

Twist up

(DJ08541)



6–99 let



4–6 hráčů



15 minut



3x sada 9 průhledných kartiček, 3x sada 9 barevných kartiček,
30 karet se zadáním.



Získat jako první tým 5 karet se zadáním.

Twist up je týmová komunikační hra. Jeden hráč z týmu si prohlíží kartu se zadáním a slovně navádí spoluhráče, jak má umístit barevné kartičky a kartičky se zvířátky, aby vznikl obrázek podle zadání. Hráč, který obrázek sestavuje, nesmí zadání vidět, a hráč, který dává pokyny, se nesmí dotýkat karet!

Příprava

Vytvořte dva nebo tři týmy po dvou hráčích. Týmy si určí, který hráč bude dávat pokyny (mluvčí) a který se bude podle nich řídit. Po každém kole si hráči role vymění. Každý tým si vezme sadu 9 barevných karet a 9 karet se zvířátky. Hráči z týmu sedí naproti sobě. Karty se zadáním tvoří balíček uprostřed stolu, obrázky směřují dolů.

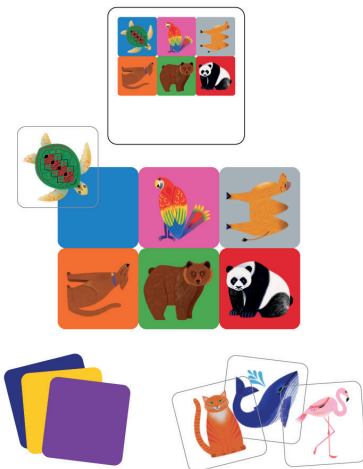


Průběh hry

Mluvčí týmů si vezmou kartu s úkolem a schovají si ji, aby ji spoluhráči sedící naproti neviděli. Jakmile všichni mluvčí mají v ruce kartu, dejte signál k zahájení hry. Všichni mluvčí nyní začnou navádět své spoluhráče tak, aby pomocí barevných obrázků a obrázků se zvířátky sestavili obrázek přesně podle karty se zadáním. Důležitá je správná orientace obrázku, mluvčí proto musí být při předávání pokynů pozorný.

Poznámka: Mluvit smí pouze mluvčí. Jejich spoluhráči naslouchají a řídí se podle pokynů. Nesmí se ptát na doplňující informace.

Jakmile si tým myslí, že má úkol splněný, ukončí hru a oba hráči společně zkontrolují výsledný obrázek s kartou se zadáním.



- Pokud je výsledek správný, tento nejrychlejší tým získává kartu se zadáním.
- Pokud udělali chybu, ztrácí jednu z karet se zadáním, kterou již získali v předchozích kolech hry. Tuto kartu vloží dospod balíčku s kartami.

Všechny ostatní karty se zadáním, které týmy nezískaly, se také přesunou dospod balíčku a začíná další kolo hry. Ve všech týmech si hráči v novém kole vymění roli.

Konec hry

Vítězí tým, který jako první získal 5 karet se zadáním.

Autor hry: Babayaga