

Atletické hry

(D)O5172)



7–99 let



2–5 hráči



15 minut



60 karet, 25 medailí



Získat 5 medailí.

Příprava na hru

Zamíchejte všechny karty a rozdejte každému hráči 7 karet. Doprostřed stolu rozložte do kruhu 5 karet, obrázkem nahoru. Ze zbylých karet vytvořte dobírací balíček, ve kterém směřují obrázky dolů. Medaile odložte stranou.

Princip hry

Úkolem hráčů je zbavovat se svých karet, které vykládají na stůl pomocí kombinací barev a čísel. Pokud se hráči podaří vyložit v jednom kole všechny své karty, získává medaili.



Pravidla hry

Začíná hrát nejmladší hráč, poté se postupuje ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, se snaží vyložit co nejvíce svých karet. Karty se vykládají na vrchní kartu, která je na stole, a to v těchto případech:

Hodnota karty hráče je shodná s hodnotou karty na stole.

Karta hráče je stejné kategorie (barvy) jako karta na stole a její hodnota je o jedno číslo vyšší nebo nižší.

*Pozn. 1: Na kartu s č. 1 je možné položit jen kartu s č. 2
a na kartu s č. 10 je možné položit jen kartu s č. 9.*

V jednom kole hráč může:

- Vyložit více karet najednou, jednu po druhé. Tím tvoří balíček karet. Poslední vyložená karta je vždy výchozí kartou pro vykládání další karty.
- Vyložit jednu kartu nvrch jednoho balíčku a poté druhou kartu nvrch druhého balíčku karet atd.

– Vytvořit mezeru v kruhu – hráč přesune karty na stole z jednoho balíčku do druhého, jednu po druhé. Musí se držet stejných pravidel. Pokud vytvoří mezeru, může na toto místo položit jakoukoliv kartu. Tento postup umožňuje hráči vyložit co nejvyšší počet karet.

– Pokud hráč může v jednom kole vyložit všechny karty, které má v ruce, získává medaili. Hráč si vezme 7 nových karet a na řadě je další hráč.

– Pokud hráč nemůže v jednom kole vyložit všechny své karty, ponechá si v ruce zbylé karty a vezme si

z dobíracího balíčku 3 nové karty. Poté je na řadě další hráč.

Pozn. 2: Pokud již v dobíracím balíčku není žádná karta, ze středu stolu se odeberou všechny karty kromě vrchních karet v každém z pěti balíčků, které zde zůstanou. Odebrané karty se zamíchají a vytvoří se z nich nový dobírací balíček.

Příklad jednoho tahu: Karty na stole – Karty hráče

A – Hráč vyloží svou modrou kartu 7 na fialovou kartu 7 na stole.

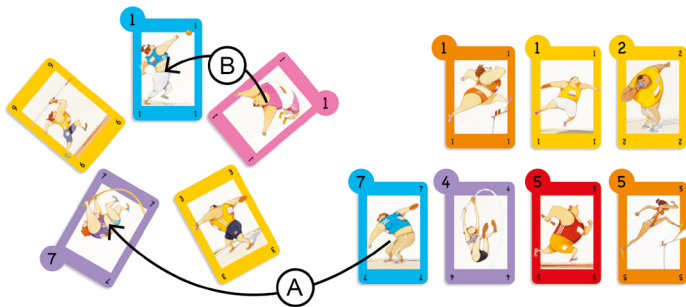
B – Posune růžovou kartu 1 na stole na modrou kartu 1 na stole: tím vytvoří mezeru.

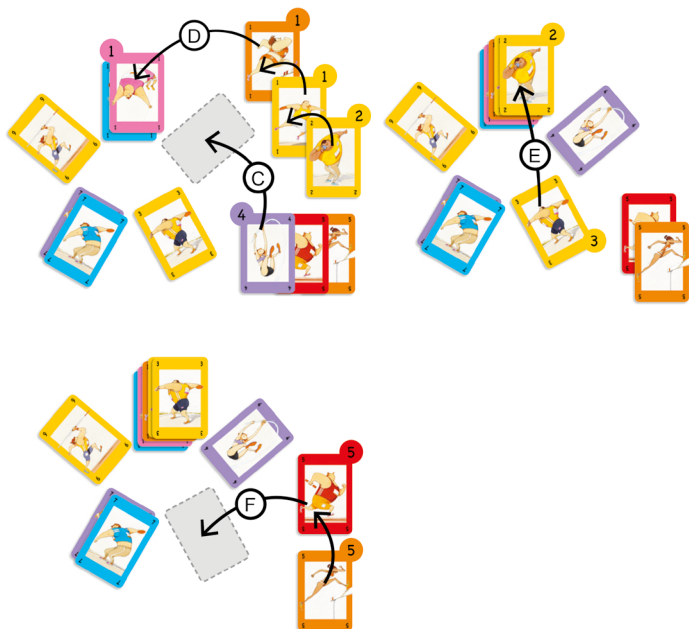
C – Do mezery vyloží svou fialovou kartu 4.

D – Vyloží svou oranžovou kartu 1, svou žlutou kartu 1 a poté svou žlutou kartu 2 na růžovou kartu 1 na stole.

E – Přesune žlutou kartu 3 na stole na žlutou kartu 2 na stole: tím vytvoří mezeru.

F – Vyloží na stůl svou červenou kartu 5 a pak na ní položí svou oranžovou kartu 5.





Závěr hry

Jakmile jeden z hráčů získá 5 medailí, hra končí, hráč vítězí a stává se Atletem roku.

Autor hry: Danna Banki