

HRADNÍ LABYRINT (HABA 303993)

Napíná hru na zručnost a paměť pro 2 – 4 hráče mezi 5 a 99 lety.

Hra má více úrovní obtížnosti, je možné ji hrát jako kooperativní hru, nebo hraje každý za sebe.

Délka hry: 20 minut

Na hradě dosud panoval klid a jedinou starostí žáby Francesca bylo lovit zlatý míček ze zámeckého rybníku. Náhle jednomu obyvateli hradu něco vypadlo z okna a zakutálelo se do rybníka: služka nemůže najít své klubko vlny, kouzelník zoufale hledá křišťálovou kouli a kuchař ztratil hlávku zelí. Jen Francesco "šplhající žába" může tyto předměty najít.

Všechny okenice jsou však zavřené a Francesco nejprve potřebuje najít příslušné obyvatele hradu, než začne šplhat po strmé hradní věži. Pomůžete Francescovi vrátit všechny ztracené předměty správným obyvatelům hradu?

Obsah:

- hrací deska s hradním rybníkem
- spodní díl krabice
- 4 kartonové příčky
- 1 přesýpací hodiny
- 4 svorky (na spojení plánu)
- plánek hradu A a B, skládací plán C
- 10 kuliček (= předměty patřící obyvatelům hradu)
- 1 žába na 2 provázcích s 2 dřevěnými kuličkami
- 20 kartiček s portréty
- 10 oken s obyvateli hradu

Před první hrou: nejprve sestavte hrad! (můžete požádat spoluhráče o pomoc se sestavením):

1. Vyjměte 4 herní desky (opatrně zatlačte na části označené symbolem na plánu hradu A a B, skládací herní desku a hrací desku s hradním rybníkem). Puzzle-dílků v plánu věže A se v základní hře nepoužívají. Opatrně vyjměte okna s obyvateli hradu.
Části hry s tímto symbolem se už nebudou používat a můžete je vyhodit. Vše ostatní se využije ke hře.
2. Připravte si prázdnou spodní část krabice. Vezměte čtyři příčky, sestavte je dohromady, vždy dvě příčky rovnoběžně a vytvořenou mřížku položte na dno krabice.
3. Na mřížku položte hrací desku s hradním rybníkem.
4. Sestavte hradní věž a šplhající žabu; položte na sebe skládací herní plán, plán věže B a plán věže A (v tomto pořadí). Využijte 4 svorky ke spojení hracích desek na označených políčkách.
5. Vsuňte stranu hradní věže s okny do širšího otvoru za rybník a druhou část do zadního otvoru.
6. Vezměte žabu na provázcích a na straně s okny provlékněte oba konce **dvěma kovovými svorkami** v horní části hradní věže tak, aby byla žába vidět. Poté navlékněte na oba konce provázků dřevěné kuličky a na konci zavažte pevný uzel.

Šplhající žába je hotová!

Když budete později hru balit zpět do krabice, vyjměte z hrací desky hradní věž. V krabici můžete nechat sestavenou mřížku. Všechny ostatní menší části vložte do krabice. Věž nechte sestavenou, připevněte svorky na hrací desku a položte ji na kartonovou mřížku tak, aby i žába s provázkou šla uložit do krabice. Navrch umístěte návod hry a hrací desku s rybníkem. Poté můžete zavřít krabici víkem.

Pokud hraje hru poprvé, vyzkoušejte si několikrát vyvažování žáby pomocí dřevěných kuliček. Umístěte kuličku na hlavu žáby a vezměte do rukou oba konce provázků. Tahem a uvolňováním jednoho nebo obou konců provázků můžete pohybovat žabou nahoru na hradní věž nebo do stran. Snažte se pohybovat

žábou okolo otvorů ve zdi na hrací desce (lépe se vám pak při hře bude šplhat).

Příprava na hru

Umístěte hrad do středu stolu tak, aby každý z hráčů viděl na hradní věž. Jednu sadu s jedním obyvatel hradu odložte stranou (1x okno, 2x kartičky s portrétem). Zamíchejte zbývajících 9 kartiček oken s obyvateli hradu a obraťte je obrázky dolů (=obrázky s obyvateli hradu směřují dolů) a umístěte je na 9 z 10 okenních otvorů tak, aby nikdo dopředu neviděl, kde se obyvatelé hradu nachází.

Zamíchejte zbývajících 18 kartiček s portréty a vytvořte z nich dobírací balíček (obrázky směřují dolů), který položte před hradní věž. Poblíž si nechte položené přesýpací hodiny.

Příklad sady s jedním obyvatel hradu

Základní hra

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Otočte vrchní kartičku s portrétem z balíčku karet: obyvateli hradu, který je na kartě, vypadla kulička z okna a žádá šplhající žábu, aby mu cennou věc přinesla zpátky. Žábě s úkolem pomáháte. Hra se skládá ze dvou částí:

1. Najít obyvatele hradu za okenicemi
2. Vrátit předměty obyvatelům hradu

Část 1: Najít obyvatele hradu za okenicemi.

Ve kterém okně je nyní obyvatel hradu?

Otočte okno, za kterým si myslíte se skrývá obyvatel hradu, který je zobrazený na kartičce.

Je to ten samý obyvatel hradu?

- **Ne**, bohužel to není hledaný obyvatel hradu. Otočte kartičku s oknem zpět a umístěte ji **do jiného otevřeného** okna. Další hráč otočí kartičku s oknem a snaží se najít obyvatele hradu.
- **Ano**, je to hledaný obyvatel hradu. Vraťte obyvatele hradu zpět do okna, tak, aby byl vidět. Nyní přejděte k 2. části hry.

Část 2: Vrácení předmětů obyvatelům hradu.

Našli jste správného obyvatele hradu? Položte žábu před trůn před hradní věží. Vezměte kuličku (stejně barvy jako ta, kterou má obyvatel hradu na obrázku) a položte ji na hlavu žáby. Do obou rukou chyťte kuličky na koncích provázku. Taháním za jeden a druhý konec provázku manévrujte s figurkou žáby a šplhejte s ní po kamenné zdi nahoru nebo do stran a snažte se přemístit kuličku k obyvatelům hradu.

Měření času

Hráč nalevo si vezme přesýpací hodiny a postaví je před sebe. V tomto kole bude jeho úkolem kontrolovat přesýpací hodiny po dobu, kdy žába hledá cestu k obyvateli hradu. Jakmile dá signál ke startu, otočí přesýpací hodiny a můžete začít šplhat. Přesýpací hodiny se musí hlídat a zavolat „stop“, jakmile je vyměřený čas u konce (ostatní hráči mu mohou pomáhat).

Tip: Pokud jste ve hře nováček nebo hrajete s mladšími hráči, doporučujeme hrát zpočátku bez přesýpacích hodin.

Podářilo se vám vrátit předmět (kuličku) obyvateli hradu včas?

- **Ne! Pak jste bohužel nezvládli vrátit předmět obyvateli hradu!** Pokud uplynul vyměřený čas, vhodili jste kuličku do jiného okna, nebo kulička spadla na zem, pak otočte kartu okna s obyvatel hradu tak, aby se okno znovu zavřelo. Odstraňte kartičku s portrétem ze hry.
- **Ano! Obyvatel hradu je šťastný, že má svůj předmět zpět!**

Kulička se dostala do otvoru pod oknem správného obyvatele hradu, bezpečně a včas. Za odměnu získáváte kartičku s portrétem obyvatele hradu. Otočte kartičku s obyvatel hradu zpět tak, že se okno

znovu zavře.

Vyjměte kuličku z otvoru v zadní části herního plánu a vraťte ji zpět do rybníka.

Poté si další hráč vezme novou kartičku s portrétem a umístí jí obrázkem nahoru před hrad. Nové kolo (část 1) začíná, hledá se další obyvatel hradu.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy se použily všechny kartičky s portréty a rozdělily se mezi hráče - pomocníky žaby. Vítězí hráč, který doručil nejvíce kuliček a získal tak největší počet kartiček s portréty. Pokud je výsledek nerozhodný, vítězí všichni hráči s největším počtem kartiček s portréty.

Tipy:

Hru je možné zkrátit: Před začátkem hry, po zamíchání karet, odeberte část karet ze hry.

Je možné zvýšit obtížnost hry: Pokud odstraníte některé nebo dokonce všechny puzzle-dílků hradní věže, otevřou se dodatečné otvory v hradní věži. Pokud později budete chtít hrát jednodušší variantu hry s méně otvory, jednoduše vraťte puzzle-dílků zpět a uzavřete otvory. Můžete využít natištěné symboly k přiřazení dílků na správná místa.

Kooperativní týmová hra (pro 3 - 4 hráče)

Platí pravidla pro základní hru, s následujícími změnami:

Příprava

- Odstraňte polovinu puzzle-dílků z hradní věže.
- Zamíchejte karty s portréty, obrázky směřují dolů, odpočítejte 12 karet a položte těchto 12 karet před hradní věž. Ostatní karty s portréty uložte do víka krabice, nebudou se v této hře používat.
- Zamíchejte 10 karet oken, obrázky dolů a umístěte je do okenních otvorů, **tak aby byly vidět**.
- Všechny kuličky položte do otvorů do hradního rybníku.
- Rozhodněte se, zda chcete ve hře používat přesýpací hodiny.

Průběh hry

- V této variantě hry hrají všichni hráči společně a **pouze druhou část hry**.
- Otočte vrchní kartu s portrétem z balíčku. Nyní **dvojice hráčů** pohybuje společně žabou. Hráč nalevo chytí kuličku na konci provázku do jedné ruky a hráč napravo vezme do ruky kuličku na druhém konci provázku. Hráči nyní spolupracují a snaží se pohybovat žabou a kuličkou na ní a dopravit předměty k obyvatelům hradu.
- Pokud hráči úkol společně zvládnou, získají za odměnu kartu a položí ji před hrad.
- Pokud hráči úkol nezvládnou, vrátí kartu do víka krabice a už se ve hře nebude používat.
- Poté je na řadě další dvojice, hráči otočí vrchní kartu a opět spolupracují. Všichni hráči by se měli ve hře spravedlivě prostřídat. Hra končí, jakmile se použijí všechny karty s portréty.

Kolik karet s portréty jste získali?

7-12 karet: Jste nejlepší šplhající žába v království!

3-6 karet: Dobrý výkon, ale můžete se ještě zlepšovat!

0-3 karty: Možná byste měli zkusit raději plavání?

Tuto hru může hrát také **pouze 1 hráč** tak, že drží kuličky na provázcích v obou rukách. Hráč může používat přesýpací hodiny, měřit si čas a snažit se každým dalším kolem hry zlepšovat.