



DJ08570 Logická hra – cesta z podzemí

Věk: 8 – 99 let | Počet hráčů: 1

Obsah hry: 1 herní deska, 4 dílky s vchodem, 1 karta s východem, 8 karet s překážkami (2 zdi, 2 draci, 2 zavřené dveře, 2 uzavřené truhly), 16 dílků s normálním průchodem (očíslované od 1 do 16), 8 dílků se speciálním průchodem (2 rytíři, 4 klíče, 2 otevřené truhly) a 40 karet se zadáním (4 úrovně obtížnosti).

Jednoduché



Středně obtížné



Obtížné



Velmi obtížné



Ztratil jste se v podzemí a musíte najít správnou cestu, abyste se dostali ven. Pokuste se pomocí karet, na principu domina, postavit cestu k východu.

Cíl hry: Pomocí dílků s průchodem vytvořit cestu od vchodu k východu.

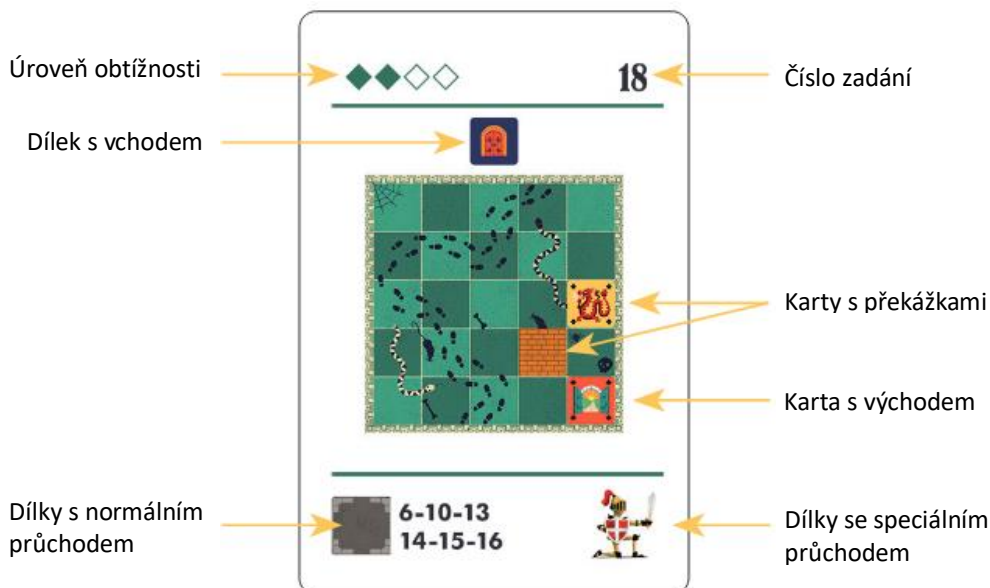
Příprava hry: Položte na stůl hrací desku. Vedle desky položte dílky s vchodem, kartu s východem a karty s překážkami (zdi, draci, zavřené dveře a uzavřené truhly). Oddělte dílky s normálním průchodem a dílky se speciálním průchodem (klíče, rytíři, otevřené truhly). Stranou položte karty se zadáním.

Průběh hry:

Každá karta se zadáním vám ukazuje pozice vchodu a východu, dílky, které můžete použít a možné překážky (zavřené dveře, draci, zdi nebo uzavřené truhly), které musíte překonat pomocí dílků se speciálním průchodem.

Vytáhněte si kartu se zadáním a připravte herní desku podle zadání:

1. Položte dílek s vchodem na okraj herní desky a kartu s východem na jedno ze čtvercových políček.
2. Pokud jsou na kartě se zadáním zobrazeny nějaké překážky, položte karty s překážkami na odpovídající políčka.
3. Vezměte si dílky s průchodem, které budete potřebovat ke splnění úkolu.

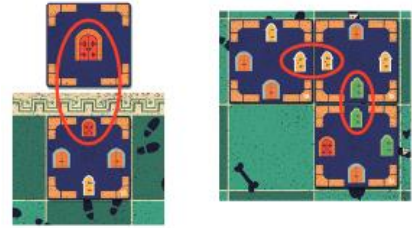


Vyřešení úkolu:

Pomocí dílků s průchodem zobrazených na kartě se zadáním musíte propojit vchod a východ. Budete pokládat dílky s průchodem jeden vedle druhého a tvořit tak cestu.

Abyste se mohli přesunout od vchodu k prvnímu dílku a poté od jednoho dílku k druhému, musí mít **2 dveře, které se nacházejí vedle sebe, stejnou barvu.**

- Dílky s průchodem se nemohou otáčet: musíte je pokládat ve správné pozici (dveře ve svislé poloze).
- Pokládejte dílky na čtvercová políčka na herní desce.
- Poslední dílek položte na kartu s východem.



Překonání překážek:

Na některých kartách se zadáním jsou zobrazeny překážky.



Zed'

Na žádné políčko s touto kartou nemůžete položit dílek s průchodem.



Drak:

Na kartu s drakem můžete položit pouze dílky s průchodem s obrázkem rytíře. Musíte si zvolit jednoho ze 2 rytířů:



Zavřené dveře:

Na kartu se zavřenými dveřmi můžete položit pouze dílky s průchodem s obrázkem klíče. Musíte si zvolit jeden ze 4 klíčů:



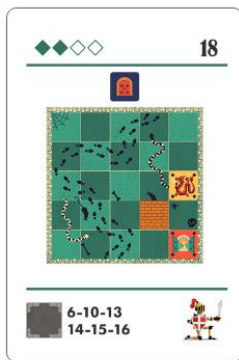
Uzavřená truhla:

Na kartu s uzavřenou truhlou můžete položit pouze dílky s průchodem s obrázkem otevřené truhly. Musíte si zvolit jeden ze 2 dílků s otevřenou truhlou:



Příklady:

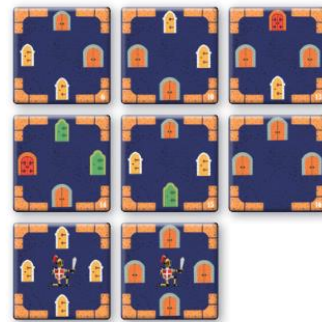
Karta se zadáním



Dílek s vchodem



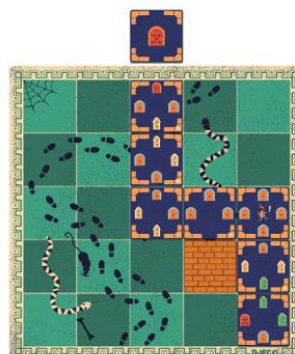
Dílky s průchodem



Překážky a východ



Výchozí postavení



Řešení

Nepoužitá karta s rytířem



Řešení naleznete na konci návodu.

Autor zadání: Cédric Martinez