

# Farma zvířat

(D)08483)



4–8 let



1–4 hráči



10 minut



1 startovní políčko (farmářský dvorek), 1 cílové políčko (louka), 5 dílků cesty, 1 políčko představující rybník, 4 velké figurky zvířátek (kráva, ovce, osel a prasátko), 1 velká figurka traktoru, 12 malých zvířátek (každé zvířátko je zastoupeno 2 malými bílými figurkami a 1 malou červenou figurkou) a 1 látkový sáček.



**Musíte dovést alespoň jedno zvířátko na louku dříve, než se farmář vrátí z vesnice!**

Kooperativní hra, ve které musíte dovést na louku alespoň jeden druh zvířátka, dříve, než se vrátí farmář na svém traktoru z vesnice. Abyste mohli přesunovat zvířátka, musí najít jejich menší verzi po hmatu v sáčku. Ale pozor, musíte najít bílá zvířátka, ne červená!

## Příprava na hru:

Vytvořte uprostřed stolu cestičku ze 7 dílků (startovní pole, 5 polí s cestou, cílové pole louky). Pole s rybníkem položte poblíž. Na startovní pole postavte 4 velká zvířátka, traktor postavte na cílové políčko a 12 malých zvířátek vložte do sáčku.



## Pravidla hry

Začíná hrát nejmladší hráč. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který začíná hru, vytáhne ze sáčku jedno zvířátko.

**Pokud hráč vytáhl bílé zvířátko,** hráči mohou posunout velkou figurku tohoto zvířátka o jedno políčko směrem k louce. Malé zvířátko postavte na jedno z vyznačených míst na políčku s rybníkem.

**Pokud hráč vytáhl červené zvířátko,** hráči musí posunout traktor o jedno políčko směrem k farmě. Malé zvířátko postavte na jedno z vyznačených míst na políčku s rybníkem.

Hráči se mohou mezi sebou radit, jaké zvířátko by bylo vhodné vytáhnout ze sáčku, ale konečné rozhodnutí je na hráči na tahu. Poté pokračuje ve hře další hráč. Jakmile jsou obsazena všechna místa na políčku s rybníkem, vraťte všechna malá zvířátka zpět do sáčku!

*Tip: Malé figurky zvířátek jsou zmenšené verze větších figurek, které jsou na stole.*

*K rozpoznání zvířátek podle hmatu sledujte jejich tvar:*

- Figurky ovce a prasátka jsou menší.
- Figurka ovce má na sobě hrbolky, figurka prasátka je hladká.
- Figurky krávy a osla jsou větší.
- Figurka osla má dlouhý krk, figurka krávy je zakulacená.

## **Závěr hry**

Pokud se jedno ze zvířátek dostalo na louku dříve, než se traktor s farmářem vrátil na farmu, všichni hráči vyhráli! Pokud byl ale farmář rychlejší, všichni hráči hru prohrávají.

*Autor hry: Karin Hetling*

