

# ATHLETIC GAMES



**Alter:** 7-99 Jahre



**Anzahl der Spieler:** 2-5



**Inhalt:** 60 Karten, 25 Medaillen.



**Ziel des Spiels:** 5 Medaillen gewinnen.



**Spielvorbereitung:** Die Spielkarten mischen und jedem Spieler 7 Karten ausgeben. 5 Karten aufgedeckt in der Mitte des Tisches im Kreis auslegen. Die restlichen Karten werden verdeckt als Kartenstock danebengelegt. Die Medaillen werden auch danebengelegt.

**Ziel des Spiels:** Die Spieler müssen die Karten, die sie in der Hand halten, in der Tischmitte ablegen. Wenn es ihnen gelingt, alle ihre Karten in einer Spielrunde abzulegen, erhalten sie eine Medaille.

**Spielverlauf:** Der jüngste Spieler beginnt, danach wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der Spieler, der an der Reihe ist, versucht, möglichst viele seiner Handkarten abzulegen.

Er kann eine seiner Karten auf eine Karte legen, die bereits in der Tischmitte liegt:

- wenn seine Karte denselben Wert hat, wie die Karte, die auf dem Tisch liegt;
- wenn seine Karte zur selben Familie gehört, wie eine Karte, die auf dem Tisch liegt, und ihr Wert dem Wert **+1** oder **-1** der auf dem Tisch liegenden Karte entspricht.

**Hinweis 1:** Auf eine **1** kann nur eine **2** und auf eine **10** kann nur eine **9** gelegt werden.

In einer Spielrunde kann der Spieler:

- mehrere Karten hintereinander übereinanderlegen und dadurch einen Stapel bilden, wobei immer die letzte abgelegte Karte der Bezugspunkt für die Ablage der nächsten Karte ist.

- eine Karte auf einen Stapel legen und dann eine zweite Karte auf einen anderen Stapel legen usw.

- eine „Lücke“ im Kartenkreis auf dem Tisch bilden, indem er die Karten eines auf dem Tisch liegenden Stapels eine nach der anderen auf einen anderen Stapel umlegt. Dafür gelten dieselben Legeregeln. Nachdem er eine „Lücke“ gebildet hat, legt er eine beliebige seiner Karten an diese Stelle.

Dadurch eröffnet er sich neue Möglichkeiten, um möglichst viele Karten abzulegen.

- Wenn es ihm gelingt, alle seine Karten in einer einzigen Spielrunde abzulegen, **erhält der Spieler eine Medaille**. Er nimmt dann 7 neue Karten aus dem Kartenstock auf. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

- Wenn es ihm nicht gelingt, alle seine Karten in einer einzigen Spielrunde abzulegen, behält er die nicht abgelegten Karten in der Hand und nimmt 3 neue Karten aus dem Kartenstock auf. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

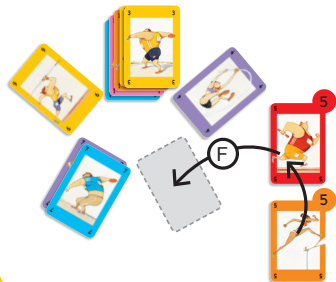
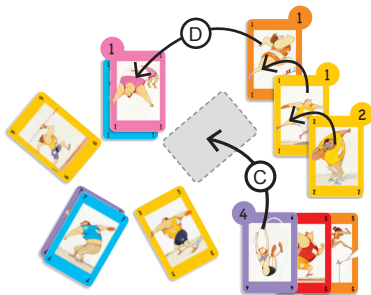
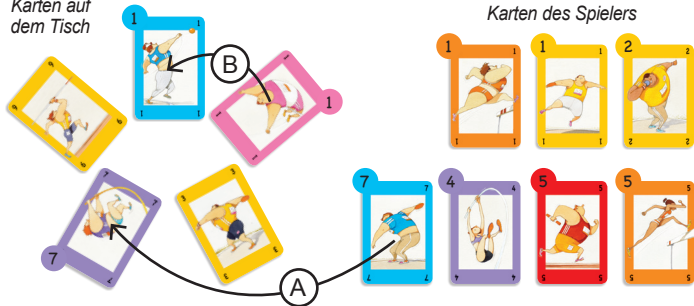
**Hinweis 2:** Wenn sich im Kartenstock keine Karten mehr befinden, nimmt man alle Karten, die in der Tischmitte liegen, außer die 5 Karten, die auf den 5 Stapeln oben liegen, denn diese müssen liegen bleiben. Die eingesammelten Karten werden gemischt und bilden den neuen Kartenstock, der verdeckt abgelegt wird.

**Spielende:** Sobald ein Spieler 5 Medaillen gesammelt hat, ist die Partie beendet und er wird zum Sportler des Jahres erklärt.

## Beispiel für eine Spielrunde

Karten auf dem Tisch

Karten des Spielers



- A/ Der Spieler legt seine 7 blau auf die 7 lila auf dem Tisch.  
 B/ Er legt die 1 rosa, die auf dem Tisch liegt, auf die 1 blau auf dem Tisch: Dadurch bildet er eine Lücke.  
 C/ Dann legt er seine 4 lila in diese Lücke.  
 D/ Danach legt er nacheinander seine 1 orange, seine 1 gelb und dann seine 2 gelb auf die 1 rosa, die schon auf dem Tisch liegt.  
 E/ Er legt die 3 gelb, die auf dem Tisch liegt, auf die 2 gelb auf dem Tisch: So bildet er eine weitere Lücke.  
 F/ Dann legt er seine 5 rot in die Lücke auf dem Tisch und darauf seine 5 orange.