

DJ08408 Hop! Hop! Hop!

Vek: od 4 rokov | **Počet hráčov:** 2 a viac hráčov | **Dĺžka hry:** 15 minút

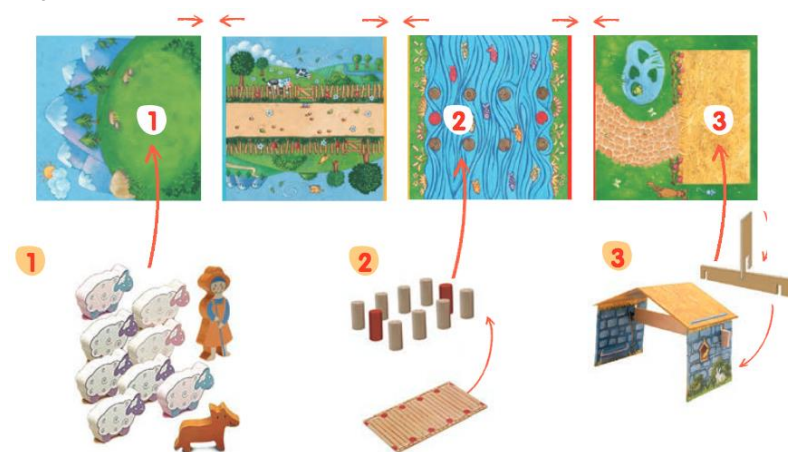
Kooperatívna hra: buďme rýchlejší než vietor!

Pastierka, jej ovečky a pes sa musia vrátiť do ovčiarne skôr, než vietor strhne most. Podarí sa hráčom spolupracovať tak, aby sa podarilo ovečky dostať do prístrešia ovčiarne?

Obsah hry: súprava 4 ilustrovaných herných dosiek, 1 ovčiareň a jej drevené trámiky, most, 10 drevených mostných stĺpikov, drevená tyč, drevená figúrka pastierky, 9 ovečiek, 1 pes, 1 kocka.

Cieľ hry: Dostať pastierku, jej ovečky a psa do ovčiarne skôr, než vietor strhne most.







Príprava na hru:



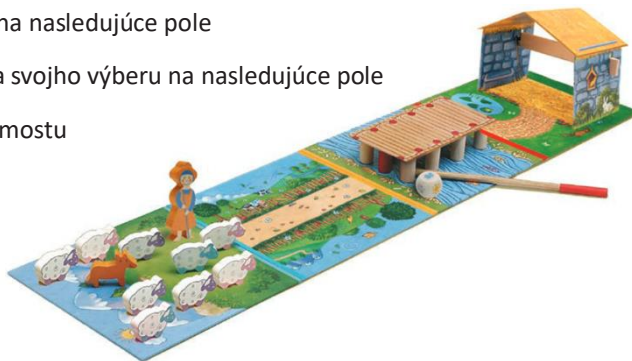
Priebeh hry:

Hrajte v smere hodinových ručičiek. Prvý hádže kockou najmladší hráč .

Význam symbolov na kocke:

-  kytička: presuňte figúrku podľa svojho výberu z poľa hôr na pole lúka
-  most: presuňte figúrku podľa svojho výberu z poľa lúka na pole most
-  ovčín: presuňte figúrku podľa svojho výberu z mostu do ovčiarne
-  slnko: presuňte figúrku podľa svojho výberu na nasledujúce pole
-  skákajúce ovečky: presuňte dve figúrky podľa svojho výberu na nasledujúce pole
-  vietor: drevenou tyčkou strhnite jeden pilier mostu

Pozn.: pred stádom, t. j. pri presunoch na ďalšie pole, ide ako prvá vždy pastierka. Pes ide vždy posledný.



Koniec hry:

Hráči vyhrali, pokiaľ sa im podarí dostať všetky figúrky do ovčiarne skôr, než vietor strhne most. Pokiaľ však most spadne skôr, než sa podarí všetky figúrky dostať do ovčiarne, hráči hru prehrali.

Varovanie: Hra obsahuje malé dieliky, hrozí nebezpečenstvo udusenía.