

little ACTION

Moja veselá džungľa



2^{1/2} rokov
- 5

Akčná hra
na rozvoj obratnosti

little ACTION

Moja veselá džungľa

Obsah



x12



x20



x6

Pravidlá hry



Vek: 2,5 – 5 rokov



Počet hráčov: 2 – 4



Trvanie hry: 10 min.

V džungli je veselo! Postav pyramídu, balansuj, háďz a chytaj... Zúčastní sa malých súťažní a vyhraj medaily. Spoločenská hra pre najmenších zameraná na manipuláciu s predmetmi a rozvoj motoriky.

Obsah:

6 zvieratiek, 20 kartičiek, 12 medailí.

Príprava hry:

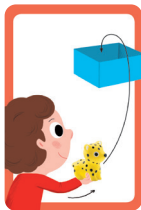
Doprostred stola si pripravte zvieratká, dno škatule a medaily. Karty zamiešajte a uložte otočené lícom nadol na kôpku vedľa škatule.

Postup hry:

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začne najmladší hráč. Z kôpky si zoberie vrchnú kartu a skúsi vykonať činnosť zobrazenú na karte. Má na to 3 pokusy.



1



2



3

- **Úloha 1: Pyramída.** Hráč zoberie 2 zvieratká zobrazené na karte a uloží ich na seba podľa obrázka na karte. Pyramída musí stabilne stáť aspoň 30 sek., aby bol pokus platný.

- **Úloha 2: Hod do škatule.** Hráč zoberie zvieratko zobrazené na karte a snaží sa ho hodiť do škatule. Škatuľa musí ležať aspoň 20 cm od hráča a zvieratko musí zostať v škatuli, aby bol pokus platný.
- **Úloha 3: Balansovanie.** Hráč zoberie zvieratko zobrazené na karte a skúsi si ho položiť na hlavu tak, aby nespadlo. Zvieraťko musí zostať na hlave aspoň 30 sek., aby bol pokus platný.



4



5



6

- **Úloha 4: Kolotoč.** Hráč zoberie zvieratko zobrazené na karte a snaží sa ním opísať kruh okolo vlastného tela tak, že si ho za chrbtom preloží z jednej ruky do druhej. Musí opísať 3 takéto kruhy a zvieraťko nesmie spadnúť, aby bol pokus platný.
- **Úloha 5: Trafit' a zhodiť.** Hráč zoberie 2 zvieraťká zobrazené na karte. Škatuľu postaví a navrch dá zvieraťko, ktoré sa odtiaľ snaží zhodiť druhým zvieraťkom. Škatuľa musí byť postavená aspoň 20 cm od hráča. Pokus je platný, keď pri trafení a spadnutí zvieraťka spadne aj škatuľa. Neplatný je vtedy, keď zvieraťko spadne preto, že hráč trafil len do škatule.
- **Úloha 6: Vyhodiť a chytiť.** Hráč zoberie zvieraťko zobrazené na karte a jednou rukou ho skúsi vyhodit' do výšky a rovnakou rukou aj chytiť'.

Keď sa hráčovi podarí splniť úlohu, získa medailu. Keď nie, medailu nezíska a na rade je ďalší hráč.

Koniec hry:

Keď sa minú všetky medaily, je víťazom hráč, ktorý získal najviac medailí.

little ACTION

Moja veselá džungľa



DJ08557



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France

www.djeco.com

Made in China – Designed in France