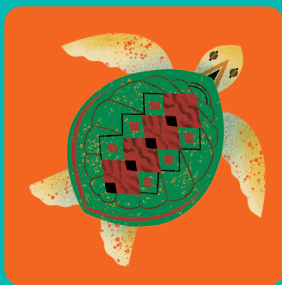


TWIST UP

Autor hry: Babayaga
Dizajn: Margaux Carpentier



6^{rokov}
-99

Jazyková hra



TWIST UP



X 30



3 X 9



3 X 9



Pravidlá hry

TWIST



Vek: 6 – 99 rokov



Počet hráčov: 4 – 6



Obsah: 3 sady po 9 priehľadných kartičiek so zvieratami, 3 sady po 9 farebných kartičiek, 30 obrázkových kartičiek so zadaním.



Cieľ hry: Byť prvý tím, ktorý získa 5 kartičiek so zadaním.



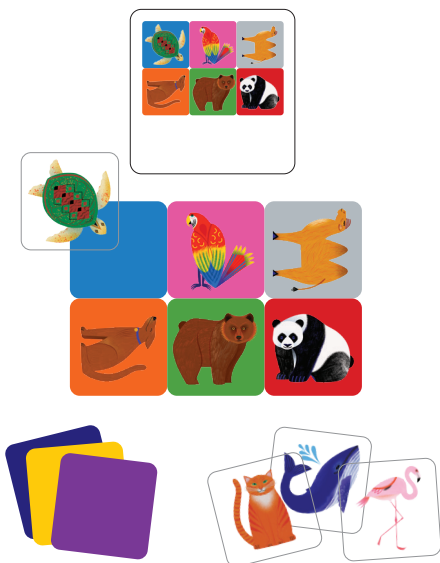
Princíp hry: Twist up je komunikačná tímová hra. V každom dvojčlennom tíme dáva 1 hráč svojmu spoluhráčovi inštrukcie, ako umiestniť kartičky so zvieratami, aby presne kopírovali predlohu. Hráč, ktorý plní inštrukcie, nepozná zadanie. Hráč, ktorý dáva inštrukcie, sa nesmie kartičiek dotýkať.

Príprava hry: Hrajú 2 alebo 3 dvojčlenné tímy. Každý tím má hovorca, ktorý dáva inštrukcie a hráča, ktorý inštrukcie plní. Tieto úlohy si hráči po každom kole vymenia. Každý tím si pripraví sadu 9 farebných kartičiek a 9 priehľadných kartičiek so zvieratami. Spoluhráči sedia oproti sebe. Kartičky so zadaním otočte lícom nadol a položte ich na kôpku doprostred stola.

Postup hry: Inštruktor každej dvojice si potiahne kartičku so zadaním a drží ju tak, aby spoluhráč zadanie nevidel. Keď sú inštruktori pripravení, odštartujte hru. Obaja inštruktori hovoria súčasne, každý so svojim spoluhráčom. Inštruktor dáva spoluhráčovi potrebné informácie, aby z farebných a priehľadných kartičiek zostavil obrázok podľa zadania. Zvieratá na kartičkách musia byť správne otočené. Inštruktori si preto dávajú pozor, aby kartičku so zadaním držali správne.

Zvieratá na kartičkách musia byť správne otočené. Inštruktori si preto dávajú pozor, aby kartičku so zadaním držali správne.

Hovorila len inštruktori, spoluhráči ich len počúvajú a reagujú podľa inštrukcií, nesmú sa na nič pýtať.



Kolo sa končí, keď je niektorý tím s úlohou hotový. Skontroluje si ju podľa kartičky so zadaním.

- Keď má všetko správne, získa danú kartičku so zadaním ako bod.
- Keď nemá úlohu správne, stratí 1 zo svojich získaných kartičiek a položí ju naspodok kôpky kartičiek so zadaním.

Kartičky so zadaním, ktoré v kole nikto nezískal, položte naspodok kôpky s kartičkami so zadaním a začnite ďalšie kolo. Inštruktor a spoluhráč si vymenia roly.

Koniec hry: Tím, ktorý prvý získa 5 kartičiek, zvíťazil.

Autor hry: Babayaga.