

# Tapikékoí ?



5 rokov  
-99

Pamätová hra





**Obsah:** 4 hracie dosky (kuchyňa, obývačka, spálňa, záhrada), 36x žetón „vec z domu“ (na 1 doske po 9 žetónov), 1x žetón „rodina“, plátenné vrecko.



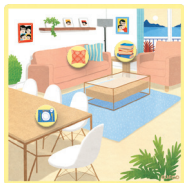
**Stáť, zlodej!** Keď sa ráno obyvatelia domu zobudia, zistia, že im akýsi zlodeji ukradli niekoľko vecí. Spomenieš si na predmety, ktoré chýbajú?

**Princíp hry:** Tapikékoj je pamäťová hra. Jeden hráč zastupuje obyvateľov domu, rodinu a ostatní hráči sú zlodeji. Kým rodina spí, zlodeji zoberú z hracích dosiek 1 alebo viac žetónov, na ktorých sú vyobrazené veci z domu. Hráč zastupujúci rodinu musí zistiť, čo v dome chýba.

### Príprava hry:

4 hracie dosky umiestnite doprostred stola, tak aby na ne všetci videli. Všetky žetóny „veci z domu“ dajte do vrecka. Náhodne vyberte 12 žetónov a rozmiestnite ich na hracie dosky. Každý žetón patrí do určitej časti domu: majú rovnakú farbu ako okraj príslušnej hracej dosky.

**Poznámka:** *Kým začnete hru, prezrite si všetky žetóny a veci z domu si pomenujte.*



### Priebeh hry:

Najstarší hráč prvý zastupuje rodinu. Následne sa hráči striedajú v smere ručičkových hodiniek. Hráč hrajúci za rodinu položí žetón „rodina“ pred seba. Je noc: zatvorí si oči a počíta nahlas do 10. Zatiaľ ostatní zoberú z hracích dosiek ľubovoľné veci a ukradnuté žetóny si držia v ruke.

- 2 hráči: zloděj zoberie 4 veci
- 3 hráči: každý zloděj zoberie 2 veci
- 4 hráči: každý zloděj zoberie 1 vec.

Keď hráč dopočíta do 10, otvorí oči a skontroluje dom. Pomenuje každú časť domu a vec/veci, ktoré z nej chýbajú. Keď si spomenie na niektorú chýbajúcu vec, získá daný žetón a položí si ho otočený lícom nahor pred seba.

Hráč hrajúci za rodinu pokračuje v hľadaní. Končí, keď:

- zozbieral všetky chýbajúce veci
- sa pomyli (povie vec, ktorá nezmizla alebo nesprávne určí časť domu, z ktorej zmizla)
- vzdá sa, pretože si nedokáže spomenúť na ďalšiu chýbajúcu vec.

Keď na konci ťahu hráča zastupujúceho rodinu zostane niektorému zlodějovi žetón, zloděj si tento žetón položí otočený lícom nahor pred seba. Rodinou sa stane nasledujúci hráč. Z vrecka si vyberie 4 žetóny a uloží ich na hracie dosky. Žetón „rodina“ položí pred seba a začína ďalšie kolo.

**Poznámka:** *Aby ste si ľahšie zapamätali veci v dome, ukladajte ich na reálne miesta, akoby ste zariaďovali skutočný dom.*

**Koniec hry:** Hra sa skončila, keď vo vrečku nie sú ďalšie žetóny, ktoré by sa dali na začiatku nového kola uložiť na hracie dosky. Hráč, ktorý nazbieral najviac žetónov, je víťaz.

**Variant hry pre expertov:**

Chaos v dome! Žetóny poukladajte na hracie dosky ľubovoľne, bez ohľadu na zhodnú farebnosť žetónov a okraja hracej dosky.

***Autori hry: Romaric Galonnier a Laurent Toulouse.***