

Haba_302702 Křeččí banda

Veselá kooperativní hra pro 1 – 4 křečky od 4 let.

Délka hry: 10 – 20 min.
Autor hry: Tim Rogasch
Ilustrace: Cornelia Haas



V Křečkově nastal podzim. Slunce stále ještě teple hřeje a svítí na lesy a pole a rodina křečků vesele pobíhá ve své velké noře. Jezdí výtahem nahoru a dolů, točí se na kole a sviští sem a tam lanovkou a vozíkem. Venku rostou křupavé mrkve, zlaté obilí a šťavnaté lístky jetele.

Listí ale začíná opadávat a zima se rychle blíží. Pospěšte si, malí křečkové, a naplňte své komůrky zásobami na zimu! Pokud se vám podaří shromáždit všechny mrkve, jetel a pšenici a uložit je do správných komůrek dřívě, než opadají listy ze stromu a vytvoří hromádku, do které se na zimu zachumlá ježek, pak jste nejlepší rodina křečků široko daleko!

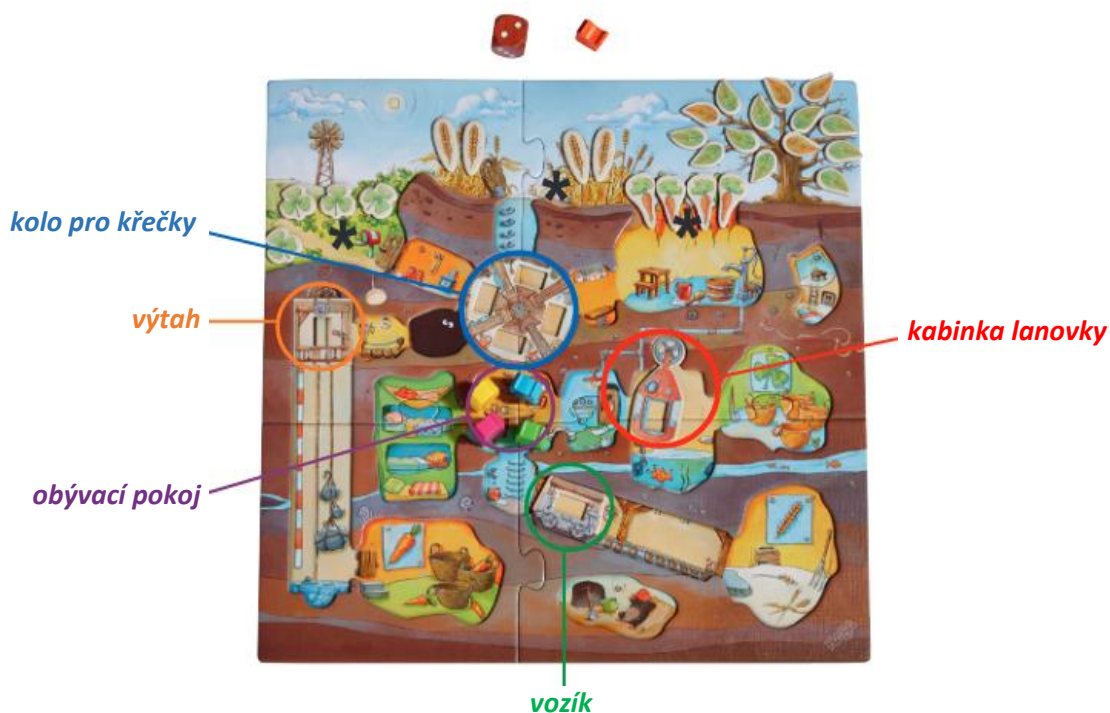
Obsah hry

4 figurky křečků, 1 ježek, 1 kostka, 12 žetonů potravy (4 mrkve, 4 lístky jetele, 4 klasy pšenice), 1 herní deska s 1 výtahem, 1 kolem pro křečky, 1 vozíkem a 1 kabinkou lanovky, 14 listů stromu, 1 pravidla hry.

Příprava hry

Před začátkem hry složte jednotlivé části herní desky. Vložte **vozik**, **výtah**, **kabinku lanovky** a **kolo pro křečky** do odpovídajících otvorů v herní desce tak, aby s nimi bylo možno lehce pohybovat. Rozložte listy, zelenou stranou nahoru, na strom. Položte tři žetony potravy pro každého hráče (každý hráč má 1x mrkev, 1x obilí, 1x jetel) na odpovídající **políčka (*)** na herní desce.

Každý hráč si vybere křečka a položí ho do **obývacího pokoje**. Připravte si kostku. Hráč, který dokáže nafouknout tváře a nejlépe napodobit křečka začíná hru a položí si před sebe ježka. Tento začínající hráč se také během hry stará o ježka. Více viz. dále v odstavci „Průběh hry“. Zbýlý materiál, který není ke hře potřeba, vraťte do krabice od hry.



Průběh hry

Hra se hraje ve směru hodinových ručiček. Začínající hráč hodí kostkou a posune svého křečka o odpovídající počet místností na herní desce v libovolném směru. Místnost rozpoznáte podle toho, že její vchod a východ je zúžený. V jedné místnosti se může zastavit více křečků. Výtah, vozík, kabinka a kolo pro křečky se také počítají jako místnost. Pokud se přesunete jedním z těchto objektů, využijete tím pouze jeden bod na kostce.

Pokud křeček dojde na pole s potravou (mrkev, jetel nebo obilí), může si vzít jeden žetonek potravy a položit si ho před sebe. Poté musí dopravit tuto potravinu do skladovací komůrky určené pro danou potravinu. Každý hráč může mít před sebou v jednu chvíli pouze jeden žetonek s potravou. Když dojdete do místnosti, kde se již nachází jiný křeček, můžete dát žetonek s potravou hráči, kterému patří tento křeček. To ale pouze v případě, že tento hráč ještě před sebou nemá žádnou potravinu.

To vám umožňuje vytvořit řetěz, takže vaši křečci mohou dopravit jídlo do komůrek rychleji. Jakmile se hráč dostane do správné komůrky pro uskladnění potravy, kterou má před sebou, může tam potravinu odložit. Body navíc na kostce se neztrácí, takže křeček se může posunovat dále.

Jakmile hráč posunul svého křečka, na řadě je další hráč, který hází kostkou.

Předtím než začínající hráč začne znovu hrát a hodí kostkou, otočí jeden zelený lístek na stromě žlutou stranou nahoru. V případě že na stromě již nejsou žádné zelené listy, odebere jeden ze žlutých listů ze stromu a položí ho k ježkovi. Ježek bude také potřebovat útulné místečko na spaní během zimního spánku.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jste uskladnili poslední žetonek s potravou do správné komůrky, **nebo** když začínající hráč odebral poslední list ze stromu a položil ho k ježkovi.

Kolik jste toho nahromadili?

- **Donesli jste všechny potraviny do komůrek?**
Výborně! Jste nejlepší banda křečků široko daleko a můžete celou zimu pohodlně odpočívat ve své křeččí noře a užít si příjemný zimní spánek.
- **Chybí vám některé žetony s potravou?**
Ale ne, dokážete to určitě lépe! Příští podzim musíte nasbírat více jídla. Tuto zimu budete asi muset trochu držet dietu.

Varianta pro pokročilé křečky

Pokud si chcete zahrát hru trochu napínavější, otočte několik lístků na stromě žlutou stranou nahoru již na začátku hry. To znamená, že budete mít méně času nashromáždit zásoby! Kolik žlutých lístků se odvážíte na začátku hry otočit, abyste stále zvládli nashromáždit dostatek potravy?