



DJ08446 Animouv – zvieratká v pohybe

Vek: od 7 rokov

Počet hráčov: 2 – 4 hráči

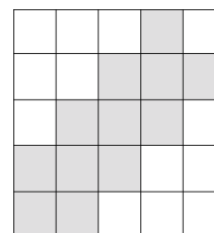
Dĺžka hry: 10 – 20 minút

Obsah hry: herná doska, 12 žetónov so zvieratkami, 24 kariet.

Cieľ hry: Získať karty zvieratiek. K tomu je potrebné, aby hráči premiestňovali žetóny zvieratiek na doske tak, aby zvieratká nakreslené na karte zoradili do radu za seba.

Príprava na hru:

Zamiešajte karty a každému hráčovi dajte jednu. Na karte sú tri zvieratká, ktoré má hráč za úlohu zoradiť na doske. Zvyšné karty odložte obrázkom nadol do doberacieho balíčka doprostred stola. Všetky drevené žetóniky umiestnite náhodne na hraciu dosku na polia, ktoré sú na obrázku označené šedou farbou.



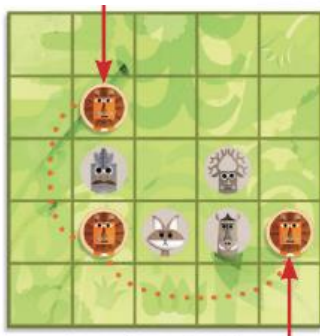
Pozn.: Žetóny po hernom pláne môžete presúvať vodorovne alebo zvisle, ale nie diagonálne.

Priebeh hry:

Začína najmladší hráč, ďalej sa hráči striedajú v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na ťahu, môže posunúť jeden žetón na susedné voľné pole alebo na voľné pole, ku ktorému preskočí jeden či viac žetónov.

So žetónom možno skákať iba vtedy, pokiaľ medzi poľom, z ktorého skáče, a prvým poľom, ktoré preskakuje, nie je voľné miesto. Polia, na ktoré chce hráč preskočiť, musia byť voľné, neobsadené iným žetónom. Jedným žetónom možno urobiť v rámci jedného ťahu niekoľkých skokov.

Cieľová poloha žetónu



Východisková poloha žetónu

V okamžiku, kedy sa hráčovi podarí zoradiť tri zvieratká zo svojej karty, ukáže ju ostatným hráčom a odloží si ju ako vyhranú.

Pozn.: Zvieratká môžu byť zoradené v ľubovoľnom poradí, musia však vždy byť na jednej línii (zvisle, vodorovne či diagonálne). Ďalej medzi nimi v tejto línii nesmie byť žiadny iný žetón alebo voľné pole.

Tento hráč si potom vezme novú kartu. V hre pokračuje ďalší hráč.

Pokiaľ na konci ťahu hráča vznikne na doske rad zvierat zodpovedajúci karte iného hráča, potom tento hráč nečaká, až na neho príde rad, ale ukáže svoju kartu ostatným hráčom hneď. Odloží si ju ako vyhranú. Potom si hráč vezme novú kartu a hra pokračuje normálne.



KARTA



SPRÁVNE



NESPRÁVNE

Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, kedy hráči získali všetky karty so zvieratkami. Víťazom je ten, kto ich získal najviac.

Autor hry: Martin Nedergaard Andersen