

Haba_305154 Hledej hvězdy

Vesmírná hvězdná mise pro 2 – 4 hráče od 6 do 99 let.

Délka hry: 20 min.

Autor hry: Manfred Ludwig

Ilustrace: Matthias Derenbach

Editor: Tim Rogasch

Letíte ve svých vesmírných lodích napříč galaxií, Mléčnou dráhou, s krátkou zastávkou na Marsu a poté dále. Ale co se to děje? Váš navigační systém přestal fungovat! Naštěstí jsou tu ještě hvězdy, které vám pomohou s orientací. S jejich pomocí musíte najít cestu zpět domů. Pro zkušené hledače hvězd, jako jste vy, to bude hračka. Podaří se vám vyplnit souhvězdí s hvězdami? Umístěte chytře svoje hvězdné mapy a s trochou štěstí při hodu kostkou bude vaše raketa nejrychlejší a vyhraje hru!

Obsah hry

1 spodní díl krabice se 4 přepážkami, 2 herní desky, 1 přesýpací hodiny, 4 rakety, 29 žlutých hvězd, 1 kostka, 1 oranžová hvězda stálice, 6 hvězdných map, 4 kulaté karty

Před první hrou

Opatrně oddělte kartonové dílky ze dvou rámečků a z herní desky. Malá kolečka a oba velké bílé rámečky můžete zlikvidovat. Čtyři přepážky spojte do sebe podle obrázku. Vytvořenou mřížku vložte do spodní části krabice od hry.

Tip: Na konci hry můžete mřížku nechat v krabici. Jednoduše rozložte zbytek herního materiálu do přihrádek a poté navrch položte herní desky a pravidla hry.

VARIANTA HRY „ASTRONAUT ORLÍ OKO“ PRO VESMÍRNÉ PRŮZKUMNÍKY

Příprava hry

Položte spodní díl krabice doprostřed stolu. Herní desku bez otvorů položte na mřížku v krabici. Poté navrch položte herní desku s otvory. Ta ukazuje hvězdnou oblohu a oběžnou dráhu. Hvězdy rozdělte pokud možno rovnoměrně do otvorů hvězdné oblohy. Při první hře doporučujeme umístit oranžovou hvězdu (stálici) doprostřed.

Hvězdy se jednou stranou obtížněji dostávají do otvorů. Rozložte hvězdy na herní desku touto stranou dolů, aby tak snadno nepadaly.

Červené startovní políčko oběžné dráhy je označeno šipkou. Každý hráč si vybere raketu a položí ji na startovní políčko. Kulaté karty se použijí jen při druhé variantě hry. Kulaté karty a zbylé rakety odložte stranou. Zamíchejte hvězdné mapy a vytvořte z nich balíček. Nezáleží na tom, jaká strana map směřuje nahoru. Připravte si přesýpací hodiny a kostku.



Příklad: Příprava hry pro 4 hráče

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který naposledy viděl padat hvězdu.

Na jakém políčku je tvá raketa na začátku tahu?

- **Na políčku s červenými nebo modrými planetami**

Výborně! Je čas jít hledat hvězdy! Postup najdeš v následující části. Startovní políčko ukazuje červené planety!



- **Na políčku bez planet**

Hod' kostkou! Co kostka ukazuje?

- **Puntíky na kostce**

Puntíky na kostce ukazují, o kolik políček dopředu můžeš posunout svou raketu ve směru hodinových ručiček: Je tvá raketa poslední, a sama na políčku? V tomto případě se počítají všechny puntíky na kostce. Pokud ne, počítají se pouze černé (plné) puntíky na kostce.



- **Červenou nebo modrou planetu**

Výborně! Je čas jít hledat hvězdy!



Poté je na tahu další hráč.

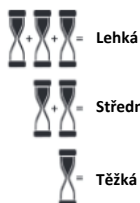
Hledání hvězd

Hledání hvězd má tři fáze: Umístění hvězdné mapy, Let rakety, Blikající hvězdy

1. Umístění hvězdné mapy

Ze **spodu** balíčku si vezměte hvězdnou mapu. Otočte ji tou barvou navrch, jakou barvu má políčko s planetou, na kterém právě stojíte, nebo jakou má barvu planeta, kterou jste hodili na kostce. Hráč po vaší levé straně otočí přesýpací hodiny a začíná měřit čas.

Před začátkem hry se dohodněte na stupni obtížnosti. Použijte přesýpací hodiny podle obrázků a nechte je běžet jednou, dvakrát nebo třikrát. Pokud hrají společně děti a dospělí, mohou hrát s různými stupni obtížnosti, aby měly děti větší šanci. Dospělí hrají s obtížnější úrovní, děti s lehčí.



Jakmile běží přesýpací hodiny, snažte se položit vaši hvězdnou mapu na hvězdnou oblohu co nejchytřejší; čím více bílých značek souhvězdí je vyplněno hvězdami, tím lépe!

Důležité: Můžete...

- držet hvězdnou mapu nad oblohou, abyste našli nejlepší pozici.
- natáčet hvězdnou mapu napravo a nalevo, ale neotáčet ji.

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

- pouze položit hvězdnou mapu na hvězdnou oblohu. Hvězdná mapa nesmí zakrývat oběžnou dráhu.
- **nesmíte** posunovat žádnou hvězdu na hvězdné obloze.

Varování: Poté co umístíte hvězdnou mapu, už nesmíte provádět žádné změny. Hráč po vaší levé straně pozoruje přesýpací hodiny (a podle úrovně obtížnosti je otáčí), poté zavolá „stop!“, jakmile vyměřený čas uplyne. Pokud jste hvězdnou mapu ještě nepoložili, musíte to udělat právě teď.

2. Let rakety

Nyní se podívejte, v kolika bílých značkách na vaší hvězdné mapě je vidět hvězda. Za každou tuto hvězdu můžete posunout vaši raketu dopředu o jedno políčko ve směru hodinových ručiček. Je v každé značce hvězda? Skvělé, jste vynikající vyhledávač hvězd!

Oranžová hvězda stálice: Jsou **všechny** značky souhvězdí vyplněné hvězdami, a jednou z nich je dokonce oranžová stálice? Vesmírná gratulace! Můžete posunout svou raketu dopředu o jedno políčko navíc. Pokud nejsou vyplněny všechny značky, počítá se oranžová hvězda jako normální žlutá hvězda.



Příklad: Na tahu je Max. Jeho raketa je na políčku s červenou planetou. Vezme si spodní hvězdnou mapu z balíčku a otočí ji červenou stranou nahoru. Anna otočí přesýpací hodiny. Po chvíli Max pokládá svou kartu. V bílých značkách je jedna žlutá hvězda a jedna oranžová hvězda stálice. Třetí značka je prázdná. Max může posunout svoji raketu o dvě políčka dopředu. Pokud by vyplnil i třetí značku, mohl by svoji raketu posunout o 4 políčka dopředu (3 za hvězdy + 1 navíc za oranžovou hvězdu stálici).

3. Blikající hvězdy

Po letu rakety vyjme spoluhráč po levé straně hvězdy z bílých značek a vloží je do jiných volných otvorů na hvězdné obloze nebo na hvězdné mapě.

Varování: S oranžovou hvězdou se nesmí hýbat!

Nyní odstraňte hvězdnou mapu z herní desky a položte ji navrch balíčku se hvězdnými mapami.

Konec hry

Hra končí, jakmile první hráč se svou raketou jednou obletěl hvězdnou oblohu a dosáhl nebo překročil startovní políčko. Tento hráč je vítězem hry a může si říkat Astronaut orlí oko!

VARIANTA HRY PRO ZKUŠENÉ PILOTY RAKET

Příprava hry je stejná jako ve variantě hry „Astronaut Orlí oko“. Nyní si každý hráč vezme také kulatou kartu ve stejné barvě, jako je jeho raketa, a položí si ji před sebe, číslicí 1 nahoru.

Průběh hry

Platí stejná pravidla hry, jako ve variantě hry „Astronaut Orlí oko“, ale s těmito změnami:

Jakmile hráči padne na kostce červená nebo modrá planeta, odehrává se Super-hvězdné hledání.

Super-hvězdné hledání

Super-hvězdné hledání se také skládá ze tří fází: Umístění hvězdné mapy, Let rakety a Blikající hvězdy. Nyní ale hrají **všichni hráči** současně a musí být rychlí.

1. Umístění hvězdné mapy

Všichni hráči si postupně vytáhnou hvězdnou mapu ze spodní části balíčku. Každý otočí svou hvězdnou mapu tak, aby směřovala nahoru tou barvou, která padla na kostce. Přesýpací hodiny nejsou potřeba. Na pokyn „Hra začíná“ začnou všichni hráči **najednou** hledat:

- Každý hledá, kam může umístit svou hvězdnou mapu, aby byly **všechny** bílé značky vyplněny hvězdou.
- **Varování:** **Není** dovoleno držet hvězdnou mapu přímo nad hvězdnou oblohu.

Pokud si hráč myslí, že našel správné místo pro svou hvězdnou mapu, rychle ji tam umístí.

- Dokázali jste zaplnit **všechny** značky hvězdou? Výborně!
Fáze super-hvězdného hledání skončila.

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

- Nezvádlí jste zaplnit všechny značky hvězdou? Škoda, odcházíte s prázdnými rukama! **Ostatní** hráči pokračují v hledání. Umístěné hvězdné mapy se mohou částečně nebo úplně překrývat.



Příklad: Marie hodí kostkou a na kostce padne modrá planeta. Hráči si postupně vytáhnou hvězdnou mapu a otočí ji modrou stranou nahoru. Na pokyn „Hra začíná“ začnou hledat. Jako první pokládá svou hvězdnou mapu Tom, ale omylem vyplní hvězdou pouze tři ze svých čtyř bílých značek. Ostatní hráči tak mohou pokračovat v hledání. Brzy poté umístí svou hvězdnou mapu Anna. Podařilo se jí vyplnit všechny značky hvězdou! Pokládání hvězdných map je nyní u konce a Anna může posunout svou raketu o 4 políčka dopředu.

Důležité: V následujících dvou případech se může stát, že Super-hvězdné hledání skončí předčasně:

- Všichni hráči umístili svou hvězdnou mapu, ale žádný z nich nevyplnil všechny značky hvězdami? Škoda – možná se to příště podaří lépe!
- Pokládání hvězdných map trvá příliš dlouho, aniž by hráči našli správné umístění? Hráči se mohou společně dohodnout na ukončení hledání.

V obou případech se přeskočí fáze Let rakety a Blikající hvězdy. Všichni vrátí svou hvězdnou mapu zpět do balíčku.

2. Let rakety

Pouze ten hráč, který jako první umístil svou hvězdnou mapu tak, že vyplnil všechny bílé značky hvězdami, může posunout svou raketu dopředu. Platí zde také pravidlo oranžové hvězdy stálice.



3. Blikající hvězdy

Platí stejná pravidla jako ve variantě hry „Astronaut Orlí oko“. Poté každý hráč vrátí svou hvězdnou mapu zpět do balíčku.

Hledání hvězd

Standardní hledání hvězd (které nastane, když jste na řadě a vaše raketa je na políčku s planetou) je v této variantě hry o něco náročnější:

- Než vyprší čas na přesýpacích hodinách, musíte umístit svou hvězdnou mapu takovým způsobem, že jsou **všechny** značky vyplněny hvězdou! Zůstaly nějaké značky na vaší hvězdné mapě prázdné? Pak vaše raketa zůstává tam, kde je.
- Kromě toho **nemůžete** během hledání držet hvězdnou mapu nad hvězdnou oblohou!

Abyste při této variantě hry stihli sledovat, kdo je právě na řadě, může vám pomoci následující: Vždy položte kostku před hráče, který je na řadě. I po Super-hvězdném hledání vám kostka připomene, kdo je právě na tahu.

Konec hry

Jakmile některý z hráčů jednou obletěl ve své raketě hvězdnou oblohu, otočí svou kulatou kartu. Ta nyní ukazuje číslici 2. Hra končí, jakmile první hráč se svou raketou dvakrát obletěl hvězdnou oblohu a dosáhl nebo překročil startovní políčko. Tento hráč je vítězem hry a stává se nejlepším pilotem raket v historii dobývání vesmíru.