

HRA S BARVAMI

pro děti ve věku od 3 do 10 let



duha

Viděli jste už někdy DUHU?



Je krásná, vidíte?



Jak vlastně vzniká duha?

Někdy svítí slunce a zároveň padá déšť nebo slunce začne svítit ve stejném okamžiku, kdy přestane pršet. Ve vzduchu je pak spousta kapiček vody. Tyto kapičky rozdělují sluneční světlo na části, z nichž se skládá.

Na obloze se rozklene duha – sluneční spektrum; překrásné, nestálé, pohádkové a přitom... Každá duha se vždy skládá ze stejných barev, které za sebou následují ve stejném pořadí.

Duha se vždy skládá ze šesti stejných barev,
které za sebou následují ve stejném pořadí.
Nahoře je vždy červená, dole fialová.

ČERVENÁ

ORANŽOVÁ

ŽLUTÁ

ZELENÁ

MODRÁ

FIALOVÁ

Barvy plynule přecházejí jedna do druhé
a mezi nimi vznikají další odstíny.

Některé barvy, např. žlutá, mají odstínů málo,
jiné barvy jich mají hodně.

Nejvíce odstínů má **modrá** barva, např.:

azurová

nebeská modř

indigová

kobaltová modř

světle modrá

pruská modř

námořnická modř

tyrkysová

holubí modrá

ultramarín

blankytně modrá

B A R V Y

Každá barva nám připomíná něco jiného a spojujeme si ji s něčím jiným.
Žlutá, červená a oranžová jsou barvy ohně a slunce.

ŘÍKÁME, ŽE JSOU TO BARVY **TEPLÉ**



Červená:
energie,
agresivita, oheň,
plamen, zloba,
lásky, nebezpečí,
srdce, horkost.



Oranžová:
světlo, teplo,
slunce, energie,
bezpečí.



Žlutá:
léto, slunce,
světlo, zlato,
svěžest, zlost,
závist, žárlivost,
kyselost.



B A R V Y

Zelená, modrá a fialová jsou barvy vody, trávy, vzduchu a ledu.



ŘÍKÁME, ŽE JSOU TO BARVY STUDENÉ



Fialová:
ticho, klid,
magie, tajemno,
působ, krása,
sen, smutek,
lehkost.



Modrá:
voda, led, zima,
prostor, klid, ticho,
záhada, noc,
tajemství, chlad,
nebe, hloubka.



Zelená:
příroda, les,
louka, naděje,
novost, mládí,
svěžest.



... a jsou nějaké barvy, které v duze nevidíme?

Bílá:

prostota, chlad,
čistota,
nevinnost, mráz.



Černá:

tma, tajemství,
noc, elegance,
strach, hrozba,
smutek.



Sedá:

stín, pohodlí,
měkkost, teplo,
přítulnost, příšeří,
smutek, ospalost.



Hnědá:

země, příroda,
dřevo, podzim,
čokoláda, teplo,
přirozenost.



Růžová:

sladkost,
ženskost,
něha,
bezbrannost.



SKLÁDAČKA

Pro nejmladší hráče je určena skládačka.

Zkuste pokrýt celou barevnou hrací plochu kolečky tak, aby se v každém barevném poli ocitlo šest koleček s obrázky ve stejné barvě, jakou má toto pole. Jak rychle jste to dokázali? A neplete se vám červená barva s oranžovou? Nebo zelená s modrou? Pokud ano, nedělejte si starosti – to se zpočátku může stát každému...

UPOZORNĚNÍ PRO RODIČE!

Ověřte si, zda vaše dítě zná všechny věci a zvířátka, jež se objevují na kolečkách. Pokud ne, naučte je nejdříve, jak se co jmenuje. Děti mívají delší dobu potíže s rozeznáváním a správným pojmenováním barev. Doufáme, že vám DUHA pomůže tyto potíže překonat. I když váš drobeček ještě dobře nezná všechny barvy, určitě se je snaže naučit, když bude společně s vámi opakovaně skládat kolečka s obrázky. Je proto vhodné, aby dítě při přiřazování jednotlivých koleček říkalo, jakou barvu má příslušný obrázek a jakou barvu má pole, na něž ho chce položit. Až se vaše dítě dobře seznámí se všemi obrázky, může si zahrát další hru.

HODNÉ OBRÁZKY

Příprava hry

Kolem hrací plochy rozložte všechna kolečka obrázky nahoru. První hráč si vezme jedno kolečko, pojmenuje ho (např. „žlutá kačenka“, „zelený hrášek“ apod.) a položí je obrázkem dolů na pole příslušné barvy. Postupně tak položí na každé ze šesti polí hrací plochy jedno kolečko. Obrázky jsou hodné, a proto se drží na svých barvách – modrý balonek na modré, žlutá slunečnice na žluté atd.

Dobře se dívejte a snažte se zapamatovat si, co kde leží!

Průběh hry

Teď budeme kolečka sbírat. Začne nejmladší hráč. Hodí duhovou kostkou (v naší hře je všechno duhové) a řekne, co je podle jeho názoru na kolečku, které leží na poli té barvy, jaká mu padla na kostce. Zvedne kolečko a... pokud odpověděl správně, hurá! Může si kolečko vzít a na jeho místo položí ilustraci dolů jiné kolečko s obrázkem stejné barvy. Pak znovu hodí kostkou a hraje až do chvíle, kdy neuhodne, co je na následujícím obrázku. Pokud hráči padne barva, v níž už žádná kolečka nejsou, má smůlu – ve hře pokračuje další hráč.

Konec hry

Až z hrací plochy posbíráte všechna kolečka, spočítejte si je. Vítězem se stává hráč, kterému se podařilo shromáždit nejvíc duhových koleček.

1

2





UPOZORNĚNÍ PRO RODIČE:

S menšími dětmi můžete zpočátku při hře použít menší počet obrázků a postupně jej zvyšovat s tím, jak děti nabývají cviku.

3

V Z D O R O V I T Á K O L E Č K A

Tato hra se velice podobá předchozí, jenže tentokrát se kolečka vzbouřila a vůbec se na hrací ploše nedrží svých barev – naopak, lehají si, kam je napadne. Hráč, kterého určíme např. rozpočítadlem, může položit kolečko obrázkem dolů na kterékoli pole hrací plochy (např. zelené jablíčko na červené pole, žlutý citron na fialové pole apod.). Dokážete si zapamatovat, kde který obrázek leží? Nebude to snadné, ale nedělejte si starosti – vůbec není jisté, že si to máma nebo táta budou pamatovat lépe než vy. Zkuste to! Později můžete pokládat na každé duhové pole dvě, nebo dokonce i tři kolečka. Nebo se pokusíte vymyslet i další duhové hry?

OBSAH KRABÍČKY:

- duhová hrací plocha
- 36 koleček s obrázky
– po šesti obrázcích
v každé ze šesti barev
- hrací kostka s barevnými puntíky
- návod

HRU PRO VÁS PŘIPRAVILI:

Ewa Falkowska – nápad
a celková koncepce
Gerard Lepianka
– grafické zpracování
Fotolia – fotografie



www.granna.cz

www.superfarmar.cz

info@granna.cz



Vážený zákazníku,
naše hry jsou pečlivě kompletovány. Pokud přesto ve vašem balení některá součást hry chybí, vyplňte laskavě tento kupon a odešlete jej na adresu: Pygmalino, s.r.o.,
Lípová 1131, 737 01 Český Těšín



Místo nákupu:
Datum nákupu:
Chybějící části:
Jméno, příjmení, adresa:

