyžaduje hodně soustředění.
7. Dejte si balíček karet znovu za záda, otočte ho a řekněte, že se znovu potřebujete chvíli soustředit.
8. Opět ukažte balíček divákům a řekněte hodnotu karty, na kterou jste se předtím nenápadně podívali.

**Kouzlo! Tipovali jste správnou kartu!**

