

# Batameuh

(DJ05114)



4–9 let



2–4 hráči



15 minut



40 karet



Získat všechny karty



## Pravidla hry

Zamíchejte karty a všechny je rozdejte mezi hráče.

Hraje se po směru hodinových ručiček a začíná nejmladší hráč.

Hráči drží svůj balíček karet v jedné ruce, obrázkem dolů.

Ve stejný okamžik vezmou horní kartu z balíčku a otočí ji před sebe.

Pokud na otočených kartách jsou alespoň 2 zvířata ze statku a/nebo 2 divoká zvířata, hráči, kteří tyto karty otočili, musí vydat zvuk jako jejich zvíře.



+



+



*Osel a kráva jsou dvě zvířátka ze statku. Hráč, který otočil kartu s oslem, vydá zvuk osla jako první a získává tak 3 karty.*

Pokud hrají pouze dva hráči a na otočených kartách je jedno divoké zvíře a jedno zvíře ze statku, neděje se nic. Každý hráč si vezme svou kartu zpět, vloží ji dospodu svého balíčku karet a hráči hrají znovu.



Pokud jeden z hráčů udělá chybu (vydá zvuk jiného zvířete nebo vydá zvuk zvířete v případě, že žádný jiný hráč nemá zvíře stejné kategorie), musí tento hráč odevzdat každému z ostatních hráčů jednu ze svých karet jako pokutu.

Ten, kdo tento úkol splní nejrychleji, bere všechny otočené karty a umístí je do spodu svého balíčku.

### Zvířata ze statku



Oslík  
*Hí Há!*



Kachna  
*kvak, kvak*



Kohout  
*kykyryký*



Ovce  
*bée bée*



Kráva  
*búúú*

### Divoká zvířátka



Slon  
*hoooooom*



Hyena  
*hooooow*



Lev  
*vrrrrau*



Papoušek  
*koko? Koko?*



Opice  
*eeee*

Varování: Hra obsahuje malé dílky, hrozí nebezpečí udušení.