



DJ08533 Cool School – Malá tržnice – učíme se nakupovat

Věk: 5 – 10 let | **Počet hráčů:** 2 – 4 hráči | **Délka hry:** 15 min.

Obsah hry: 1 herní deska, 4 figurky, 4 nákupní seznamy, 1 kostka, 26 akčních karet, 32 žetonů peněz (10 x €1, 10 x €2, 12 x €5) + 24 žetonů s nákupní taškou.

Cíl hry: Být prvním hráčem, který nakoupí všechny položky ze svého nákupního seznamu.



Příprava hry:

Položte herní desku doprostřed stolu mezi hráče. Každému dejte hráči €15, zbylé žetony s penězi položte doprostřed herní desky. Zamíchejte akční karty a položte je obrázky dolů doprostřed herní desky. Každý hráč si vybere nákupní seznam a figurku. Hráči si položí před sebe nákupní seznam a figurku postaví na startovní políčko "P'TIT MARKET". Žetony s nákupní taškou položte vedle herní desky.

Průběh hry:

Začíná hrát nejmladší hráč, poté se hraje ve směru hodinových ručiček. Hráč hodí kostkou a posune se vpřed o počet políček uvedených na kostce, ve směru šipky na herní desce. Uskuteční akci, kterou ukazuje políčko, na které došel:



Políčka na herní desce

Obchod: Pokud hráč dojde na políčko s obchodem, může se rozhodnout, že nakoupí zboží ze svého nákupního seznamu. V opačném případě si vytáhne akční kartu.

- Pokud se rozhodne nakoupit zboží, zaplatí částku uvedenou na svém nákupním seznamu. Vezme si žeton s nákupní taškou a položí ho na odpovídající políčko na svém nákupním seznamu a poté položí peníze za svůj nákup doprostřed herní desky.

Pozn.: Hráč nemůže koupit stejnou věc dvakrát.

- Pokud si věc nechce koupit, nebo si nemůže koupit věc z obchodu (protože již má věc z tohoto obchodu nebo nemá dostatek peněz), vezme si akční kartu a provede zobrazenou akci.

Banka: Pokud hráč dojde na políčko banky, vezme si €5 z prostoru uprostřed hrací desky. Hráč také získá €5, pokud obešel celou herní desku a buď zastavil nebo přešel startovní políčko "P'TIT MARKET".



Aktivita: Pokud hráč dojde na políčko „aktivita“, musí zaplatit za aktivitu, která je zde zobrazená a dát peníze doprostřed herní desky. Cena za každou aktivitu je zobrazená na políčku. Hráč může také zaplatit **vstupenkou zdarma**.



Relaxace: Pokud hráč dojde na políčko „relaxace“, nemusí dělat nic.



Jakmile hráč dokončil zobrazenou akci, na řadě je další hráč.

Akční karty

Banka: Hráč jde na nejbližší políčko s bankou a získává €5.



Slevový kupón: Hráč si ponechá slevový kupón a může ho uplatnit při svém příštím nákupu v obchodě zobrazeném na kupónu. Odečte částku z kupónu z ceny položky, kterou si chce koupit.





Volná vstupenka: Toto je volná vstupenka na jednu z aktivit nákupního centra. Hráč si vezme kartu a použije ji, jakmile příště zastaví na uvedeném políčku „aktivita“.

Aktivita: Hráč přejde přímo na zobrazené políčko „aktivita“ a zaplatí požadovanou částku, která je na políčku zobrazena (kromě políčka „relaxace“, které je zdarma).



Setkání s přítelem: Hráč jedno kolo nehraje.



Ztráta tašky: Hráč odstraní jeden žeton s taškou ze svého nákupního seznamu.



Nákup podle své volby: Hráč jde přímo do obchodu podle své volby a může si zde něco koupit.



Pozn.: Pokud hráč nemá dostatek peněz, aby zaplatil za aktivitu, musí jeden nebo více svých nakoupených věcí znovu prodat bance za cenu uvedenou na nákupním seznamu. Odebere příslušný žeton s taškou a vezme si částku z peněz uprostřed stolu. Pokud hráč již nemá žádné peníze a nemá co prodat, končí hru.

Konec hry:

Hráč, který jako první dokončil svůj nákupní seznam se stává vítězem hry.