




MYSTERIX

 **Vek:** 4 – 12 rokov  **Počet hráčov:** 2 – 5

 **Obsah:** 54 kariet (9 scén x 6 kariet/scéna)

 **Cieľ hry:** Prvý objaviť "kukučie vajce" – vecičku alebo zvieratko, ktoré nepatrí do scény.

 **Príprava hry:** Zamiešajte všetky karty a položte ich otočené lícom nadol na kôpku doprostred stola.

Priebeh hry: Hru začne najstarší hráč. Pokračuje sa v smere hodinových ručičiek. Keď sú všetci sústredení, otočí vrchnú kartu kôpky a položí ju doprostred stola, tak aby na ňu všetci videli. Všetci hrajú naraz: na karte hľadajú "kukučie vajce" – vecičku alebo zvieratko, ktoré tam nepatrí, nezapadá do scény. Kto si myslí, že našiel, ukáže naň a pomenuje ho, napr. „Zajac!“, „Topánka!“.

- Keď hráč objavil "kukučie vajce" a ostatní to skontrolovali, ponechá si danú kartu ako bod. Nasleduje ďalšie kolo.

- Keď sa hráč pomýlil, už nesmie na karte hľadať, ale ostatní pokračujú. Kto sa trafi, získa kartu. Nasleduje ďalšie kolo (opäť so všetkými hráčmi).



MYSTERIX

Poznámka: Keď sa nikomu nepodarí objaviť "kukučie vajce", ide karta von z hry.

V novom kole otočí vrchnú kartu kôpky nasledujúci hráč, ale až, keď sú všetci pripravení. Otáča sa, kým sa neminie kôpka.

Dôležité:

- Na karte je len 1 vecička alebo zvieratko, ktoré tam nepatrí.

- Na kartách, ktoré patria do 1 scény, je vždy iná vecička alebo zvieratko "kukučím vajcom".

- Keď hráč správne ukáže na "kukučie vajce", ale povie nesprávny názov, kartu napriek tomu získa.

Koniec hry:

Keď sa minie kôpka, je koniec hry. Víťazom je hráč, ktorý získal najviac kariet.

Autori hry: Grégory Kirszbaum & Alex Sanders

DJECO