



SK **Návod na hru**



**Odporúčaný vek:** 7 – 99 rokov

**Počet hráčov:** 2 – 4 hráči

**Trvanie hry:** 20 min.

**Obsah:**

4x hracia doska reštaurácia, 104 žetónov (40x mimozemšťan, 40x objednávka, 24x špeciálny žetón), presýpacie hodiny (3 min.), 2x plátenné vrečko.



**Námet hry:**

Pracujete ako obsluha v Alien Café, najznámejšej prevádzke s rýchlym občerstvením v galaxii. Musíte byť rýchli a nerobiť chyby, pretože vaši zákazníci majú vysoké nároky!

**Cieľ hry:**

Alien Café je kooperatívna hra, v ktorej majú hráči za úlohu v určenom čase perfektne obslúžiť zákazníkov Alien Café. Každý hráč musí svoju časť reštaurácie zaplniť správnymi zákazníkmi a objednávkami.

**Príprava hry:**

Žetóny vložte do vreciek: mimozemšťanov  do červeného a objednávky  do modrého. Obe vrecká položte doprostred stola, aby na ne každý dosiahol. Špeciálne žetóny použijete len v hre pre pokročilých (viď koniec návodu). Presýpacie hodiny postavte vedľa vreciek. Každý hráč si vezme hraciu dosku a položí ju pred seba.

**Priebeh hry:**

Všetci hráči hrajú spoločne a súčasne: obsluhujú v rovnakej reštaurácii a musia spolupracovať, aby svojich zákazníkov čo najlepšie obslúžili. Každý hráč obsluhuje vo svojej časti reštaurácie (na svojej hracej doske), ale môže sa radiť s ostatnými a pomáhať im.

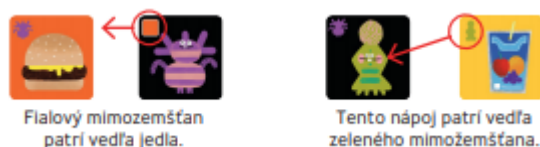
**Priebeh hry pre začiatočníkov:**

**Stupeň 0**

Každý hráč si zoberie 3 mimozemšťanov a 3 objednávky a žetóny položí lícom nadol vedľa svojej hracej dosky. Hráči si odštartujú a otočia presýpacie hodiny: pripravte sa na 3 minúty trmy-vrmy. Hráči si otočia žetóny a pustia sa do zaplňania svojej hracej dosky.



**Pravidlá ukladania žetónov:** V ľavom hornom rohu každého žetóna je znak iného žetóna, ktorý treba k žetónu priložiť. Len keď hráč priloží k žetónu daný žetón, získa za ňu bod.



„Vedľa“ znamená v rovnakom rade alebo stĺpci, bez voľného políčka alebo iného žetóna medzi príslušnými žetónmi (viď nasledujúci príklad). Žolíka sa dá ukladať ľubovoľne. Hráč na konci kola určí, aký žetón nahrádza žolíka, napr. „Tento žolíka je hamburger.“

### Zapĺňanie hracej dosky:

Každý hráč má na svojej hracej doske 16 políček (4 x 4). Úlohou je zaplniť hraciu dosku tak, aby dieliky k sebe patrili. Za nevhodne umiestnené dieliky nie sú body. Na umiestnenie dielikov majú hráči 3 minúty, počas ktorých môžu: - ľubovoľne premiestňovať dieliky na svojej hracej doske - dať druhému hráčovi zo svojich dielikov alebo ich vymeniť - vybrať ďalšie dieliky z vrecúšok. Žetóny si môžu hráči ponúkať či vymieňať, môžu si radiť, ale žetóny si na hraciu dosku ukladá každý sám.

### Koniec kola:

Po uplynutí 3 minút je koniec kola a hráči už nesmú manipulovať so žetónmi. Zrátajú si body: - Každý správne uložený žetón (vhodne priradený k susednému žetónu) = +1 bod. - Každý nesprávne uložený žetón = -1 bod. - Každý neuložený žetón = -1 bod.

**Poznámka:** - Kto vyložil žolíka, určí si, aký žetón nahrádza. - Za žolíka nie je bod.

Príklad



Celkový počet bodov  $1 + 1 - 1 + 1 + 1 + 1 = 4$  Keď si každý hráč zráta body, nasleduje hodnotenie obsluhy:

- ak každý hráč nazbieral aspoň 10 bodov, obsluha pracovala dobre a hráči kolo **spoločne vyhrali**.
- ak niektorý z hráčov nenazbieral aspoň 10 bodov, pracovala obsluha neuspokojivo a hráči kolo **spoločne prehrali**.

**Koniec hry:** Hra trvá max. 5 kôl. Hráči zvíťazili, keď vyhrali aspoň 3 kolá.



**Stupne náročnosti:** Hra má 4 stupne náročnosti, ktoré sa hrajú pomocou špeciálnych žetónov. Na začiatku každého kola si môže každý hráč individuálne zvoliť stupeň náročnosti. Napr. dospelý alebo pokročilý hráč sa rozhodne hrať na stupni 3 alebo 4, zatiaľ čo začiatočník sa môže rozhodnúť pre stupeň 0 alebo 1. Počas jednej hry môže každý hráč hrať na svojom stupni náročnosti, podľa svojich schopností.

**Príprava hry so špeciálnymi žetónmi:** Hráč, ktorý chce hrať na niektorom vyššom stupni náročnosti, si k základným 6 žetónom vyberie 1 žetón zvoleného stupňa a 1 žetón z každého nižšieho stupňa. Napr. ak si hráč zvolí stupeň 3, zoberie si po 1 žetóne zo stupňa 3, 2 a 1.

**Poznámka:** Špeciálne žetóny si hráči nemôžu vymieňať. Hráči ich poukladajú lícom nadol a na začiatku kola si vyberú žetóny podľa zvoleného stupňa náročnosti. Ostatné žetóny dajú stranou a hrajú podľa riadnych pravidiel.

### Stupeň 1

Tieto žetóny (koreniny s ružovým pozadím a mrzutý mimozemšťan) sú obmedzujúce – určité žetóny nemôžu byť vedľa objednávky alebo mimozemšťana.



### Stupeň 2

Tieto žetóny sú prikazujúce – treba vedľa nich uložiť 2 objednávky alebo 2 mimozemšťanov.



### Stupeň 3

Tieto žetóny sú prikazujúce – treba vedľa nich uložiť 3 objednávky alebo 3 mimozemšťanov.



### Stupeň 4

Tieto žetóny sú zakazujúce (platia len pre hráčov, ktorí si ich vybrali) – zakazujú hráčovi ukladať určité žetóny na hraciu dosku. Napr. žiadne fialové žetóny alebo nápoje...

