



Vek: 8 – 99 rokov



2 – 4 hráči



20 min.

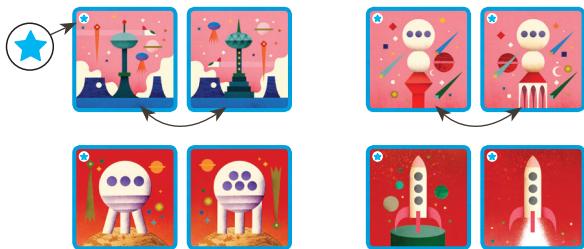
Vesmírne architekti: Postav svoje vesmírne mesto podľa inštrukcií na mapke. Čo najrýchlejšie vyber správne stavby a otoč ich správnym smerom!

Obsah: 4 herné plány, 4 sady 8 obojstranných kartičiek na výstavbu, 20 kartičiek – mapiek.

Cieľ hry: Ako prvý postaviť svoje vesmírne mesto podľa zadania na mapke.

Príprava hry: Zamiešajte mapky a položte ich otočené lícom nadol na kôpku doprostred stola.

Každý hráč si vyberie sadu 8 kartičiek s budovami (kartičky z jednej sady majú rovnaký farebný okraj). Hráči si zo svojej sady vyberú kartičky s hviezdičkou. Ostatné kartičky sady zatiaľ nepoužijú.



Každý si zoberie herný plán a položí ho pred seba.
Všetky herné plány musia byť otočené rovnako.

SK Návod na hru

SPACE BUILDER (VESMÍRNY STAVITEĽ)

Príklad: príprava hry
pre 3 hráčov (A, B, C)



Postup hry: Hrá sa viacero kôl.

Kolo A:

1/ Otočte vrchnú kartičku mapky a položte ju doprostred stola, aby ju každý videl. **Kartičku dodatočne neotáčajte určitým smerom!**

2/ Všetci hráči hrajú súčasne, každý stavia svoje vesmírne mesto, na svoj herný plán ukladá kartičky budov podľa zadania na mapke.

3/ Hráč, ktorý dostaval, ťapne na kôpku s mapkami. Ostatní hráči pokračujú v stavaní. Keď je hotový predposledný hráč, kolo sa skončilo a posledný hráč musí prestať stavať.

4/ Hráči si skontrolujú svoje mesto, aby určili víťaza kola.

Počítanie chýb stavby:

Rátať body začínate od hráča, ktorý skončil prvý.

- 1 chýbajúca stavba = **1 chyba** (týka sa posledného hráča)
- 1 stavba na nesprávnom mieste = **2 chyby**
- 1 stavba otočená nesprávnym smerom alebo nesprávnou stranou nahor = **2 chyby**.

Poznámka: Jednej karte sa smie priradiť len 1 typ chyby.

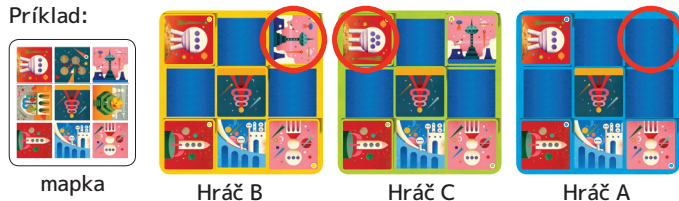
SK Návod na hru

SPACE BUILDER (VESMÍRNY STAVITEĽ)

Víťazom kola je hráč s najmenším počtom chýb. Ak majú hráči rovnaký počet chýb, víťazom je ten, ktorý dostaval prvý.

Víťaz kola si pridá ľubovoľnú kartu zo svojej sady. V nasledujúcom kole musí stavať s jednou kartou naviac než ostatní hráči.

Príklad:



Hráč B dostaval svoje vesmírne mesto prvý.

Hráč C dokončil druhý.

Hráč A musí prestať stavať a nesmie uložiť ďalšiu kartičku.

Hráč B má 2 chyby, pretože 1 kartičku otočil nesprávnym smerom.

Hráč C má 2 chyby, pretože 1 kartičku otočil nesprávnou stranou.

Hráč A vyhral kolo, pretože má len 1 chybu (chýba mu 1 stavba).

K východiskovým 4 kartám si pridá 1 ďalšiu kartu zo svojej sady.

Hráči si opäť vezmú svoje vyložené karty a pokračuje sa ďalším kolom.

Koniec hry: Hra sa skončila, keď niektorý hráč správne vyloží všetkých svojich 8 kariet. Tento hráč je víťazom hry!