



Bla Bla Bla (DJ08462)

Vek: 7 – 99 rokov **Počet hráčov:** 3 – 5 **Obsah:** 240 kariet, 1 kocka **Cieľ hry:** získať čo najviac kariet

Príprava na hru

Na začiatku hry si musia hráči dohodnúť:

- dĺžku hry – dobu hrania (po uplynutí tejto doby víťazí hráč, ktorý získal najviac kariet),
- alebo počet bodov, ktorý musí niektorý z hráčov získať, aby vyhral. Každý hráč dostane 5 kariet.

Zvyšok kariet tvorí doberací balíček.

Pravidlá hry

Začína najstarší hráč, ktorý bude v prvom kole rozhodca. Hodí kockou a na základe obrázka, ktorý padol na kocke, musia ostatní hráči zvoliť jednu z týchto 3 hier.

Obrázková asociácia: Rozhodca otočí vrchnú kartu doberacieho balíčka. Hráči musia nájsť spojitosť medzi jednou z kariet, ktoré majú v ruke, a otočenou kartou. *Príklad: hráč otočil kartu s kravou; ostatní hráči si môžu spojiť túto kartu s obrázkom mlieka (produkt kravy), s obrázkom kačky (je to tiež zviera žijúce na farme) alebo napr. s obrázkom vidieckej krajiny.* Hneď ako si všetci hráči zvolia svoju kartu, položia ju pred seba a každý postupne, v smere hodinových ručičiek, vysvetlia rozhodcovi, ako jeho karta súvisí s otočenou kartou. Niekedy, samozrejme, nie je jednoduché priradiť kartu z ruky a nájsť, čo majú karty spoločné! Rozhodca rozhodne podľa svojho uváženia o najlepšie priradenej karte. Rozhodca potom odovzdá otočenú kartu víťazovi, ktorý si ju položí na bok. Takto nazbierané karty predstavujú víťazné body.

Každý hráč teraz vloží svoju vyloženú kartu na spodok doberacieho balíčka a vezme si z balíčka ďalšiu kartu tak, aby mal vždy pri sebe v rukách 5 kariet. Potom je na rade ďalší hráč, hodí kockou a stáva sa rozhodcom.

Príbeh: Rozhodca otočí vrchnú kartu doberacieho balíčka. Hráči si zo svojich kariet zvolia dve karty a snažia sa vymyslieť príbeh prepájajúci otočenú kartu so svojimi dvoma kartami. Hneď ako si všetci hráči zvolia dve karty, položia ich pred seba a každý postupne, v smere hodinových ručičiek, povie príbeh, ktorý vymyslel. *Príklad: „Urobil som bublinu zo žuvačky s príchutou ovocia; keď praskla, ozval sa zvuk, ako keď kváka kačka.“* Rozhodca podľa svojho uváženia rozhodne, ktorý z príbehov je najlepší. Odovzdá otočenú kartu víťazovi. Ten si ju položí na bok a takto nazbierané karty predstavujú víťazné body.

Každý hráč teraz vloží svoju vyloženú kartu na spodok doberacieho balíčka a vezme si z neho dve nové karty, aby mal vždy pri sebe v rukách päť kariet. Potom je na rade ďalší hráč, hodí kockou a stáva sa rozhodcom.

Čínsky portrét: Každý hráč si zo svojich kariet zvolí jednu, o ktorej si myslí, že ho najlepšie vystihuje. Potom kartu položí pred seba, obrázkom nadol. Hneď ako všetci hráči vyložia jednu kartu, karty sa zamiešajú. Rozhodca si karty vezme, pozrie sa na ne a skúša uhádnuť, akú kartu si každý hráč vybral. Priradí ku každému hráčovi jednu z kariet a vysvetlí, prečo si myslí, že si hráč vybral práve túto kartu.

Rozhodca získava každú kartu, ktorú správne priradil k hráčovi. Hráči, ktorých rozhodca správne určil, tiež získavajú kartu (karty môže rozhodca odobrať zospodu doberacieho balíčka, pokiaľ uhádol viac osôb).

Karty, ktoré hráč nepriradil k správnym osobám, sa vložia na spodok doberacieho balíčka a hráči si vezmú nové karty, tak aby mal každý v ruke 5 kariet. Potom je na rade ďalší hráč, ktorý sa stáva rozhodcom.

Záver hry

Víťazí hráč, ktorý v hre získal najviac kariet.