

Pirátský poklad

(D)05183)



od 7 let



2–4 hráči



15 minut



59 karet



Zmocnit se co nejvíce pokladů a získat co nejvíce bodů.

Příprava na hru

Roztřídte karty s truhlou, karty s pirátem a karty s pirátským hákem. Zamíchejte karty s truhlou, vytvořte z nich balíček, obrázky směřují dolů a umístěte ho tak, aby k němu všichni hráči měli přístup. Vedle položte balíček karet s hákem.

Každý hráč si zvolí svého piráta a vezme si 7 odpovídajících karet, které si ponechá v ruce.

21 karet s truhlou zobrazuje 6 druhů pokladu, které jsou ve hře rozděleny následovně: 1x diamant, 2x pistole, 3x šperky, 4x koruna, 5x kalich a 6x zlaté mince. Hvězdičky na kartách představují jejich hodnotu: čím vzácnější poklad, tím je karta hodnotnější.

Každý hráč má 7 pirátských karet: 6 karet se 6 druhy pokladu a jednu kartu s mapou pokladu. Karty s pirátským hákem přináší ztrátu bodů.



Pravidla hry

Všichni hráči hrají najednou. Vyloží první 3 karty s truhlou doprostřed stolu: dvě obrázkem dolů, třetí kartu obraťte obrázkem nahoru.

Každý hráč tajně vybere jednu ze svých karet s pirátem a umístí jí před sebe obrázkem dolů. Zbylé dvě karty s truhlou se otočí obrázkem nahoru a poté všichni hráči současně otočí svou pirátskou kartu.

Pokud se pirátská karta některého hráče shoduje s jednou ze tří karet s truhlou, hráč tuto kartu získává, vezme si ji a položí si ji před sebe. V opačném případě se nestane nic.

Pokud má stejnou kartu více hráčů a ta se shoduje s jednou ze tří otočených karet s truhlou, kartu získává ten z hráčů, který se jí nejdříve dotkne.

Pokud je hráčova pirátská karta shodná se dvěma nebo třemi kartami s truhlou, hráč získává všechny tyto karty. Pokud 2 hráči mají dvě shodné karty, každý z nich získá jednu; pokud 3 hráči mají dvě shodné karty, dva nejrychlejší tyto karty získají.

Mapa pokladu: Pokud hráč vyloží svou kartu s mapou pokladu, získává otočenou kartu s nejvyšší hodnotou. Pokud tu samou kartu chtějí ostatní hráči, získává ji ten, kdo se jí nejrychleji dotkne. Pokud hráč, který vyložil kartu s mapou pokladu, nezíská kartu s truhlou, vytáhne si z balíčku jednu kartu s hákem. Kartu s mapou pokladu můžete využít jen jednou v jedné hře a poté musí být ze hry vyřazena.

Pokud se hráč nesprávně dotkne karty s truhlou (on sám vyložil svou pirátskou kartu, nebo se spletl...), nezískává požadovanou kartu a vytáhne si kartu s hákem.

Hráč, který získá kartu se zlatými mincemi, může okamžitě odhodit jednu ze svých karet s pirátským hákem.

Na konci kola hry si hráči vezmou zpět svou pirátskou kartu, se kterou právě hráli, a zbylé karty s truhlou se vyřadí ze hry. Začíná se hrát znovu, vyložením dalších tří karet s truhlou.

Závěr hry

Hra končí, pokud už nezbyvají žádné karty s truhlou. Hráči si spočítají počet hvězdiček na svých získaných kartách a případně si odečtou body za karty s pirátským hákem.

Vítězí hráč, který ve hře získal nejvíce bodů.

Autor hry Joan Dufour.