

Haba_304839 Nájdi kód! Ostrov pirátov

Autori hry: Antje Gleichmann, Kai Haferkamp
Ilustrácie: Stephanie Böhm
Dĺžka hry: cca 20 min.

S touto truhlicou s pokladom a priloženým herným materiálom môžete pre svoje deti usporiadať vzrušujúcu honbu za pokladom, s hádankami na vyriešenie. Musíte si len pripraviť pár vecí, než začnete hrať.

Obsah hry



Poznámka: Továrenské nastavenie číselnej zámky je 000

Koncept hry

Naplňte truhlicu drobným prekvapením a zamknite ju zámkou. Deti budú riešiť hádanky, aby otvorili zámku a získali poklad z truhlice.

Príprava hry

Karty s hádankami sa líšia podľa obťažnosti. Čísla na zadnej strane kariet vám pomôžu zvoliť si zodpovedajúcu obťažnosť.

- Karty s hádankami 1 – 4: ľahké
- Karty s hádankami 5 – 8: stredne obťažné
- Karty s hádankami 9 – 12: obťažné

Dôležité informácie o číselnej zámke

1. Strana zámky, ktorá sa otvára, musí byť naľavo, t. j. zárezy medzi ozubenými kolieskami smerujú dopredu.
2. Otáčaním koliesok zadajte posledný číselný kód uložený v číselnej zámke.
 - Pred prvou hrou vložte kód továrenského nastavenia 000.
 - Po už uskutočnenej hre: vložte kód, ktorý ste stanovili pre poslednú hru alebo kód 000 pre reset do továrenského nastavenia.
3. Otvorenie zámky:



Zámku by malo byť teraz možné pomerne ľahko otvoriť. Až potom pokračujte ďalším krokom.

(Hrubé zaobchádzanie so zámkou môže spôsobiť jej poškodenie). Pokiaľ sa zámka neotvorí, opakujte krok 2. Ak je to nutné, vyskúšajte číselné kódy uvedené na strane 39 pravidiel hry.

4. Vezmite malú drevenú figúrku a položte ju na rovný povrch.
5. Postavte číselnú zámku na figúrku, ako je znázornené na obrázku, aby sa vrch jej hlavy dotýkal čierneho tlačidla na spodnej časti zámky.
6. **Stlačte čierne tlačidlo pritlačením zámky nadol na figúrku.**
7. Teraz môžete otočiť kolieskami na zámke a nastaviť číselný kód vybranej karty hádankou. Číselné kódy, ktoré zodpovedajú kartám s hádankami, nájdete na stránke 39 v pravidlách hry.
8. Uvoľnite tlak na čierne tlačidlo zdvihnutím zámky z malej drevenej figúrky.
9. **Teraz otvorte znovu zámku a skontrolujte, či ste kód nastavili správne.**



Pokiaľ ste vykonali všetky tieto kroky v správnom poradí, do zámky sa vložil nový číselný kód. Tento postup je potrebné dodržiavať pred každou novou hrou za pokladom.

Odporúčame po každej hre resetovať kód na 000, alebo si posledný zadaný kód poznamenať. Využite na to stranu 39 pravidiel hry.

Zaistite tiež, aby nikto nechcane alebo úmyselne nezmenil číselný kód uložený v zámke (viď tiež krok 3).

Teraz naplňte truhlicu prekvapením pre deti. Zavrite veko a zamknite truhlicu na zámku. **Uistite sa, že strana zámky, ktorá sa otvára, smeruje naľavo.** Nezabudnite otočiť náhodne kolieskami na zámke, aby deti nezistili správny kód – to by deťom hru príliš uľahčilo. Vráťte zvolenú kartu s hádankami do škatule na hádanky spolu s 9 dielikmi puzzle a malou drevenou figúrkou. Zostávajúci materiál, t. j. ďalšie karty s hádankami a pravidlá môžete uložiť do priloženej zložky.

Dôležité: Uistite sa, že deti nevidia riešenie v pravidlách.

Vyberte miesto na hľadanie pokladu, napr. v dome, na záhrade, na detskom ihrisku a schovajte tam truhlicu s pokladom spolu so škatuľkou na hádanky.

Teraz **môže začať zábava!**

Sprevádzajte deti na vybrané miesto na hľadanie pokladu a prečítajte im nahlas text z časti „Ostrov pirátov“.

Poznámka: Pozrite sa na webovú stránku www.haba.de. Tu nájdete mnoho ďalších nápadov (napr. zapojenie truhlice na hľadanie foto-pokladu) a ďalšie karty s hádankami na stiahnutie. Nájdete tiež nápady, čím naplniť truhlicu s pokladom.

Ostrov pirátov

Vážení dobrodruhovia...

...po nebezpečnej ceste rozbúrenými morami ste doplávali na ostrov. Trochu váhavo vstúpite na breh a ocitnete sa uprostred tajomného sveta, ktorý vás okamžite uchváti. Zdá sa, že ostrov obývajú piráti a rôzne podivné stvorenia. Naraz objavíte cennú truhlicu. Čo by sa mohlo skrývať vo vnútri? Ste zvedaví, ale potom zistíte, že truhlica je zaistená číselnou zámkou. Nájdete tiež škatuľku, ktorá obsahuje kartu s hádankami, malú drevenú figúrku a 9 dielikov puzzle, ktoré by mohli byť súčasťou mapy pokladu. Všetky tieto nálezy vyzerajú, že spolu súvisia a mohli by vám pomôcť otvoriť truhlicu.

Dokážete zistiť číselnú kombináciu, ktorá otvorí truhlicu?

Spojte dieliky skladačky a vytvorte mapu pokladu a na štartovacie políčko s číselným kódom na brehu ostrova postavte drevenú figúrku. Teraz spoločne vyriešte tri úlohy na karte s hádankami. Je dôležité začať riešiť hádanku, ktorá je úplne hore na karte, potom prostrednú, a nakoniec spodnú hádanku.

Dôležitá informácia: pre každú hádanku existuje iba jedno riešenie! Vedľa správneho riešenia je obrázok kocky. Číslo na kocke ukazuje, o koľko políčok na mape pokladu by mala figúrka postúpiť. Políčko, na ktoré figúrka dôjde, vám odhalí vrchné číslo na číselnej zámke. Teraz vyriešte druhú hádanku a posuňte figúrku o počet políčok, ktorý ukazuje kocka vedľa správneho riešenia. Toto políčko ukazuje prostredné číslo na číselnej zámke. Rovnako postupujte aj v prípade hádanky v spodnej časti karty. Teraz by ste mali na číselnej zámke otočiť tri kolieska v správnom poradí (t. j. hore, uprostred a dole) tak, aby čísla bolo vidieť.

Je možné zámku otvoriť?

Výborne, zvládli ste to! Rozdeľte poklad, ktorý je vo vnútri truhlice, spravodlivo medzi všetkých hráčov.

Zámku nemožno otvoriť?

Škoda, asi ste vyriešili jednu alebo viac hádaniek zle. Posuňte drevenú figúrku späť na štartovacie políčko a znovu skúste hádanky vyriešiť. Tentoraz sa vám to určite podarí!

Niekoľko užitočných tipov:

Pozorne si prezrite mapu zloženú z dielikov puzzle, pretože vám poskytnú užitočných pomocníkov na riešenie hádaniek. Niekedy musíte niečo spočítať, niečo hľadať alebo položiť kartu s hádankami na mapu pokladu, aby ste dospeli ku správnejmu riešeniu.

Zadajte číselnú kombináciu, otvorte truhlicu a rozdeľte si poklad. Prijemnú zábavu!

Užitočné tipy pre rodičov

V závislosti na veku detí, ktoré hru hrajú, budú možno potrebovať vašu pomoc. Nižšie sú vysvetlené rôzne typy hádaniek a tipy, ako ich riešiť. Ikonky pre hádanky sú zobrazené na kartách s hádankami v hornom ľavom rohu každej hádanky. Pokiaľ si deti nevedia rady, môžete im prečítať indície k jednotlivým hádankám:



Tu sa musíte nielen pozorne dívať, ale tiež niečo spočítať. Koľkokrát je obrázok (vrátane zrkadlového zobrazenia alebo v inej pozícii) vidieť na mape pokladu? V niektorých hádankách musíte obrázky sčítať alebo odpočítať.



Začnite pri obrázku piráta na karte a sledujte cestu.
K akému číslu na kocke cesta vedie?



Dívajte sa pozorne! Ktorý z troch obrázkov nájdete na mape pokladu alebo naopak, ktorý nenájdete?



Nájdite dva obrázky na mape pokladu a prstom ich spojte. Pokiaľ je to príliš obťažné, použite hranu karty. Ktorý z troch motívov sa nachádza na tejto spojnici?



Nájdite dva obrázky na mape pokladu a zmerajte medzi nimi vzdialenosť. Použite pravítko na hrane karty. Ktorá z troch navrhovaných vzdialeností je správna?



Umiestnite ružicu kompasu zobrazenú na karte s hádankami presne na ružicu kompasu na mape s pokladom. Ktorý z troch motívov zobrazených na karte možno vidieť na mape pokladu vedľa šípok?



Medzi deviatimi dielikmi puzzle, ktoré tvoria mapu pokladu, nájdite dielik zobrazeného tvaru. Ktorý z troch obrázkov na karte sa nachádza na dieliku puzzle?