

# PIPOLO



**Vek:** 5+

---



**Počet hráčov:** 2 – 4

---



**Obsah:** 40 kariet zvierat  
(10 chlpatých,  
10 nahých,  
10 operených  
a 10 oblečených),  
4 žolíky >



**Cieľ hry:** Čo najskôr sa zbaviť všetkých svojich kariet.

---



**Postup hry:** Karty zamiešajte a rozdajte, každému 11 kariet. Zvyšné karty dajte bokom. Začínajúci hráč vyloží jednu zo svojich kariet, otočenú lícom nahor (obrázkom zvieratá nahor), a oznámi typ zvieratá na nej, napr. chlpaté. Nasledujúci hráči položia jeden po druhom na túto kartu po jednej karte, ale otočenú lícom nadol, a tiež oznámia typ daného zvieratá, t. j. napr. chlpaté. Pritom môžu povedať pravdu alebo blafovať (veď obrázok zvieratá je otočený nadol a hráči nevidia, kto čo vykladá).

Žolíkom sa dá zmeniť typ zvieratá, ktoré sa má vykladať. Hráč položí žolíka tiež lícom nadol, t. j. v skutočnosti to žolík môže, ale nemusí byť, a oznámi typ zvieratá, na ktoré mení.

Keď niektorý hráč upodozrieva druhého, že vyložil iný typ zvieratá, než je dané, a teda blafoje, povie mu „Pipolo“ a obvinený musí otočiť svoju vyloženú kartu.

- Ak sa podozrenie potvrdí a blafoval, tak si musí zobrať celú kôpku vyložených kariet.

- Ak sa podozrenie nepotvrdí a neblafoval, tak si musí zobrať celú kôpku vyložených kariet ten hráč, ktorý ho upodozrieval.

Hráč, ktorý si musel zobrať kôpku vyložených kariet, vyloží novú prvú kartu, otočenú lícom nahor a oznámi typ zvieratá.

Víťazom je hráč, ktorý sa prvý zbaví všetkých svojich kariet.