

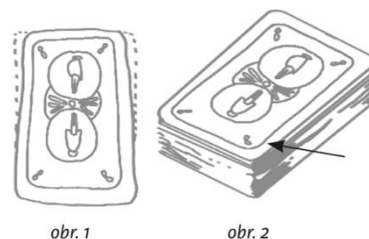
Djeco Magic – Malicious magus – súprava 20 kúzelníckych trikov

(DJ09964)

1. CARTUM

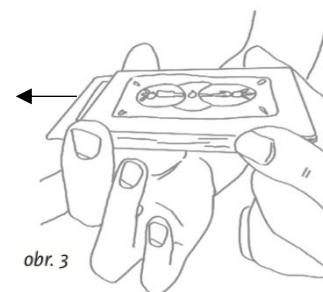
Heslo na odomknutie videa: EVAMINUS (<http://www.djeco.com/magic/>)

Karty v tomto balíčku sú na jednej strane ľahko skosené. Rozdiel je menej než milimeter, takže skosenie je veľmi nenápadné. Kúzelník však po hmate ľahko pozná, keď je nejaká karta v balíčku vložená opačne. Keď sú jedna alebo viac kariet umiestnené opačne, je potrebné držať balíček kariet pevne medzi palcom a ukazováčikom a prejsť ukazováčikom a palcom druhej ruky po stranách balíčka. Karty vložené opačne možno vytiahnuť. Tento balíček kariet je vhodný na množstvo kartových trikov.



2. NÁJDENIE VYBRANEJ KARTY

Tajomstvo: Kúzelník vytvorí vejár zo zrovnaných kariet a požiada diváka, aby si jednu vybral. V momente, keď sa divák snaží zapamätať si vybranú kartu, kúzelník zoberie zvyšok kariet a nenápadne balíček otočí (balíček sa ľahko otočí po zložení vejára). Potom požiada diváka, aby kartu vložil späť do balíčka a balíček zamiešal. Keďže kúzelník vie, že karta v balíčku je umiestnená opačne, ľahko ju hmatom nájde a vysunie (obr. 3). Potom vyhlási, že karta, ktorú si divák vybral je...



3. KARTA V ŠATKE

Tajomstvo: Kúzlo sa robí úplne rovnako ako kúzlo 2, len sa balíček na konci zakryje šatkou a kartu kúzelník dokáže nájsť pod ňou t. j. bez toho, aby sa na karty díval.

4. NÁJDENIE ŠTYROCH KRÁĽOV

Tajomstvo: Kúzelník rozloží zrovnané karty na stôl obrázkami nahor a vyberie z nich štyri, na ktorých sú kráľi. Poprosí diváka, aby mu povedal, kam do balíčka má kúzelník karty umiestniť. Karty však musí umiestňovať samotný kúzelník, ktorý ich pritom nenápadne otočí. Potom poprosí diváka o zamiešanie balíčka. Potom prechádzaním prstov po bokoch balíčka ľahko vyberie 4 karty s obrázkami kráľov.

5. NEROZDELITELNÍ KRÁĽI

Karty 4 kráľov, ktoré sú na začiatku pohromade, sú potom rozdelené a nakoniec zase skončia pri sebe.

Tajomstvo: Kúzelník predvedie vo vejári 4 karty s kráľmi obrázkom k divákovi (za kartou s kráľom na ľavej strane nenápadne drží ďalšie tri karty). Potom vejár zloží a karty položí obrázkom nadol na zvyšok balíčka. Vysvetlí, že aj keď sa títo štyria kráľi rozdelia, vždy sa zase pohromade zídu. Štyri horné karty z balíčka rozloží na stôl obrázkami nadol sprava doľava. Potom položí ďalšie tri karty na kartu vľavo a potom po troch kartách aj na všetky ostatné hromádky. Keď otočí hromádku na pravej strane, ukáže sa, že kráľ zmizol. Rovnako tak zmizli z dvoch ďalších hromádok. Všetci sa však zišli v štvrtej hromádke vľavo...

6. ROZTRIEDENIE ČIERNYCH A ČERVENÝCH KARIET

Tajomstvo: Roztried' karty podľa farby. Zoskup ich do balíčka tak, že červené karty sú otočené opačným smerom než čierne karty. Ukáž divákovi, že červené aj čierne karty sú zmiešané dohromady. Vysvetli, že máš moc rozradiť ich podľa farby. Použi manéver z prvého kúzla. (obr. 3)

7. TRIEDENIE KARIET

Roztriedenie kariet podľa farby a odhalenie tej karty, ktorú si vyberie publikum.

Tajomstvo: Zoraď karty podľa farby. Zoskup ich do balíčka tak, že červené karty sú otočené opačným smerom než čierne karty. Potom karty zamiešaj. Ukáž divákovi, že červené aj čierne karty sú zmiešané dohromady. Požiadať jedného z divákov, aby vybral jednu kartu z balíčka. Predtým, než divák kartu do balíčka vráti, nenápadne balíček otoč o 180 stupňov. Použi manéver z prvého kúzla. Všetky karty sú zoradené podľa farby okrem tej, ktorú si divák vybral.

8. ZMENA POSLEDNEJ KARTY

Posledná karta v balíčku sa zmení bez toho, aby publikum čokoľvek spozorovalo.

Tajomstvo: Všetky karty sú zoradené rovnakým smerom okrem predposlednej. Ukáž publiku kartu na spodku balíčka a vysvetli, že ju dokážeš zmeniť... Umiestni balíček lícom nadol a predstieraj, že vyťahuješ spodnú kartu. V skutočnosti ale vyťahuješ predposlednú kartu a diváci veria, že si poslednú kartu skutočne zmenil.

9. KÚZELNÍK VIE PRESNE, KTORÉ KARTY SI VYBERIE, EŠTE SKÔR, NEŽ SI ICH VÔBEC VYBERIE

Tajomstvo: Kúzelník si ešte pred začatím kúzla zapamätá, ktorá karta je na vrchu balíčka (A). Potom karty obrázkom dolu rozprestrie po stole, dávajúc pozor, kde je karta A, ktorú si zapamätal. Potom si vyberie akúkoľvek ďalšiu kartu B, ktorú divákovi opíše ako kartu A. Potom si vezme akúkoľvek kartu C a popíše ju ako kartu B. Nakoniec si vezme kartu A a popíše ju ako kartu C. Potom ukáže divákovi všetky tri karty, ktoré má v ruke a ktoré presne zodpovedali popisu.

10. REUNICA

Pomôcky: karty – 4 kráľi, 4 kráľovné, 4 dolníky a 4 desiatky

Príprava: Zoraď karty podľa symbolu (všetky káry k sebe atď.). V každom balíčku zoraď karty rovnakým spôsobom: desiatka, dolník, kráľovná, kráľ. Potom všetky 4 hromádky naskladaj na seba do jedného balíčka.

Ako kúzliť: Ukáž balíček kariet publiku, zdôrazni, že sú rozradené podľa farieb. Vysvetli, že ty ich teraz rozradíš podľa hodnôt. Umiestni balíček lícom nadol na stôl a požiadať jedného z divákov, aby balíček preložil, koľkokrát bude chcieť. Potom vylož 4 karty lícom nadol do radu vedľa seba zľava doprava. Rovnakým spôsobom vylož aj všetky zostávajúce karty. Potom už len zostáva jednotlivé hromádky otočiť, aby si publiku ukázal, že karty sú zoradené podľa hodnôt.

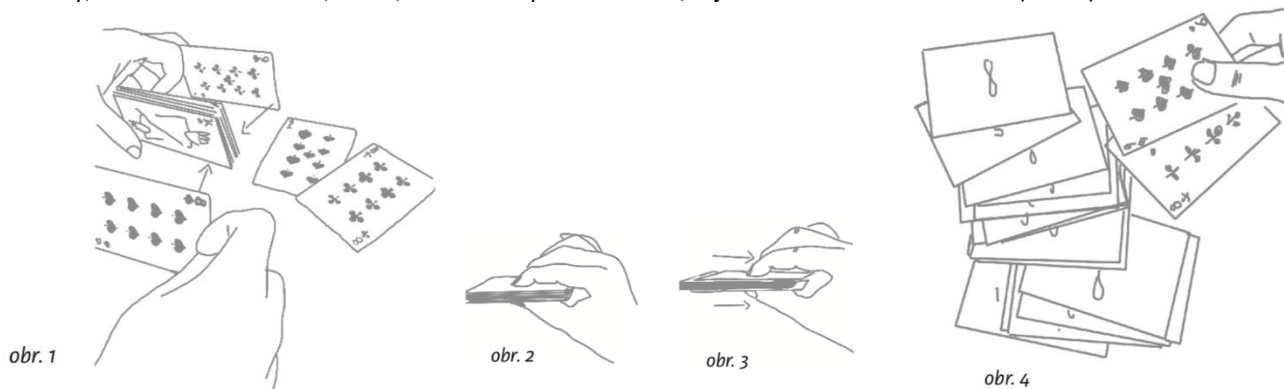
11. JETUM

Pomôcky: karty

Príprava: Vyber z balíčka čierne osmičky a deviatky a umiestni ich tak, ako je ukázané na *obrázku č. 1*.

Ako kúzliť: Drž karty v ruke tak, ako je ukázané na *obrázku č. 2*. Ukáž publiku zvlášť osmičku a deviatku, podaj ich jednému z divákov a popros ho, nech ich strčí späť kamkoľvek do balíčka. Potom karty zamiešaj. Vysvetli, že teraz hodíš karty na stôl a v ruke ti zostanú práve tie dve karty, ktoré predtým divák vybral.

Tajomstvo: Umiestni osmičku a deviatku na vršok respektíve spodok balíčka (*obr. 1*). Osmička a deviatka, ktorú ukážeš publiku, majú rovnakú farbu, ale iný symbol. Nikto si to nevšimne! Keď budeš miešať karty, daj si pozor, nech nepremiestniš karty zo spodku a vršku. Hneď ako sú karty zamiešané, drž ich v ruke tak, ako je ukázané na *obr. 2*, a hod' karty švihnutím na stôl (*obr. 3*). Dve karty, ktoré ti zostali v ruke, sú tie, čo boli na spodku a vršku, t. j. čierna osmička a deviatka (*obr. 4*).



12. DIX

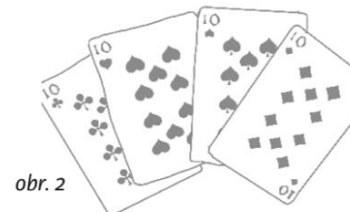
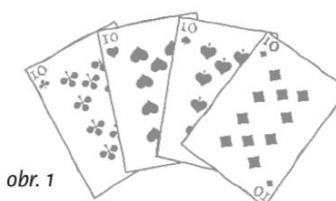
Pomôcky: 4 desiatky z balíčka kariet

Príprava: 3 karty so symbolmi srdca, piky a kríža otoč opačným smerom.

Ako kúzliť: Ukáž štyri karty publiku. Potom natiahni ruky s kartami tak, aby karty smerovali lícom nadol, a popros jedného z divákov, nech vyberie jednu náhodnú kartu, ukáže ju zvyšku publika a vráti ju späť. Karty zamiešaj a oznám divákovi, že vieš uhádnuť, ktorú kartu si divák vybral!

Tajomstvo: Zatiaľ čo sa publikum díva na kartu, ktorú si divák vybral, nenápadne balíček otoč. Potom, čo divák vráti kartu späť do balíčka, ľahko poznáš aká karta to je:

- Ak sú všetky karty rovnakým smerom, odpoveď je teda kárová desiatka.
- Ak je jedna z kariet opačným smerom, je to práve tá, ktorú si divák vybral.



13. KRÁĽ

Pomôcky: karty

Príprava: Na vykonanie tohto kúzla budeš potrebovať asistenta. Asistent ti bude slúžiť ako druhé oči. Vopred sa musíte dohodoriť na tajnom signáli, ktorým si oznámite, že ukazovaná karta je kráľ.

Ako kúzliť: Požiadať jedného z divákov, aby premiešal karty a potom ti ich vrátil. Vysvetli publiku, že si schopný uhádnuť, či je na karte kráľ, alebo nie, iba dotykom, pretože pokiaľ je to kráľ, ucítiš jeho bradu! Drž balíček v ruke a ukáž divákovi spodnú kartu, prejdí prstom po karte a po chvíli premýšľania povedz publiku, či je na karte kráľ, alebo nie je.

Tajomstvo: Keď je na karte kráľ, asistent ti vyšle tajné znamenie.

14. ARANEA

Heslo na odomknutie videa: AUGUSTUS (<http://www.djeco.com/magic/>)

Pomôcky: 1 pavúk, 5 lienok, 1 zostaviteľný box s priehľadným telom

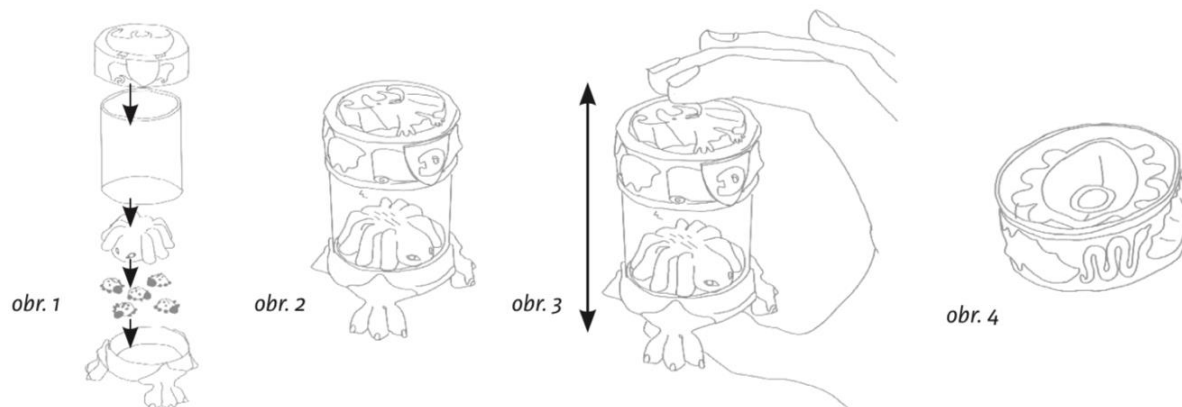
Príprava: Vlož 5 lienok do boxu a prikry ich pavúkom (obr. 1). Potom zostav box podľa obrázka 2 – dno, priehľadné telo a poklop.

Ako kúzliť: Oznám divákovi, že si práve chytil hrôzostrašného pavúka, ktorého sa ti podarilo zavrieť do kúzelného boxu. Spýtaj sa publika, či máš pavúka nechať tak, ako je, alebo ho premeniť na nejaké krajšie zvieratko. A sám navrhni, „**Čo trebárs lienky!**“

Podme to skúsiť.“

Uchop box podľa obrázka č. 3, a zatiaľ čo budeš prednášať zaklínadlo, zatras boxom prudko dole a hore. Namiesto škaredého pavúka sa v boxe objaví 5 rozkošných lienok!

Tajomstvo: V poklope je ukrytý magnet a magnetický je aj pavúk. Keď boxom prudko zatrasieš, magnet prisaje pavúka k poklopu (obr. 4) a 5 lienok spadne nadol na dno boxu.

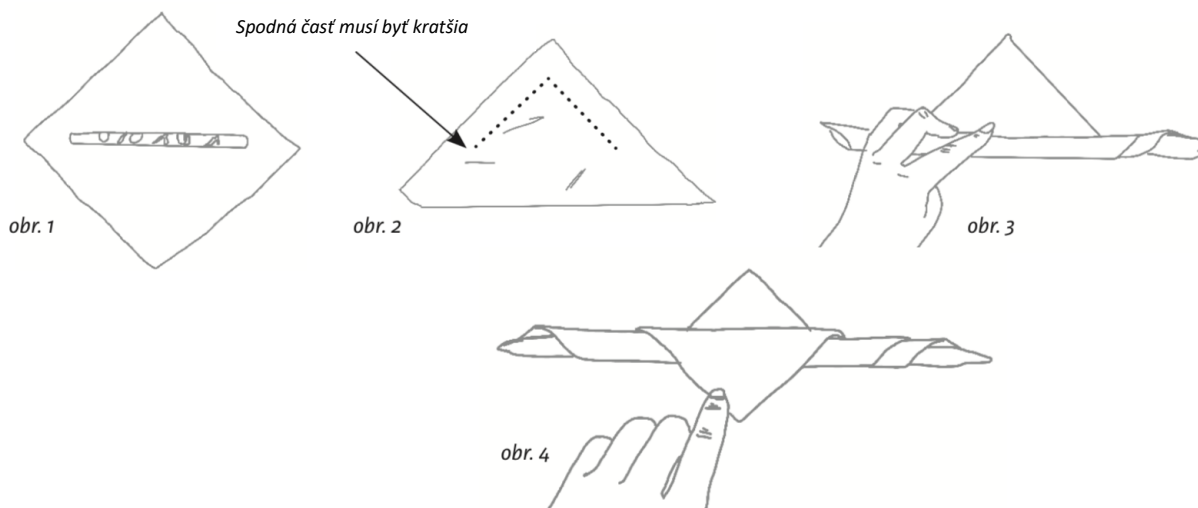


15. LIENKA CESTOVATEĽKA

Pomôcky: 1 lienka, šatka

Ako kúzliť: Zamotaj lienku do šatky. Keď šatku opäť rozbalíš, lienka už nie je vo vnútri šatky, ale pod ňou.

Tajomstvo: Polož lienku doprostred šatky – obr. 1, prelož šatku na polovicu – obr. 2, a omotaj ju okolo lienky – obr. 3. Až bude šatka zamotaná, zatahni za oba konce – obr. 4 a lienka sa sama premiestni pod šatku.

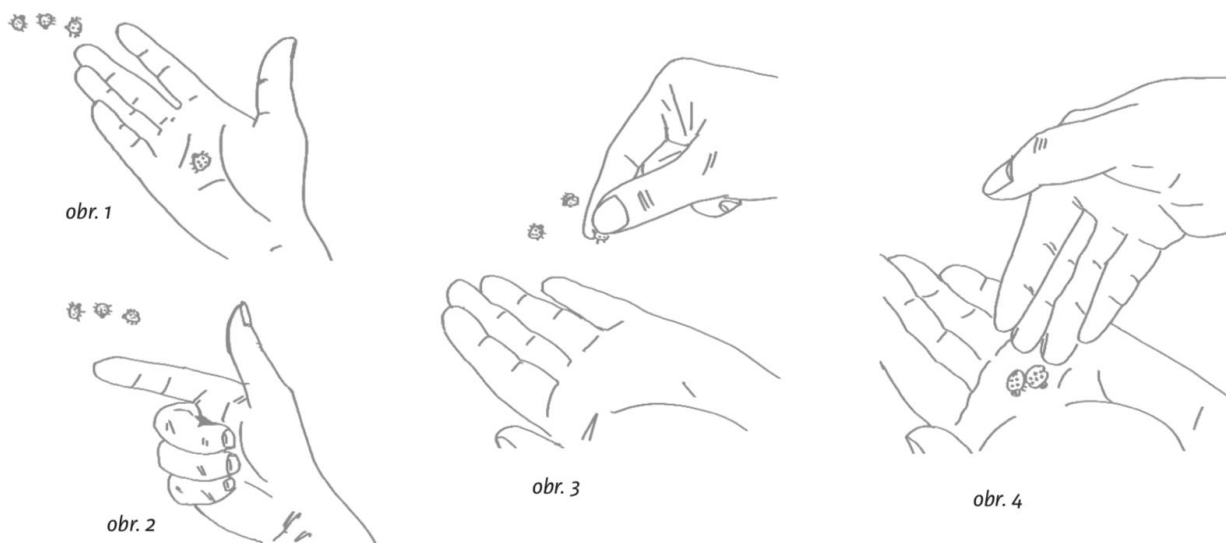


16. LIENKY

Pomôcky: 4 lienky

Ako kúzliť: Ukáž publiku 3 lienky na stole. Jednu máš ukrytú v pravej ruke (obr. 1 a 2). Použitím palca a ukazováčika pravej ruky zdvihni zo stola 1 lienku – obr. 3 a polož ju do dlane ľavej ruky a nenápadne do nej nechaj sklznuť aj lienku, ktorú si mal ukrytú v pravej ruke. (obr. 4)

Zdvihni zo stola ďalšiu lienku a opäť ju polož do ľavej dlane, nakoniec zober zo stola poslednú lienku a strč si ju do vrecka... Keď otvoríš ľavú dlaň, máš v nej ale napriek tomu lienky 3!



17. SACRA SCARAB

Heslo na odomknutie videa: *FREDOMINUS* (<http://www.djeco.com/magic/>)

Pomôcky: kúzelná škatuľka a 2 chrobáky

Príprava: Jedného chrobáka si dajte do vrečka a druhého na stôl pred seba vedľa škatuľky.

Priebeh kúzla: Kúzelníkovi sa podarilo chytiť posvätného skarabea. Ponúka divákovi, že sa ho môžu dotknúť. Hneď si ho vezme a dá do škatuľky. Znovu ju otvorí a ukáže divákovi, že skarabeus je v škatuľke a zavrie ju. Ďalej vysvetlí, že skarabeus vždy nájde spôsob, ako uniknúť. Predvádza (pantomimicky – prstami), ako chrobák lezie zo škatuľky, vydá sa po kúzelníkovej paži, prejde na druhú pažu a po nej dôjde do vrečka. Kúzelník sa pýta divákov: „**Kde je skarabeus? Vo vrečku alebo v škatuľke?**“ Diváci odpovedia, že v škatuľke, pretože je nemožné, aby z nej utiekol. Kúzelník znovu otvorí škatuľku, tá je však prázdna. Kde je chrobák? Kúzelník si prezrie vrečku a nájde ho tam...

Tajomstvo: Škatuľka, v ktorej je chrobák má falošné dno. Prepínač je dobre skrytý. (obr. 2)



18. KÚZELNÁ ŠATKA

Pomôcky: kúzelná škatuľka a šatka

Príprava: Bez toho, aby to publikum videlo, otvor škatuľku a strč dovnútra šatku. Škatuľku potom zavri a stlač kúzelný prepínač, ako je vysvetlené v kúzle 17.

Ako kúzliť: Otvor škatuľku a ukáž obecnstvu, že je prázdna. Znovu ju zavri a povedz zaklínadlo, zamávaj rukou nad a pod škatuľkou a divákovi oznám, že si práve vykúzliš šatku. Otvor škatuľku a vytiahni z nej šatku.

Tajomstvo: Počas prípravy na kúzlo si strčil šatku dovnútra škatuľky a stlačil kúzelný prepínač, takže škatuľka vyzerá prázdna. Potom, čo divákovi ukážeš, že je škatuľka skutočne prázdna, znovu ju zavri a opäť stlač kúzelný prepínač. Keď potom škatuľku otvoríš, je v nej šatka.

19. MNOŽENIE CHROBÁKOV

Pomôcky: kúzelná škatuľka a 2 chrobáky

Príprava: Bez toho, aby to publikum videlo, otvor škatuľku a umiestni dovnútra chrobáka. Škatuľku potom zavri a stlač kúzelný prepínač, ako je vysvetlené v kúzle 17. Teraz si pripravený začať kúzliť.

Ako kúzliť: Otvor škatuľku, ukáž divákovi, že je prázdna a opäť ju zatvor. Ukáž obecnstvu chrobáka a vysvetli im, že teraz otvoríš škatuľku a chrobáka do nej strčíš. Požiadať jedného z divákov, aby škatuľku otvoril: vo vnútri sa medzitým chrobáky rozmnožili – teraz tam sú dva!

Tajomstvo: Počas prípravy si vložil chrobáka dovnútra a stlačil kúzelný prepínač, takže škatuľka vyzerá prázdna. Potom čo divákovi ukážeš, že je škatuľka skutočne prázdna, znovu ju zatvor a tajne stlač kúzelný prepínač. Bez toho, aby si tentoraz divákovi ukázal, čo je v škatuľke, otvor ju a strč do nej chrobáka. Čo diváci nevedia je, že v škatuľke už jeden chrobák je! Škatuľku opäť zatvor a požiadať jedného z divákov, aby ju otvoril. K prekvapeniu všetkých sú teraz v škatuľke chrobáky dva.

20. KOĽKO LIENOK?

Pomôcky: 4 lienky

Príprava: Schovaj v ruke 4 lienky.

Ako kúzliť: Vysvetli obecnstvu, že jednému z divákov vložíš do ruky niekoľko lienok. Divák nevie koľko a nesmie otvoriť ruku a pozrieť sa. Vysvetli, že prevedieš diváka sériou výpočtov a už teraz vieš, že konečný výpočet sa bude rovnať počtu lienok v divákovej ruke. Požiadať diváka, aby si zvolil jedno číslo od 1 do 10, vynásobil ho 2, pripočítal 8, výsledok vydělil 2 a od tohto čísla odpočítal číslo, ktoré si zvolil na začiatku. Divák oznámi výsledné číslo, ktoré sa vždy rovná 4. V ruke má taktiež 4 lienky.

Zhrnutie: Číslo od 1 do 10 $\rightarrow \times 2 \rightarrow + 8 \rightarrow \div 2 \rightarrow -$ pôvodné číslo zvolené na začiatku hry

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové