



Odporúčaná vek: 7-99 rokov

Počet hráčov: 2-4 Trvanie hry: 20 min

### Obsah:

hracie dosky (slúžia ako pozemok pre vybudovanie zoo; sú obojstranné, pre jednoduchšiu a náročnejšiu úroveň hry), 69 dielikov [4x vchod, 45x ohrada (15x trávnatá plocha (zelené dieliky), 15x vivárium (hnedé dieliky), 15x vodná plocha (modré dieliky), 20x chodník], 40 figúrok návštevníkov zoo (10x červená, 10x modrá, 10 žltá, 10x zelená), 1 autobus, vrecúško pre dieliky, vrecúško pre figúrky.

### Cieľ hry:

Vybudovať najkrajšiu zoo s najväčším počtom návštevníkov.

### Príprava hry:

Každý hráč si zoberie hraciu dosku a dielik predstavujúci vchod do zoo. Dieliky predstavujúce ohrady a chodníky, a tiež figúrky vložia hráči do príslušných vrecúšok. Každý hráč uloží dielik „vchod“ na ľubovoľné miesto svojej dosky tak, aby aspoň jednoustranou priliehal kokraju dosky. Najmladší hráč dostane autobus a postaví ho pred seba. Z vrecúška s dielikmi vyberú hráči toľko dielikov, koľko je hráčov, plus ďalší dielik. Tieto dieliky rozložia do prostredia stola.

### Priebeh hry:

Hru začne najmladší hráč, resp. ten, pred ktorým stojí autobus. Postupne každý hráč vykoná niektorú z nasledovných činností:

- vyberie si 1 z vložení dielikov
- dielik uloží podľa pravidiel na svoju hraciu dosku
- vykoná (ak chce) činnosť podľa značenia na dieliku.

Keď sa počas kola nepresunul autobus, hráč ho do ďalšieho kola posunie hráčovi naľavo od seba. Hráči vyberú z vrečka novú sadu dielikov – toľko dielikov, koľko je hráčov – a priložia ich k zvyšnému dielikom.

### Pravidlá pre ukladanie dielikov na hraciu dosku:

Dieliky sa ukladajú ľubovoľne na voľné miesta hracej dosky. Nesmú pretŕčať cez okraj hracej dosky. Keď sa hrá na strane pre náročnejší variant hry, nesmú dieliky prekryvať vyznačenú prekážku. Pozor, dieliky „chodník“ musia na seba naväzovať. Dielik „vchod“ sa ráta ako dielik „chodník“.

### Činnosti vykonávané podľa značenia na dielikoch:

Na každom dieliku je značenie pre činnosť, ktorú môže, ale nemusí hráč vykonať.



Hráč vyberie z vrecúška 1 alebo 2 figúrky a postaví ich na ľubovoľné prázdne políčko chodníka. Na 1 políčku smie stáť len 1 figúrka.



Hráč presunie 1 alebo 2 figúrky stojace na chodníku na niektoré iné, výhodnejšie políčko chodníka.



Hráč presunie ohrádku na iné, výhodnejšie miesto na hracej doske, alebo navzájom vymení miesta 2 ohrádok rovnakého tvaru.

(Ohrádku, ktorú hráč už raz premiestnil, nesmie opätovne premiestniť.)



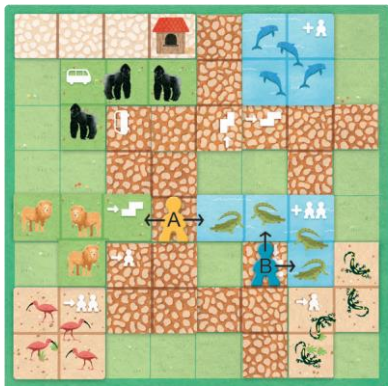
Hráč si zoberie autobusa postaví ho pred seba. Nasledujúce kolo začne on/ona, a nie hráč naľavo od hráča, pred ktorým bol autobus.

### Koniec hry:

Keď hráč už nemá miesto pre ďalší dielik na hracej doske, hra pre neho/ňu skončila. Ostatní hrajú ďalej dovtedy, kým už žiaden hráč nevie doplniť ďalší dielik. Hráči si zrátajú body. Za každú postavičku stojacu pri ohrade (len vodorovne alebo zvislo, nie diagonálne) sa ráta 1 bod. Keď postavička stojí pri viacerých ohradách, ráta sa za každú ohradu 1 bod, t. j. napr. 2 body, ak stojí pri 2 ohradách.

### Príklad:

Za postavičku A sa rátajú 2 body, pretože stojí pri zelenej aj modrej ohrade. Za postavičku B sa rátajú tiež 2 body, pretože stojí pri 2 modrých ohradách. Hráč s najvyšším počtom bodov je víťaz.



### Variant pre pokročilých hráčov:

Tento variant stavia na myšlienke, že návštevníci majú svoje obľúbené zvieratá.

Obľúbenosť je vyjadrená farbou postavičky. To znamená, že ak stojí napr. modrá postavička pri modrej ohrade, zarátá si hráč nie 1, ale 2 body. Zelené postavičky obľubujú zvieratá v zelených ohradách, žlté postavičky zvieratá v hnedých ohradách a červené postavičky nemajú žiadne najobľúbenejšie zvieratá. Za každé farebne zhodné umiestnenie pripadajú na postavičku 2 body. Modrá musí stáť pri modrej atď. Jedine červená môže stáť pri akejkoľvek ohrade a tiež sa za ňu zarátajú 2 body.