

# TAKENOKO CHIBIS

UNE EXTENSION PLEINE DE TENDRESSE PAR  
ANTOINE BAUZA & CORENTIN LEBRAT



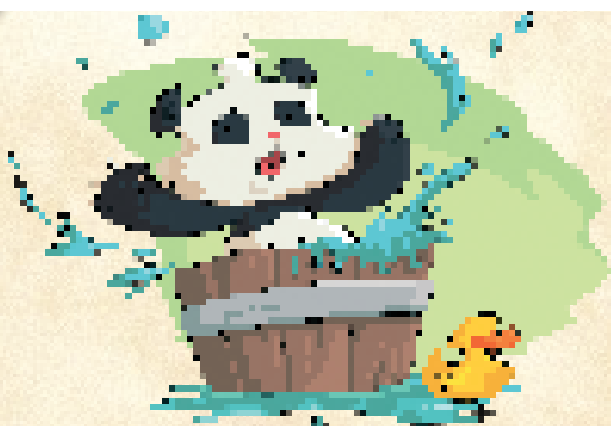




## MÁMY A TÁTOVÉ




Období páření probíhá u pand od března do května. V zajetí se jim do toho ale moc nechce a pandy jsou velmi vybíravé při výběru partnera. Pandy jsou líná stvoření a zvláště samci se snaží dělat pokud možno co nejméně, a to i co se rozmnožování týče.

Samice v říji samce lákají zvláštními hlubokými zvuky, aby přitáhly jeho pozornost. Pandy mají většinou jen jedno mládě za rok a půl až dva roky... Náš páreček je ale výjimka. Již s jedním panděátkem je docela dost práce. A teď si jich představte devět!



## PRAVIDLA ROZŠÍŘENÍ

**Takenoko: Pand'átka** je rozšířením pro hru **Takenoko**, jež přináší 3 nové herní prvky:

-  nové díly políček,
-  nové karty úkolů,
-  figurku mámy Pandové a žetony jejich pand'átek.

## OBSAH ROZŠÍŘENÍ



1 figurka mámy Pandové



9 žetonů pand'átek  
(3 zelené, 3 žluté a 3 růžové)




18 karet úkolů  
(6 budovacích, 6 pěstovacích a 6 pandích)






17 dílků bambusu



6 dílů políček (se symbolem )

**Poznámka:** Kdykoliv se v pravidlech objeví termín „táta Panda“, jedná se o figurku pandy ze základní hry.

## PŘÍPRAVA HRY

-  Zamíchejte nová políčka mezi políčka ze základní hry **Takenoko**.
-  Zamíchejte nové karty úkolů mezi karty úkolů ze základní hry podle odpovídajících barev rubů karet.
-  Položte na stůl žetony pand'átek a figurku mámy Pandové.




# MÁMA PANDOVÁ


Máma Pandová je nový přírůstek do císařské zahrady! Ve hře ji reprezentuje pěkná barevná figurka.

## PŘÍCHOD MÁMY PANDOVÉ DO HRY


Na rozdíl od táty Pandy a zahradníka není máma Pandová ve hře od začátku.

Do hry se dostane až v okamžiku, kdy některý z hráčů umístí do zahrady jedno z nových políček (se symbolem ). Máma Pandová je ihned umístěna na toto políčko.

## POHYB

Máma Pandová se vždy automaticky přesune na právě přiložené políčko, pokud se jedná o jedno z nových políček (políčko se symbolem ).

Jinak se máma Pandová pohybuje stejným způsobem jako táta Panda:

- Při akci **Pohyb** se máma Pandová může pohnout jen v přímé linii a musí se pohnout alespoň o jedno políčko.
- Když na kostce počasí padne symbol , může se máma Pandová pohnout na kterékoliv políčko v zahradě.

**Poznámka:** Hráč, který pohyb provádí, si **MUSÍ VYBRAT**, zda pohne tátou Pandou, nebo mámou Pandovou.

## ROLE

Když máma Pandová dokončí pohyb, tak na daném políčku nežere bambus. Nicméně může přivést na svět malé pandátka!




Pokud máma Pandová skončí pohyb na stejném políčku jako táta Panda, může hráč, jenž mámou Pandovou pohnul, vrátit dílek bambusu libovolné barvy ze své hrací desky a vzít si ze zásoby pandátka stejné barvy, jako byl bambus.

**Takto to funguje pouze tehdy, když k setkání figurek dojde po pohybu mámou Pandovou, nikoliv tátou Pandou!**



# PANĎÁTKA

V rozšíření je 9 žetonů pandátek, tři do každé barvy (zelená, žlutá a růžová). Na zadní straně pandátek najdete jeden ze tří následujících bonusů:

-  **Zavlažování:** Hráč si může ze zásoby okamžitě vzít jeden zavlažovací kanál.
-  **Vylepšení:** Hráč si může ze zásoby okamžitě vzít jedno ze zbývajících vylepšení.
-  **Výměna úkolu:** Hráč může okamžitě vrátit jednu kartu úkolu z ruky dospod příslušného balíčku a vzít si svrchní kartu z balíčku dle svého výběru.

Když hráč získá žeton pandátka určité barvy, vybere si jej ze zásoby a ihned použije jeho efekt.



## Doplnění pravidel ohledně pandátek:


- Každý bonus je k dispozici jen jednou za každou barvu.
- K dispozici jsou tři pandátka na každou barvu. Jakmile je dobráno třetí pandátka určité barvy, hráči již nemohou další pandátka dané barvy do konce hry získat.
- Na konci hry dostane hráč 2 body za každé pandátka, které má před sebou.



# NOVÉ ÚKOLY

## POLÍČKA



Aby hráč splnil tyto úkoly, středové políčko musí být jedno z šesti, která na sobě mají symbol , a dvě krajní políčka musí mít odpovídající barvu.

**Všechna políčka musí být zavlažená!**



Aby hráč splnil tyto úkoly, v zahradě musí být vloženo minimálně takový počet zavlažených políček dané barvy, jako je zobrazeno na kartě.

## ZAHRADNÍK



Aby hráč splnil tento úkol, v zahradě musí být nejméně jeden bambus o výšce 2 dílků, jeden o výšce 3 a jeden o výšce 4.



Aby hráč splnil tento úkol, musí být v zahradě počet bambusů o výšce 2 dílky a výše, kolik je zobrazeno na kartě.


## PANDA



Aby hráč splnil tento úkol, musí mít na své hrací desce dílky bambusu vyznačené na kartě a musí je vrátit do zásoby ve chvíli, kdy táta Panda stojí na políčku s jezírkem (buď na tom ze základní verze, nebo z rozšíření). Hráč může splnit úkol i ve chvíli, kdy je táta Panda na políčku s jezírkem na začátku svého tahu, nemusí tam s ním pohnout.



# NOVÁ POLÍČKA


Pro umístování všech nových políček platí obecná pravidla základní hry. Musí být přiložena k úvodnímu políčku s jezírkem nebo k alespoň dvěma jiným políčkům. Všechna nová políčka na sobě mají symbol .

## ZAHRÁDKA S KAMI



Na tomto políčku mohou růst všechny tři barvy bambusu. Když je poprvé zavlažené, přidá se na něj jeden dílek bambusu od každé barvy. Pokud se na políčko pohne zahradník, vyroste jeden dílek od každé barvy a zároveň vyroste dílek bambusu na každém přilehlém zavlaženém políčku.

### Vlastnosti políčka:

- Pokud se zahradník pohne na políčko přilehlé k zahrádce s kamy, vyroste v zahrádce dílek bambusu příslušné barvy.
- Pokud se na zahrádku s kamy pohne táta Panda, sežere z ní jeden dílek bambusu libovolné barvy (vybírá si hráč, který tátou Pandou pohnul).
- Pokud padne na kostce počasí symbol  a hráč jej chce použít na zahrádku s kamy, tak v ní vyroste jeden dílek bambusu barvy, kterou si hráč vybere.
- Pro plnění úkolů s políčky se zahrádka s kamy počítá jako políčko každé ze tří barev, které na sobě má.
- Na zahrádku s kamy lze dát vylepšení. Platí poté pro všechny tři barvy bambusu.

## NEBESKÉ JEZÍRKO



Toto políčko funguje stejně jako středové jezírko ze základní hry.

### Vlastnosti políčka:

- Všechna přilehlá políčka jsou automaticky zavlažená.
- Z tohoto políčka může začínat zavlažovací síť.
- Figurky se mohou přes políčko pohybovat a mohou na něm i pohyb ukončit.
- Nemůže zde růst bambus.

## SVATÝ KOPEČEK (V KAŽDÉ BARVĚ JEDNOU)



Když se zahradník zastaví na svatém kopečku, vyroste v celé zahradě 1 dílek bambusu na všech zavlažených políčkách dané barvy, nikoliv tedy jen na přilehlých jako obvykle.

### Vlastnosti políčka:

- Na svatý kopeček lze dát vylepšení dle běžných pravidel.

## ZAHRADNÍKŮV ALTÁNEK



Když se zahradník zastaví na tomto políčku, hráč si vezme svrchní kartu z každého z balíčků úkolů. Hráč se na karty podívá, jednu si vezme a přidá si ji ke kartám v ruce. Zbylé dvě karty jsou navráceny dospod příslušných balíčků úkolů.

### Vlastnosti políčka:

- Políčko nemá žádnou barvu.
- Nemůže zde růst bambus.
- Figurky se mohou přes políčko pohybovat a mohou na něm i pohyb ukončit.

# VARIANTY HRY

**Poznámka.** Následující varianty mohou být hrany jak s tímto rozšířením, tak i pouze se základní sadou.

## GURMÁN

Táta Panda nesmí sežrat spodní dílek bambusu, může žrát jen od druhého dílku výše.

## ROZMANITOST

Na konci hry získá hráč 3 body za každou sadu tří různých úkolů (políčka/zahradník/panda), které splnil.

## TVŮRCI HRY

**Autoři:** Antoine Bauza & Corentin Lebrat

**Ilustrátoři:** Nicolas Fructus, Yuio & Joël Van Aerde

**Testeři:** Françoise Sengissen, Fanny Zerbib, Mikaël Bach, Michaël Bertrand

**Poděkování:** Cyril Sandelion, Thomas Gambier, Mikambo, Marie-Laure, François & Aurélie

**Příklad:** Martin „Aneken“ Hrabálek • **Grafická úprava:** Jiří „Morthé“ Tomášek • **Korektury:** Eliška „Elissa“ Pospíšilová

© 2015 REXhry.cz, s. r. o.

Údolní 42, 602 00 Brno, Česká republika

© Matagot

96, rue Miromesnil – 75008 Paris – France

© Bombyx

1 ter, rue de la Mairie – 29000 Quimper – France

