FRONT

FR - SINGE MATHEUX - SALUT, JE SUIS LE SINGE MATHEUX. QUEL NIVEAU D'INTELLIGENCE ONT EXACTEMENT LES SINGES? SELON LES SCIENTIFIQUES, ILS SONT AUSSI INTELLIGENTS QU'UN ENFANT DE 3 ANS. ET TU SAIS QUOI ? - JE SUIS ENCORE PLUS INTELLIGENT ! MON NOM EST SINGE MATHEUX. JE PEUX FAIRE DES OPÉRATIONS SIMPLES COMME LES ADDITIONS ET LES MULTIPLICATIONS ! WILLIAM ROBERTSON MA CRÉÉ DE 1916 À 1918, AUX ÉTATS-UNIS. MERCI À M. ROBERTSON POUR RENDRE LES MATHS SE AMUSANTS ! QU'EST-CE QU'UNE ADDITION? L'ADDITION EST L'OPÉRATION LA PLUS SIMPLE EN MATHÉMATIQUES. LORSQUE NOUS AJOUTONNONS, NOUS AJOUTONS DEUX CHIFFRES (OU OBJETS) ENSEMBLE POUR FORMER UN PLUS GRAND NOMBRE. LE SYMBOLE DE L'ADDITION EST LE '+' (PLUS). VOICI 1 BANANE, À LAQUELLE NOUS AJOUTONS 1 AUTRE BANANE. LE RÉSULTAT EST 2 BANANES. 1 + 1 = 2 MAINTENANT, ESSAYE CETTE OPÉRATION ! 2 + 3 = ___ JE PEUX TE DONNER LES RÉPONSES QUAND TU VEUX VÉRIFIER LA RÉPONSE, IL SUFFIT DE ME DEMANDER ! FAIS GLISSER MON PIED GAUCHE SUR "2", PUIS MON PIED DROIT SUR "3" REGARDE MAINTENANT LA RÉPONSE DANS LE CERCLE ENTRE MES MAINS. LE NOMBRE "5" EST AFFICHÉ! AVAIS-TU TROUVÉ LA BONNE RÉPONSE ? JEU D'ADDITION ! TU VEUX JOUER UN JEU ? PLACE DEUX CARTES ENTRE 1 ET 9 SUR LE PLATEAU DE JEU, CALCULE LA RÉPONSE PAR TOI-MÊME, PUIS VÉRIFIE LA RÉPONSE AVEC MOI ! TU PEUX AUSSI DÉFIER TES AMIS ET TA FAMILLE ! NOTE - TU REMARQUERAS QUE J'AI UNE LIMITATION - JE NE PEUX PAS AJOUTIONNER OU MULTIPLIER DEUX CHIFFRES IDENTIQUES, COMME PAR EXEMPLE 3+3=6, 3X3=9. VÉRIFIE CES RÉPONSES AVEC TES PARENTS. JEU DE MULTIPLICATION ! QUAND TU SERAS PLUS GRAND(E), TU APPRENDRAS AUSSI À MULTIPLIER. JE PEUX FAIRE DES MULTIPLICATIONS SIMPLES, AUSSI METS LA CARTE ROSE DE MULTIPLICATION SOUS MES MAINS, EN COUVRANT LA CARTE D'ADDITION. FAIS GLISSER MES PIEDS COMME TU LAS FAIT POUR LE JEU DES ADDITIONS, ET LE CERCLE AFFICHERA LE RÉSULTAT! QUAND TU SERAS PRÊT(E), TU POURRAS MULTIPLIER EN UTILISANT LE PLATEAU DE JEU ET LES CARTES DES CHIFFRES ! **QUESTIONS & COMMENTAIRES :** VOUS ÊTES IMPORTANT POUR NOUS EN TANT QUE CLIENT ET VOTRE SATISFACTION RELATIVE À CE PRODUIT L'EST ÉGALEMENT. SI VOUS AVEZ DES QUESTIONS OU DES COMMENTAIRES, OU QUE DES PIÈCES DE CE KIT MANQUENT OU SONT DÉFECTUEUSES, N'HÉSITEZ PAS À CONTACTER NOS DISTRIBUTEURS DANS VOTRE PAYS. LES ADRESSES SONT INDIQUÉES SUR L'EMBALLAGE. VOUS POUVEZ ÉGALEMENT CONTACTER NOTRE ÉQUIPE DE SUPPORT MARKETING PAR COURRIER ÉLECTRONIQUE : INFODESK@4M-IND.COM, FAX (852) 25911566, TÉL (852) 28936241, SITE INTERNET : WWW.4M-IND.COM. M

A

DE - MATHE AFFE - HALLO, ICH BIN'S, DER MATHE-AFFE. WIE SCHLAU SIND AFFEN EIGENTLICH? WENN ES NACH DEN WISSENSCHAFTLERN GEHT, SIND SIE SO SCHLAU WIE 3-JÄHRIGE KINDER. ABER STELL DIR VOR, ICH BIN NOCH VIEL SCHLAUER! ICH HEISSE MATHE-AFFE. ICH WEISS, WIE MAN ZUSAMMENZÄHLT UND MAL NIMMT! ZWISCHEN 1916 UND 1918 WURDE ICH VON WILLIAM ROBERTSON IN EIN USA ERFUNDEN. DANKE AN HERRN ROBERTSON, DASS ER MATHE SO LUSTIG GEMACHT HAT! WAS BEDEUTET ADDIEREN BEI MATHE? DAS ADDIEREN GEHÖRT BEIM RECHNEN ZU DEN GRUNDRECHENARTEN. BEIM ADDIEREN ZÄHLEN WIR ZWEI ZAHLEN (ODER DINGE) ZU EINER GRÖSSEREN ZAHL ZUSAMMEN. DAS ZEICHEN FÜR DIESE RECHNUNG IST DAS PLUSZEICHEN "+". HIER HABEN WIR 1 BANANE, ZU DER WIR NOCH 1 BANANE DAZULEGEN. DAS ERGEBNIS IST 2 BANANEN. 1 + 1 = 2 JETZT VERSUCH DU ES MAL! 2 + 3 = ___ LASS MICH DIE ANTWORT SAGEN! WENN DU DIE ANTWORT KONTROLLIEREN MÖCHTEST, BRAUCHST DU NUR MICH ZU FRAGEN! STELL MEINEN LINKEN FUSS AUF "2" UND MEINEN RECHTEN FUSS AUF "3". JETZT SCHAUE DIE ANTWORT IM KREIS ZWISCHEN MEINEN BEIDEN HÄNDEN NACH. HIER STEHT DIE ZAHL "5"! HAST DU DIE RICHTIGE ANTWORT BEKOMMEN? ADDITIONSSPIEL! MÖCHTEST DU EINE AUFGABE LÖSEN? LEGE ZWEI BELIEBIGE KARTEN ZWISCHEN 1 UND 9 AUF DAS SPIELBRETT. RECHNE DAS ERGEBNIS IN KOPF AUS UND PRÜFE DAS ERGEBNIS BEI MIR NACH! DU KANNST AUCH GEGEN EINE FAMILIE UNTERFORDERUNGEN AUFGABEN STELLEN! BEMERKUNG: VIELLEICHT HAST DU SCHON GEMERKT, DASS BEI MIR EINE EINSCHRÄNKUNG GILT: ICH KANN KEINE ZWEIGEINTEISCHEN ZAHLEN ADDIEREN ODER MULTIPLIZIEREN, Z.B. 3+3=6, 3X3=9. FRAG IN DIESEN FÄLLEN DEINE ELTERN NACH DER RICHTIGEN ANTWORT. MULTIPLIKATIONSSPIEL! WENN DU GRÖSSER WIRST, LERNST DU AUCH, WIE MAN MULTIPLIZIERT. EINFACHE MULTIPLIKATIONEN KANN ICH AUCH LEGE DIE ROSA MULTIPLIKATIONS-ZAHLENKARTE UNTER MEINE HÄNDE UND STELL! MEINE FÜSSE GENAU WIE BEIM ADDITIONSSPIEL AUF DIE ZAHLEN EIN. DAS ERGEBNIS WIRD IN MEINEM ANTWORTKREIS ANGEZEIGT! WENN DU SOWEIT BIST, STELL DIR SELBST EINE AUFGABE. BENUTZE DAZU DAS SPIELBRETT UND DIE ZAHLENKARTEN! **FRAGEN & HINWEISE:** WIR SCHÄTZEN SIE ALS UNSEREN KUNDEN. IHRE ZUFRIEDENHEIT MIT DIESEM PRODUKT LIEGT UNS AM HERZEN. WENN SIE SIE KOMMENTARE ODER FRAGEN HABEN BZW. EIN TEIL DIESES SETS FEHLEN ODER SCHADHAFT SEIN SOLLTE, WENDEN SIE SICH AN UNSEREN HÄNDLER IN IHREM LAND. DIE ADRESSE FINDEN SIE AUF DER VERPACKUNG. GERNE KÖNNEN SIE SICH AUCH AN UNSEREN KUNDENDIENST WENDEN: PER EMAIL AN: INFODESK@4M-IND.COM, FAX (852) 25911566, TEL. (852) 28936241, WEBSITE: WWW.4M-IND.COM.

NL - WISKUNDE-AAP - HALLO, IK BEN WISKUNDE-AAP. HOE SLIM ZIJN APEN NU PRECIES? VOLGENS WETENSCHAPPERS ZIJN APEN NET ZO SLIM ALS EEN KIND VAN 3 JAAR OUD. EN RAAD EENS – IK BEN ZELFS SLIMMER MIJN NAAM IS WISKUNDE-AAP! IK KAN EENVOUDIGE OPTELLINGEN EN VERMENIGVULDIGINGEN MAKEN! WILLIAM ROBERTSON HEEFT MIJ VOOR HET EERST IN 1916-1918 IN DE VS. IN ELKAAR GEZET. DHR. ROBERTSON HEEFT WISKUNDE LEUK GEMAAKT! WAT IS EEN OPTELLING? EEN OPTELLING IS DE VOORNAAMSTE HOOFDBEWERKING IN WISKUNDE. BIJ HET OPTELLEN BRENGEN WE TWEE GETALLEN (OF DINGEN) SAMEN OM EEN GROTER GETAL TE VORMEN. HET SYMBOOL VOOR DEZE BEWERKING IS '+' (PLUS). WE HEBBEN 1 BANAAN EN WE VOEGEN NOG 1 BANAAN TOE. HET RESULTAAT IS 2 BANANEN. 1 + 1 = 2 DOE NU HET VOLGENDE! 2 + 3 = ___ IK VAN JE HET ANTWOORD GEVEN ALS JE HET ANTWOORD WILT WETEN, VRAAG HET ME GEWOON! SCHUIF MIJN LINKEROOTET NAAR 2' EN VERVOLGENS MIJN RECHTEROOTET NAAR '3'. KIJK NU NAAR DE ANTWOORDBOL TUSSEN MIJN HANDEN. HET GETAL '5' WORDT WEERGEGEVEN! HEB JE HET JUISTE ANTWOORD? OPTELSPEL! BEIN JE OP ZOEK NAAR EEN UITDAGING? PLAATS TWEE KAARTEN TUSSEN 1 EN 9 OP HET SPEELBORD. BEREKEN ZELF HET ANTWOORD EN CONTROLEER DAN HET ANTWOORD SAMEN MET MIJ! JE KUNT TEVENS JE VRIENDEN EN FAMILIE UITDAGEN MEEDOEDEN! JE HEBT MISSCHIEN AL OPGEMERKT DAT IK EEN BEPERKING HEB – IK KAN NAMELIJK GEEN TWEE DEZELFDE GETALLEN OPTELLEN OF VERMENIGVULDIGEN. BIJV. 3+3=6, 3X3=9. KOM SAMEN MET JE OUDERS TE WETEN WAT DE JUISTE ANTWOORDEN ZIJN. VERMENIGVULDIGINGSSPEL! NAARMATE JE OUDER WORDT, ZUL JE LEREN HOE TE VERMENIGVULDIGEN. IK KAN TEVENS EENVOUDIGE VERMENIGVULDIGINGEN MAKEN! STEEK DE ROZE VERMENIGVULDIGINGSKAART ONDER MIJN HANDEN ZODAT DE OPTELLINGSKAART WORDT AFGEDEKT. VERSCHUIF MIJN VOETEN, NET ZOALS IN HET OPTELSPEL, EN MIJN ANTWOORDBOL ZAL HET RESULTAAT WEERGEVEN ZOODRA JE KLAAR BENT. GA JE DE UITDAGING AAN MET GEBRUIK VAN HET SPEELBORD EN DE NUMMERKAARTEN! **VRAGEN EN OPMERKINGEN:** DE TEVREDENHEID VAN ONZE KLANTENIS ERG BELANGRIJK VOOR ONS. HEEFT U OPMERKINGEN OF VRAGEN, OF ZIJN ER ONDERDELEN VAN DEZE SET DIE ONTBREKEN OF BESCHADIGD ZIJN? NEEM DAN CONTACT OP MET ONZE DISTRIBUTEUR IN UW LAND. HET ADRES VINDT U OP DE VERPAKKING. U KUNT OOK CONTACT OPNEMEN MET ONZE KLANTENSERVICE, E-MAIL: INFODESK@4M-IND.COM, FAX: (852) 25911566, TEL: (852) 28936241, WEBSITE: WWW.4M-IND.COM.

IT - SCIMMIA PER LA MATEMATICA - CIAO, SONO LA SCIMMIA DELLA MATEMATICA. QUANTO SONO INTELLIGENTI LE SCIMMIE? SECONDO GLI SCIENZIATI, SONO INTELLIGENTI COME UN BIMBO DI 3 ANNI. MA INDOVINA UN PO'? IO LO SONO DI PIÙ! IL MIO NOME È SCIMMIA DELLA MATEMATICA. SO FARE LE ADDIZIONI E LE MOLTIPLICAZIONI! WILLIAM ROBERTSON MI HA CREATA NEGLI USA INTORNO AL 1916-1918. GRAZIE AL SIGNOR ROBERTSON PER AVER RESO LA MATEMATICA COSÌ DIVERTENTE! CHE COSA SONO LE ADDIZIONI? L'ADDIZIONE È L'OPERAZIONE PIÙ ELEMENTARE DELLA MATEMATICA. QUANDO SOMMIAMO, METTIAMO INSIEME DUE NUMERI (O COSE) PER FORMARE UN NUMERO TOTALE MAGGIORE. IL SIMBOLO PER QUESTA OPERAZIONE È "+" (PIÙ). QUI C'È UNA BANANA. A CUI AGGIUNGIAMO UNA BANANA. IL RISULTATO È 2 BANANE. 1 + 1 = 2 ORA, PROVA QUESTO! 2 + 3 = ___ CHIEDIA ME LE RISPOSTE! QUANDO VUOI CONOSCERE LE RISPOSTE, CHIEDI A ME! FAI SCORRERE LA MIA ZAMPA SINISTRA SU "2". E LA MIA ZAMPA DESTRA SU "3". ORA, GUARDA AL CERCHIO DELLE RISPOSTE FRA LE MIE MANI. COMPARE IL NUMERO "5"! VUOI UN'ALTRA RISPOSTA GIUSTA? IL GIOCO DELLE SOMME! HAI VOGLIA DI UNA SFIDA? COLLOCA DUE CARTE QUALSIASI FRA 1 E 9 SULLA TAVOLA DA GIOCO. CALCOLA LE RISPOSTE DA SOLO, E POI CONFRONTALE CON LE MIE! PUOI SFIDARE ANCHE AMICI E FAMILIARI! NOTA - PUOI NOTARE CHE HO UN LIMITE... NON SONO CAPACE DI SOMMARE O MOLTIPLICARE DUE NUMERI IDENTICI. AD ES., 3+3=6, 3X3=9. CHIEDI A MAMMA E PAPÀ LE RISPOSTE CORRETTE. IL GIOCO DELLE MOLTIPLICAZIONI! CRESCENDO, IMPARERAI FARE LE MOLTIPLICAZIONI! SO GIÀ FARE LE MOLTIPLICAZIONI SEMPLICI! INSERISCI LA CARTA ROSA DELLE MOLTIPLICAZIONI SOTTO LE MIE MANI. COPRENDO LA CARTA DELLE SOMME. FAI SCORRERE LA MIA ZAMPA COME FARESTI PER LE SOMME, E IL MIO CERCHIO DELLE RISPOSTE VISUALIZZERÀ IL RISULTATO! QUANDO SEI PRONTO, SFIDATI USANDO LA TAVOLA DA GIOCO E LE CARTE NUMERICHE! **DOMANDE E COMMENTI:** SIAMO FELICI DI AVERVI COME CLIENTI E LA VOSTRA SODDISFAZIONE PER QUESTO PRODOTTO È IMPORTANTE PER NOI. IN CASO ABBIATE COMMENTI O DOMANDE, O CHE VI MANCHINO TUTTI GLI COMPONENTI DEL KIT SIANO DIFETTOSI O MANCANTI, VI PREGHIAMO DI CONTATTARE I NOSTRI DISTRIBUTORI NEL VOSTRO PAESE, DI CUI TROVERETE GLI INDIRIZZI SULLA CONFEZIONE. SARETE I BENVENUTI ANCHE SE CONTATTERETE IL NOSTRO GRUPPO DI ASSISTENZA MARKETING ALL'INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA: INFODESK@4M-IND.COM, FAX (852) 25911566, TEL (852) 28936241, SITO INTERNET: WWW.4M-IND.COM.

ES - MONO MATEMÁTICO - HOLA, SOY EL MONO MATEMÁTICO. ¿CÓMO SON DE INTELIGENTES LOS MONOS? SEGÚN LOS CIENTÍFICOS, SON TAN LISTOS COMO UN NIÑO DE 3 AÑOS. PERO SABES QUÉ — ¡YO SOY AÚN MÁS LISTO! ME LLAMO MONO MATEMÁTICO. ¿SÉ HACER SUMAS Y MULTIPLICACIONES MATEMÁTICAS BÁSICAS? WILLIAM ROBERTSON ME CREÓ EN 1916-1918, EN LOS ESTADOS UNIDOS. ¡GRACIAS SEÑOR ROBERTSON POR HACER QUE LAS MATEMÁTICAS SEAN TAN DIVERTIDAS! ¿QUÉ ES UNA SUMA MATEMÁTICA? LA SUMA ES LA OPERACIÓN MATEMÁTICA MÁS BÁSICA. CUANDO SUMAMOS, JUNTAMOS DOS NÚMEROS (O COSAS) PARA FORMAR UN NÚMERO MAYOR. EL SÍMBOLO DE ESTA OPERACIÓN ES '+' (MÁS). AQUÍ HAY 1 PLÁTANO, AL QUE SUMAMOS 1 PLÁTANO MÁS. EL RESULTADO SON 2 PLÁTANOS. 1 + 1 = 2 AHORA, PRUÉBA A HACER ESTA! 2 + 3 = ___ ¡DEJA QUE TE DIGA LOS RESULTADOS! ¿CUANDO QUIERAS COMPROBAR EL RESULTADO, LO TIENES QUE PREGUNTARME! DESLIZA MI PIE IZQUIERDO AL "2", Y LUEGO MI PIE DERECHO AL "3". AHORA, MIRA AL CÍRCULO DE RESPUESTA QUE HAY ENTRE MIS MANOS. ¡EL NÚMERO QUE APARECE ES EL "5"! ¿HAS RESPONDIDO CORRECTAMENTE? ¡JUEGO DE LA SUMA! ¿ESTÁS BUSCANDO UN DESAFÍO? COLOCA DOS TARJETAS CUALQUIERA ENTRE EL 1 Y EL 9 EN EL TABLERO. HAZ EL CÁLCULO Y LUEGO ¡COMPRUÉBALO EL RESULTADO CONMIGO! ¡TAMBIÉN PUEDES DESAFIAR A TU FAMILIA Y AMIGOS! OBSERVACIÓN: HABRÁS OBSERVADO QUE HAY ALGO QUE NO CONSIGO HACER - NO PUEDO SUMAR O MULTIPLICAR DOS NÚMEROS IGUALES, POR EJEMPLO. 3+3=6, 3X3=9. PARA ESTAS OPERACIONES, COMPRUEBA EL RESULTADO CON TUS PADRES. ¡JUEGO DE LA MULTIPLICACIÓN! CONFORME VAYAS CRECIENDO, ¡PRÁS APRENDIENDO A MULTIPLICAR. ¡YO PUEDO HACER MULTIPLICACIONES SENCILLAS TAMBIÉN! INSERTA LA TARJETA NUMÉRICA ROSA DE MULTIPLICACIÓN DEBAJO DE MIS MANOS, CUBRIENDO LA OTRA TARJETA. DESLIZA MIS PIES IGUAL QUE LO HARÍAS PARA EL JUEGO DE LA SUMA. ¡Y MI CÍRCULO DE RESPUESTA MOSTRARÁ EL RESULTADO! UNA VEZ ESTÉS PREPARADO, ¡DESAFÍATE USANDO EL TABLERO Y LAS TARJETAS NUMÉRICAS! **PREGUNTAS Y COMENTARIOS:** LE VALORAMOS MUCHO COMO CLIENTE NUESTRO Y SU SATISFACCIÓN CON NUESTROS PRODUCTOS ES MUY IMPORTANTE PARA NOSOTROS. EN CASO DE QUEBRE FORMULAR ALGÚN COMENTARIO O PREGUNTA, O DE QUE ALGUNA DE LAS PARTES DEL JUEGO NO ESTÉ PRESENTE O EL MISMO TENGA ALGÚN DEFECTO, NO DUDE EN COMUNICARSE CON NOSOTROS O CON NUESTROS DISTRIBUIDORES EN SU País. ENCONTRARÁ LA DIRECCIÓN EN EL EMBALAJE. TAMBIÉN PUEDE COMUNICARSE CON NUESTRO DEPARTAMENTO DE VENTAS EN: INFODESK@4M-IND.COM, FAX (852) 25911566, TEL (852) 28936241, SITIO WEB: WWW.4M-IND.COM.

JA - 数学猿のおもちゃ - やあ、ぼくは数学猿のおもちゃだよ。おさるさんはどのくらい賢い動物かでしょう？ 科学者の話では、3才の子どもと同じくらい賢いらしい。でもね、ぼくはもっと賢い動物いんだ！ぼくの名前はおさるのさんすう。基本的なたし算とかけ算ができるんだ！ ウィリアム・ロバートソンが1916－1918年にアメリカで最初にぼくを作ったんだ。ロバートソンさんありがとうね。さんすうをとっても楽しくしてくれて！たし算ってなおこだったに算はさんすうで一番かんたんがいきんんんだ。たし算をすると、２つの数（または物）を合わせて、より大きな数になるよ。これを表すのが「＋」（たす）きごうなんだ。ここにパワナがひつあります。そこにパワナをもう１つ足しました。１＋１＝２さあ、ここまでこられ！２＋３＝___答えを教えてあげるよ！答えを知りたくなったら、ぼくに聞いて！ぼくの左あしを「２」にげらしな、右あしを「３」にげらしてね。そうしたらぼくの両手の間にある答えの丸のやを見てね。数字の「５」が出ているよ！キミはまじいい答えが出せたかな？たし算クイン！キミもちょうどうんでんたったい？ １から９までのカードを２まいぼくのあしに置こう。答えをしんじていいよんて。ぼくに答えを聞いてね！おまたせ中家族にもんだいを出こてみたらこんなできるよ！ちょうい：ぼくには１つげんかいがあるんだ。３+３=６、３X３=９のように、同じ数をたしたり、かけたりできないよ。正しい答えはおとさんやおねさんに聞いてね。かけ算クイン！キミがかきくなったら、かけ算をおぼえるようになる。ぼくはかんたんなかけ算もできるんだ！ ピンクのかけ算の数字表をぼくの両手の上へ入れて、たし算カードをかくしてね。たし算クインのときと同じように、ぼくの足をずらすと、丸の中に答えが出ているよ！ しゃんがんばってきたね。ゲームはこれで終了だ。ちょうかいんきょう！**お問い合わせ先：**私達は、お客様がこの商品について満足していただける最の条件だと考えています。質問、あるいは商品の紛失・欠陥がある場合には、各国の販売元に連絡してください。（アドレスはパッケージの上にのせております）また、マーケティングサポートチームに連絡してください。メール： INFODESK@4M-IND.COM、ファックス：(852) 25911566、電話：(852) 28936241、サイト：WWW.4M-IND.COM

ThinkingKits
Math Monkey

0+3

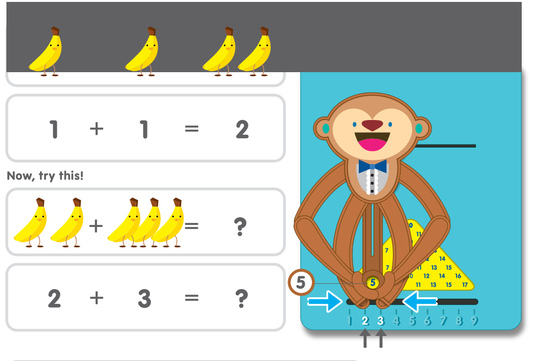
⚠ WARNING
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for Children under 3 years.

I'M MATH MONKEY

Just how smart are monkeys? According to scientists, they are as smart as a 3 year-old child. Guess what — I'm even smarter! My name is Math Monkey. I can do basic math addition and multiplication! William Robertson first created me in 1916-1918, in the US. Thanks to Mr. Robertson for adding so much fun to math!

WHAT IS MATH ADDITION?

Addition is the most basic operation in mathematics. When we add, we bring two numbers (or things) together to form a larger total number. The symbol for this is '+' (plus).



LET ME TELL YOU THE ANSWERS!

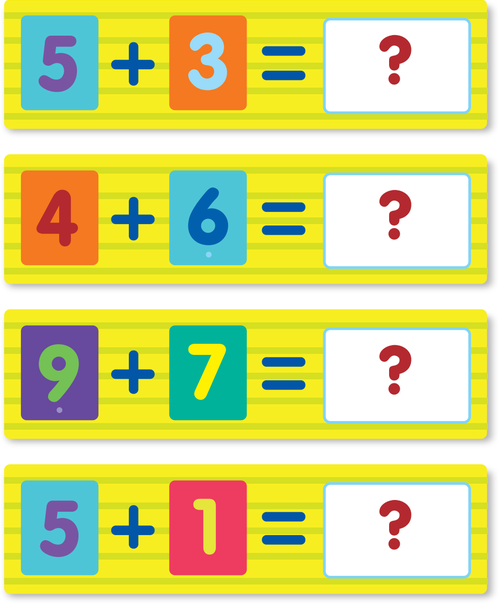
When you want to check the answer, just ask me! Slide my left foot to '2', and then my right foot to '3'. Now, look at the answer circle between my hands. The number '5' is displayed! Did you get the correct answer?

© 2015 4M INDUSTRIAL DEVELOPMENT LIMITED. ALL RIGHTS RESERVED.

BACK

ADDITION GAME!

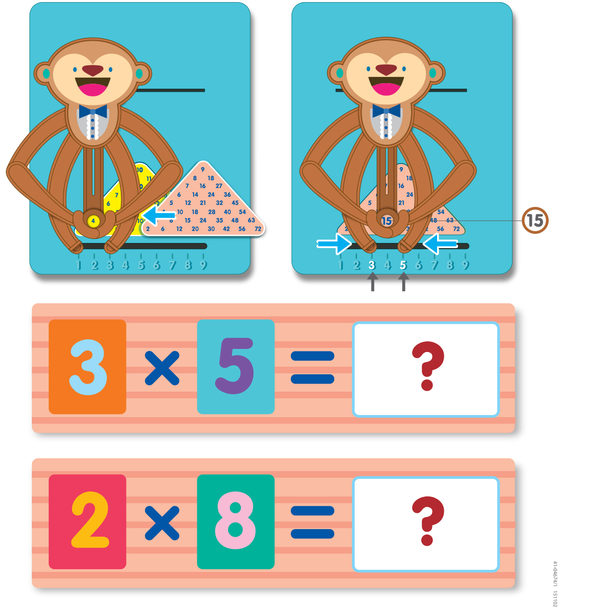
Are you looking for a challenge? Place any two cards between 1 and 9 onto the game board. Calculate the answer by yourself, and then check the answers with me! You can also challenge your friends and family!



Remark: You may notice that I do have one limitation – I am not able to add or multiply two identical numbers, e.g. 3+3=6, 3x3=9. Check with your parents for the correct answers.

MULTIPLICATION GAME!

As you grow up, you will learn how to multiply. I can do simple multiplications, too! Insert the pink multiplication number card under my hands, covering the addition card. Slide my feet just as you would for the addition game, and my answer circle will display the result! Once you are ready, challenge yourself using the game board and number cards!



QUESTIONS & COMMENTS - We treasure you as a customer and your satisfaction with this product is important to us. In case you have any comments or questions, or you find any parts of this kit missing or defective, please do not hesitate to contact our distributor in your country, whose address is printed on the package. You are also welcome to contact our marketing support team at Email: infodesk@4M-IND.com, Fax (852) 25911566, Tel (852) 28936241, Web site: WWW.4M-IND.COM

2015.03 LK-DM-01