

Haba_305154 Hľadaj hviezdy

Vesmírna hviezdna misia pre 2 – 4 hráčov od 6 do 99 rokov.

Dĺžka hry: 20 min.

Autor hry: Manfred Ludwig

Ilustrácie: Matthias Derenbach

Editor: Tim Rogasch

Letíte vo svojich vesmírnych lodiach naprieč galaxiou, Mliečnou dráhou, s krátkou zastávkou na Marse a potom ďalej. Ale čo sa to deje? Váš navigačný systém prestal fungovať! Našťastie sú tu ešte hviezdy, ktoré vám pomôžu s orientáciou. S ich pomocou musíte nájsť cestu späť domov. Pre skúsených hľadačov hviezd, ako ste vy, to bude hračka. Podarí sa vám vyplniť súhvezdie s hviezdami? Umiestnite šikovne svoje hviezdne mapy a s trochou šťastia pri hode kockou bude vaša raketa najrýchlejšia a vyhráte hru!

Obsah hry

1 spodný diel škatule so 4 priehradkami, 2 herné dosky, 1 presýpacie hodiny, 4 rakety, 29 žltých hviezd, 1 kocka, 1 oranžová hviezda stálica, 6 hviezdnych máp, 4 guľaté karty

Pred prvou hrou

Opatrne oddel'te kartónové dieliky z dvoch rámečkov a z hernej dosky. Malé kolieska a oba veľké biele rámečky môžete zlikvidovať. Štyri priehradky spoj'te do seba podľa obrázka. Vytvorenú mriežku vlož'te do spodnej časti škatule od hry.

Tip: Na konci hry môžete mriežku nechať v škatuli. Jednoducho rozlož'te zvyšok herného materiálu do priehradiek a potom navrch polož'te herné dosky a pravidlá hry.

VARIANT HRY „ASTRONAUT ORLIE OKO“ PRE VESMÍRNYCH PRIESKUMNÍKOV

Príprava hry

Polož'te spodný diel škatule doprostred stola. Hernú dosku bez otvorov polož'te na mriežku v škatuli. Potom navrch polož'te hernú dosku s otvormi. Tá ukazuje hviezdnu oblohu a obežnú dráhu. Hviezdy rozdeľ'te pokiaľ možno rovnomerne do otvorov hviezdnej oblohy. Pri prvej hre odporúčame umiestniť oranžovú hviezdu (stálicu) doprostred.

Hviezdy sa jednou stranou komplikovanejšie dostávajú do otvorov. Rozlož'te hviezdy na hernú dosku touto stranou dole, aby tak ľahko nepadali.

Červené štartovacie políčko obežnej dráhy je označené šípku. Každý hráč si vyberie raketu a položí ju na štartovacie políčko. Guľaté karty sa použijú len pri druhom variante hry. Guľaté karty a zvyšné rakety odlož'te na bok. Zamiešajte hviezdne mapy a vytvorte z nich balíček. Nezáleží na tom, aká strana máp smeruje hore. Pripravte si presýpacie hodiny a kocku.



Príklad: Príprava hry pre 4 hráčov

Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý naposledy videl padať hviezdnu.

Na akom políčku je tvoja raketa na začiatku ťahu?

- **Na políčku s červenými alebo modrými planétami**

Výborne! Je čas ísť hľadať hviezdy! Postup nájdeš v nasledujúcej časti. Štartovacie políčko ukazuje červené planéty!



- **Na políčku bez planét**

Hod' kockou! Čo kocka ukazuje?

- **Bodky na kocke**

Bodky na kocke ukazujú, o koľko políčok dopredu môžeš posunúť svoju raketu



v smere hodinových ručičiek: Je tvoja raketa posledná, a sama na políčku? V tomto prípade sa počítajú všetky bodky na kocke. Pokiaľ nie, počítajú sa iba čierne (plné) bodky na kocke.

- **Červenú alebo modrú planétu**

Výborne! Je čas ísť hľadať hviezdy!



Potom je na ťahu ďalší hráč.

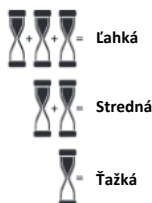
Hľadanie hviezd

Hľadanie hviezd má tri fázy: Umiestnenie hviezdnej mapy, Let rakety, Blikajúce hviezdy

1. Umiestnenie hviezdnej mapy

Zo **spodku** balíčka si vezmite hviezdnu mapu. Otočte ju tou farbou navrch, akú farbu má políčko s planétou, na ktorom práve stojíte, alebo akú má farbu planéta, ktorú ste hodili na kocke. Hráč po vašej ľavej strane otočí presýpacie hodiny a začína merať čas.

Pred začiatkom hry sa dohodnite na stupni obťažnosti. Použite presýpacie hodiny podľa obrázkov a nechajte ich bežať raz, dvakrát alebo trikrát. Pokiaľ hrajú spoločne deti a dospelí, môžu hrať s rôznymi stupňami obťažnosti, aby mali deti väčšiu šancu. Dospelí hrajú s obťažnejšou úrovňou, deti s ľahšou.



Hneď ako bežia presýpacie hodiny, snažíte sa položiť vašu hviezdnu mapu na hviezdnu oblohu čo najšikovnejšie; čím viac bielych značiek súhvezdí je vyplnených hviezdami, tým lepšie!

Dôležité: Môžete...

- držať hviezdnu mapu nad oblohou, aby ste našli najlepšiu pozíciu.

- natáčať hviezdnu mapu napravo a naľavo, ale neotáčať ju.
- iba položiť hviezdnu mapu na hviezdnu oblohu. Hviezdna mapa nesmie zakrývať obežnú dráhu.
- **nesmiete** posúvať so žiadnou hviezdou na hviezdnej oblohe.

Varovanie: Potom čo umiestnite hviezdnu mapu, už nesmiete robiť žiadne zmeny. Hráč po vašej ľavej strane pozoruje presýpacie hodiny (a podľa úrovne obťažnosti ich otáča), potom zavolá „stop!“, hneď ako vymeraný čas uplynie. Pokiaľ ste hviezdnu mapu ešte nepoložili, musíte to urobiť práve teraz.

2. Let rakety

Teraz sa pozrite, v koľkých bielych značkách na vašej hviezdnej mape je vidieť hviezda. Za každú túto hviezdu môžete posunúť vašu raketu dopredu o jedno políčko v smere hodinových ručičiek. Je v každej značke hviezda? Skvelé, ste vynikajúci vyhľadávač hviezd!

Oranžová hviezda stálica: Sú **všetky** značky súhvezdí vyplnené hviezdami, a jednou z nich je dokonca oranžová stálica? Vesmírna gratulácia! Môžete posunúť svoju raketu dopredu o jedno políčko navyše. Pokiaľ nie sú vyplnené všetky značky, počíta sa oranžová hviezda ako normálna žltá hviezda.



Príklad: Na ťahu je Max. Jeho raketa je na políčku s červenou planétou. Vezme si spodnú hviezdnu mapu z balíčka a otočí ju červenou stranou nahor. Anna otočí presýpacie hodiny. Po chvíli Max kladie svoju kartu. V bielych značkách je jedna žltá hviezda a jedna oranžová hviezda stálica. Tretia značka je prázdna. Max môže posunúť svoju raketu o dve políčka dopredu. Pokiaľ by vyplnil aj tretiu značku, mohol by svoju raketu posunúť o 4 políčka dopredu (3 za hviezdy + 1 navyše za oranžovú hviezdu stálicu).

3. Blikajúce hviezdy

Po lete rakety vyberie spoluhráč po ľavej strane hviezdy z bielych značiek a vloží ich do iných voľných otvorov na hviezdnej oblohe alebo na hviezdnej mape.

Varovanie: S oranžovou hviezdou sa nesmie hýbať!

Teraz odstráňte hviezdnu mapu z hernej dosky a položte ju navrch balíčka s hviezdными mapami.

Koniec hry

Hra končí, hneď ako prvý hráč so svojou raketou raz obletel hviezdnu oblohu a dosiahol alebo prekročil štartovacie políčko. Tento hráč je víťazom hry a môže si vraviť Astronaut orlie oko!

VARIANT HRY PRE SKÚSENÝCH PILOTOV RAKIET

Príprava hry je rovnaká ako vo variante hry „Astronaut Orlie oko“. Teraz si každý hráč vezme tiež guľatú kartu v rovnakej farbe, ako je jeho raketa, a položí si ju pred seba, číslicou 1 nahor.

Priebeh hry

Platia rovnaké pravidlá hry, ako vo variante hry „Astronaut Orlie oko“, ale s týmito zmenami:

Hneď ako hráčovi padne na kocke červená alebo modrá planéta, odohráva sa Super-hviezdne hľadanie.

Super-hviezdne hľadanie

Super-hviezdne hľadanie sa tiež skladá z troch fáz: Umiestnenie hviezdnej mapy, Let rakety a Blikajúce hviezdy. Teraz ale hrajú **všetci hráči** súčasne a musia byť rýchli.

1. Umiestnenie hviezdnej mapy

Všetci hráči si postupne vytiahnu hviezdnu mapu zo spodnej časti balíčka. Každý otočí svoju hviezdnu mapu tak, aby smerovala nahor tou farbou, ktorá padla na kocke. Presýpacie hodiny nie sú potrebné. Na pokyn „Hra začína“ začnú všetci hráči **naraz** hľadať:

- Každý hľadá, kam môže umiestniť svoju hviezdnu mapu, aby boli **všetky** biele značky vyplnené hviezdou.
- **Varovanie:** **Nie je** dovolené držať hviezdnu mapu priamo nad hviezdnu oblohu.

Pokiaľ si hráč myslí, že našiel správne miesto pre svoju hviezdnu mapu, rýchlo ju tam umiestni.

- Dokázali ste zaplniť **všetky** značky hviezdou? Výborne! Fáza super-hviezdného hľadania skončila.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

- Nezávládli ste zaplniť všetky značky hviezdou? Škoda, odchádzate s prázdnyimi rukami! **Ostatní** hráči pokračujú v hľadaní. Umiestnené hviezdne mapy sa môžu čiastočne alebo úplne prekryvať.



Príklad: Marie hodí kockou a na kocke padne modrá planéta. Hráči si postupne vytiahnu hviezdnu mapu a otočia ju modrou stranou nahor. Na pokyn „Hra začína“ začnú hľadať. Ako prvý kladie svoju hviezdnu mapu Tom, ale omylom vyplní hviezdou iba tri zo svojich štyroch bielych značiek. Ostatní hráči tak môžu pokračovať v hľadaní. Čoskoro potom umiestni svoju hviezdnu mapu Anna. Podarilo sa jej vyplniť všetky značky hviezdou! Kladenie hviezdnych máp je teraz na konci a Anna môže posunúť svoju raketu o 4 políčka dopredu.

Dôležité: V nasledujúcich dvoch prípadoch sa môže stať, že Super-hviezdne hľadanie skončí predčasne:

- Všetci hráči umiestnili svoju hviezdnu mapu, ale žiadny z nich nevyplnil všetky značky hviezdami? Škoda – možno sa to nabudúce podarí lepšie!
- Kladenie hviezdnych máp trvá príliš dlho bez toho, aby hráči našli správne umiestnenie? Hráči sa môžu spoločne dohodnúť na ukončení hľadania.

V oboch prípadoch sa preskočí fáza Let rakety a Blikajúce hviezdy. Všetci vrátia svoju hviezdnu mapu späť do balíčka.

2. Let rakety

Iba ten hráč, ktorý ako prvý umiestnil svoju hviezdnu mapu tak, že vyplnil všetky biele značky hviezdami, môže posunúť svoju raketu dopredu. Platí tu tiež pravidlo oranžovej hviezdy stálice.



3. Blikajúce hviezdy

Platia rovnaké pravidlá ako vo variante hry „Astronaut Orlie oko“. Potom každý hráč vráti svoju hviezdnu mapu späť do balíčka.

Hľadanie hviezd

Štandardné hľadanie hviezd (ktoré nastane, keď ste na rade a vaša raketa je na políčku s planétou) je v tomto variante hry o niečo náročnejšie:

- Než vyprší čas na presýpacích hodinách, musíte umiestniť svoju hviezdnu mapu takým spôsobom, že sú **všetky** značky vyplnené hviezdou! Zostali nejaké značky na vašej hviezdnej mape prázdne? Potom vaša raketa zostáva tam, kde je.
- Okrem toho **nemôžete** počas hľadania držať hviezdnu mapu nad hviezdnu oblohu!

Aby ste pri tomto variante hry stihli sledovať, kto je práve na rade, môže vám pomôcť nasledujúce: Vždy položte kocku pred hráča, ktorý je na rade. Aj po Super-hviezdnom hľadaní vám kocka pripomenie, kto je práve na ťahu.

Koniec hry

Hneď ako niektorý z hráčov raz obletel vo svojej rakete hviezdnu oblohu, otočí svoju guľatú kartu. Tá teraz ukazuje číslicu 2. Hra končí, hneď ako prvý hráč so svojou raketou dvakrát obletel hviezdnu oblohu a dosiahol alebo prekročil štartovacie políčko. Tento hráč je víťazom hry a stáva sa najlepším pilotom rakiet v histórii dobývania vesmíru.