

## Haba\_004321 Klapy klap

Preteky koní pre 2 – 4 hráčov od 3 do 12 rokov. 3 varianty hry. **Dĺžka hry:** 10 minút

*Autor hry:* Susanne Gawlik *Ilustrácie:* Stefanie Klaßen

Kone dnes prežili na lúke krásny deň! Potulovali sa vonku až do západu slnka, ale teraz už je čas vrátiť sa späť na farmu. Na spiatočnej ceste však budú potrebovať vašu pomoc pri zbieraní rôznych vecí, ktoré sú pre ne nevyhnutné. Kto im najlepšie pomôže a privedie kone späť do boxu v stajni ako prvý?

### Obsah hry

1 herná doska, 4 drevené koňky, 4 zásobník, každý so 7 dielikmi, 1 červená kocka, 1 modrá kocka, 2 prekážky (pre variant hry „Prekážkový beh“), pravidlá hry.

Hráči privádzajú svoje kone z výbehu späť do stajní. Cestou je potrebné pozbierať rôzne predmety. Hráč, ktorý je na rade, hádže oboma kockami naraz, a potom sa rozhoduje, ktorú z nich použije. Môže buď posunúť svojho koňa smerom k stajniam, alebo zobrať predmet a umiestiť ho do svojho zásobníka. Až vo chvíli, keď je zásobník plný, môže hráč posunúť svojho koňa do stajne. **Cieľom hry je priviesť svojho koňa do boxu v stajni ako prvý.**

### Príprava hry

Predtým, než začnete hrať hru po prvýkrát, vyberte starostlivo dieliky zo zásobníkov. Rozložte hernú dosku a položte ju doprostred stola. Každý hráč si vezme zásobník a položí si ho pred seba, potom si vyberie koňa a postaví ho na pastvinu (= štartovacie políčko). Pripravte si obe kocky a všetky dieliky.

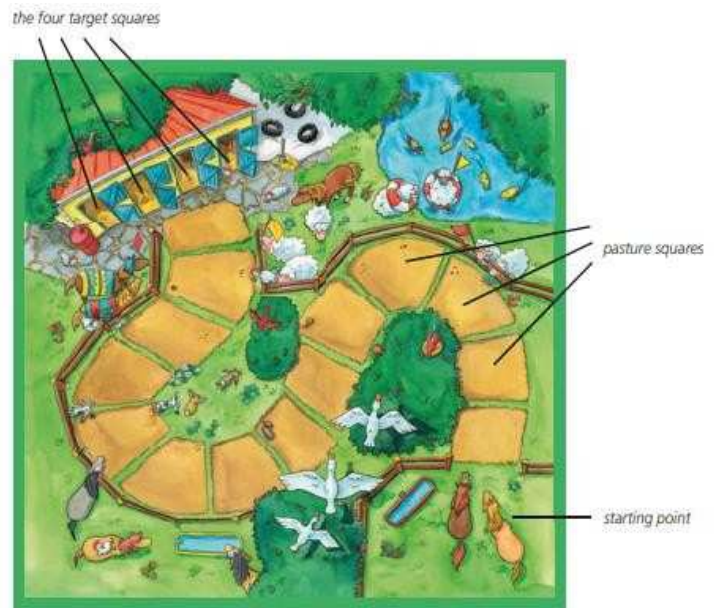
### Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý naposledy pohladil koňa. Hodí oboma kockami.

**Červená kocka** ukazuje, o koľko políčok môžete posunúť svojho koňa. **Modrá kocka** ukazuje, ktorý dielik si vezmete a vložíte do svojho zásobníka.

Napr. pokiaľ padla na modrej kocke podkova, môžete si dať do svojho zásobníka jednu podkovu.

Hviezda znamená, že si môžete vziať akýkoľvek jeden dielik.



**Teraz sa musíte rozhodnúť pre jednu z akcií:** posuniete svojho koňa o toľko políčok, koľko ukazuje červená kocka, alebo si vezmete dielik, ktorý padol na modrej kocke, a vložíte ho do svojho zásobníka. Potom pokračuje ďalší hráč a hádže oboma kockami.

**Pozor:** Kone môžete priviesť do boxu iba, keď máte v zásobníku všetkých 7 dielikov. Nezapúdajte ich teda zbierať včas.

[agatinsvet.sk](http://agatinsvet.sk) – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4, 6, 8 – Liberec – České Budějovice – Brno



### **Koniec hry**

Hráč, ktorý zaplnil svoj zásobník všetkými siedmimi dielikmi a priviedol svojho koňa do stajne ako prvý, sa stáva víťazom hry. Staral sa o svojho koňa skutočne dobre a na nič nezabudol.

### **Varianty hry**

#### **Jednoduchý variant**

Môžete hrať jednoduchší variant hry, keď sa riadite inštrukciami z oboch kociek. Vo chvíli, keď vo vašom zásobníku už nie je žiadne voľné políčko, do ktorého by ste vložili predmet z červenej kocky, do neho nič nekladáte.

Nasledujúce dva varianty hry sa hrajú podľa pravidiel základnej verzie, s dvoma zmenami:

#### **Prekážkový beh**

Pred začiatkom hry položte jednu alebo dve prekážky doprostred jedného alebo dvoch políčok na ceste ku stajniam. Kôň na políčka s prekážkami nemôže vstúpiť, musí tieto políčka preskočiť. Napr. pokiaľ hráčovi padne na kocke 2 a jeho kôň stojí dve políčka pred prekážkou, kôň sa nemôže posunúť a musí zostať stáť.

#### **Variant hry s jednou kockou**

Hráč, ktorý je na rade, si musí vybrať iba jednu z dvoch kociek, ktorou bude hádzať, a až potom touto kockou hodí.