

Djeco Magic – Fabuloso Magus – súprava 20 kúzelníckych trikov

(DJ09962)

1. MIXTUM / Kúzelný medailónik

Heslo na odomknutie videa: JUNMARCUM (<http://www.djeco.com/magic/>)

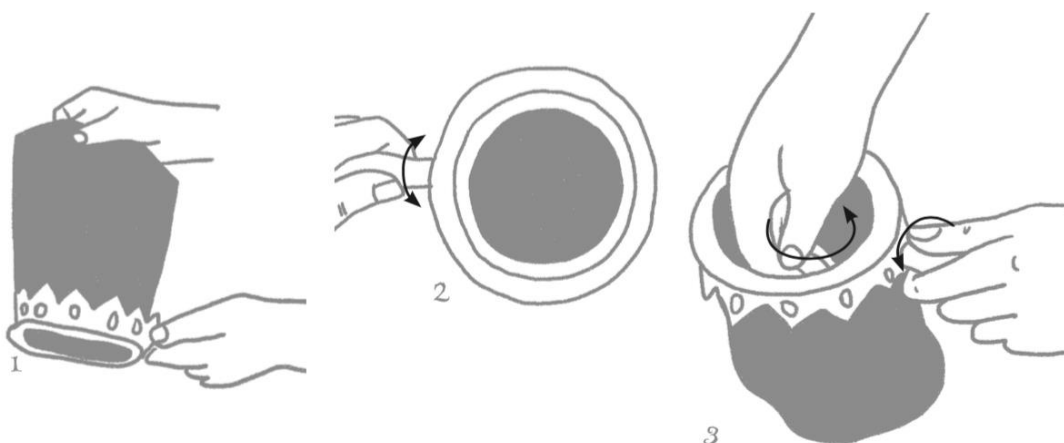
Materiál: 1 kúzelné vrecčko, 1 medailónik, 1 chrobák, 1 fľaštička s kúzelným elixírom.

Príprava: Vložte medailónik do jednej z tajných priehradiek vo vrecúšku. Chrobák sa schová do kúzelníkovej kapsy. Fľaštičku položte na stôl.

Priebeh kúzla: Kúzelník vysvetľuje, že svoj medailónik šťastia nosí vždy so sebou, nech ide kamkoľvek. Snaží sa medailónik vybrať z kapsy, aby ho mohol ukázať publiku. Ale nie je tam, zmizol a namiesto toho nájde len chrobáka (ktorého ukáže publiku)!

Kúzelník našťastie nechodí nikam bez vrecúška a fľaštičky s kúzelným elixírom. Ukáže divákovi, že vrecúško je prázdne (*obr. 1*). Potom vysvetlí, že fľaštička obsahuje kúzelný elixír, pomocou ktorého premení hrozivého chrobáka na medailónik. Vloží chrobáka do vrecúška, pridá pár kvapiek kúzelného elixíru a pri vyslovení kúzelného zariekadla vrecúško dobre premieša. Siahne do vrecúška a vytiahne nádherný medailónik s rytinou chrobáka!

Tajomstvo: Vrecúško má dve priehradky, ktoré sa ovládajú rukoväťou (*obr. 2*). Kúzelník vloží medailónik do jednej z priehradiek a otočí rukoväťou. Vrecúško sa zdá byť prázdne a kúzelník ho môže otočiť hore nohami, aby dokázal, že vo vnútri nič nie je (*obr. 1*). Vo chvíli, keď kúzelník vysvetľuje, že mieša elixír, otočí rukoväťou (*obr. 3*). Potom už len musí vziať medailónik zo spodnej časti priehradky a ukázať ho publiku.

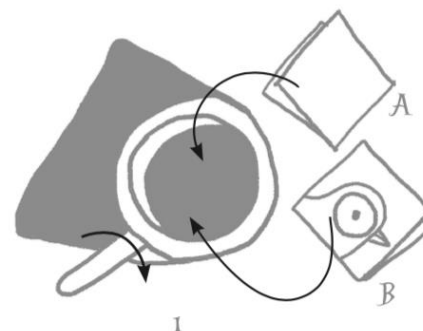


2. AVEN CANTICUM / Kúzelná pieseň

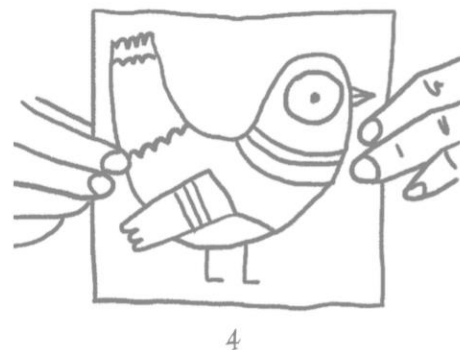
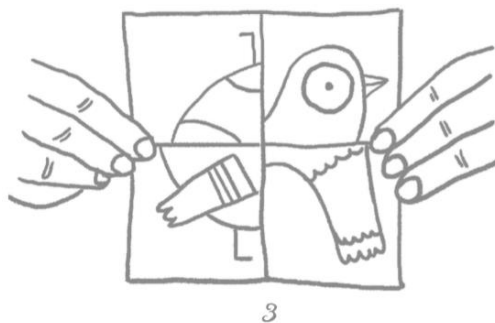
Materiál: 1 kúzelné vrecúško, 1 správne zložený obrázok vtáčika, 1 zle zložený obrázok vtáčika, 4 časti obrázka vtáčika.

Príprava: Papier, na ktorom je obrázok správneho vtáčika preložte na dvakrát na polovicu, stranou s vtáčikom dovnútra (A). Papier, na ktorom je nesprávne zložený vtáčik, preložte na dvakrát na polovicu, stranou s vtáčikom smerom von (B). Oba kúsky papiera vložte do kúzelného vrecúška do jednej z priehradiek (*obr. 1*). Rukoväť vrecúška otočte tak, aby predvádzaná priehradka bola prázdna. 4 časti obrázka vtáčika položte na stôl (*obr. 2*).

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže divákovi 4 časti obrázka vtáčika (*obr. 2*). Vysvetlí, že pomocou svojho kúzelného vrecúška má silu znovu zložiť obrázok vtáčika dohromady. Ukáže divákovi svoje vrecúško – je prázdne. Vloží dovnútra časti obrázka a zaistí, aby diváci dobre videli, čo robí. Zacvrliká nad vrecúškom ako vták a vytiahne zložený papier. Rozloží ho a ukáže divákovi, ktorí vyhlásia, že obrázok vtáčika nie je správny (*obr. 3*). Kúzelník znovu zloží papier a vráti ho späť do vrecúška. Zacvrliká ako vták o niečo hlasnejšie a vytiahne znovu zložený list papiera – tentoraz je na ňom zobrazený správny obrázok vtáčika (*obr. 4*). Kúzelník ukáže divákovi, že kúzelné vrecúško je prázdne.



Tajomstvo: Oba zložené obrázky sú umiestnené do jednej z priehradiek vo vrecúšku (*obr. 1*). Rukoväť je otočená tak, aby priehradka bola prázdna. Keď kúzelník po prvýkrát zapípa, otočí tajne rukoväť. Iba on môže vidieť dva zložené kusy papiera na dne vrecúška. Kúzelník vezme zložený list papiera, na ktorom je vtáčik (B) – to je zle zložený vtáčik (*obr. 3*)... Hneď ako ho rozloží, tajne znovu otočí rukoväťou. Pretože obrázok nie je správny, vloží ho späť do vrecúška, zapípa po druhýkrát – o niečo hlasnejšie – a otočí rukoväťou a vytiahne nový, správny obrázok vtáčika (A).



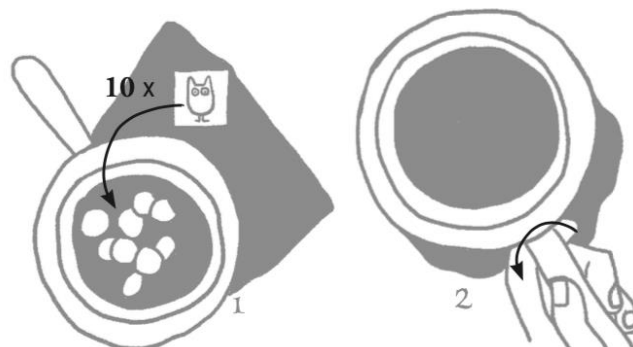
3. SPECIES NOCTUA / Kúzelná sova

Materiál: 1 kúzelné vrecúško, 11 žetónikov so sovou, 9 žetónikov s rôznymi druhmi zvierat, 1 zložený list papiera zobrazujúci predpoveď sovy.

Príprava: 10 žetónikov so sovou vložte do jednej z priehradiek vo vrecúšku (*obr. 1*). Otočte rukoväťou tak, aby priehradka bola prázdna (*obr. 2*). Ostatných 10 žetónikov so zvieratami a zložený papier položte na stôl.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukazuje divákovi svoje prázdne kúzelné vrecúško. Ukáže im tiež 10 žetónikov s rôznymi zvieratami a vloží ich jeden po druhom do vrecúška. Vysvetlí, že predpovedal, aké zviera jeden z divákov náhodne vytiahne z vrecúška a ktoré je na zloženom papieri na stole. Zatrásie vrecúškom a spýta sa jedného diváka, aby vložil ruku do vrecúška a vytiahol žetónik. Divák ukáže zviera, ktoré vytiahol: je to sova! Kúzelník rozbalí kus papiera s predpoveďou a mal pravdu: bola to sova!

Tajomstvo: Zatiaľ čo kúzelník vysvetľuje divákovi, že potrebuje jednu osobu, ktorá vytiahne žetónik, otočí rukoväťou na vrecúšku. Tým, ako kúzelník hovorí, rozptýli pozornosť publika. Teraz je otvorená priehradka, v ktorej je 10 žetónikov s obrázkom sovy. To znamená, že na žetóniku vytiahnutom z vrecúška je vždy obrázok sovy!



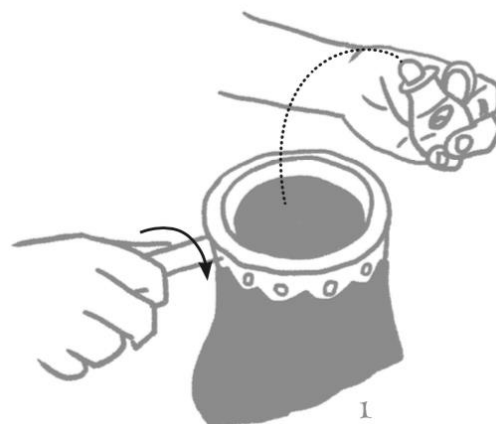
4. PENCILLORUM / Továrň na pastelky

Materiál: 1 kúzelné vrecúško, 2 šatky (oranžová a modrá), 2 pastelky (oranžová a modrá), 1 fľaštička s kúzelným elixírom.

Príprava: 2 pastelky vložte do jednej z priehradiek vo vrecúšku. Otočte rukoväťou tak, aby priehradka bola prázdna. Oranžovú a modrú šatku položte na stôl.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže publiku 2 šatky a vysvetlí, že má moc premeniť ich na farebné pastelky. Ukáže publiku prázdne vrecko, vloží dovnútra oranžovú šatku, nakvapká na ňu niekoľko kvapiek elixíru a povie kúzelné zarietadlo. Z vrecúška vytiahne oranžovú pastelku. Potom povie, že to isté môže urobiť znovu s modrou šatkou. Vloží ho do vrecúška, použije znovu kúzelný elixír a tentoraz sa objaví modrá pastelka. Kúzelník ukáže publiku svoje kúzelné vrecúško – je prázdne.

Tajomstvo: Na začiatku kúzla vyzerá vrecúško prázdne. Oranžová šatka sa vloží do prázdnej priehradky. Keď kúzelník používa kúzelný elixír, nenápadne otočí rukoväťou (*obr. 1*). Vytiahne oranžovú pastelku a tajne znovu otočí rukoväťou. Vloží dovnútra druhú šatku a niekoľko kvapiek elixíru a otočí rukoväťou po tretíkrát. Vytiahne modrú pastelku a teraz môže ukázať publiku vnútro vrecúška: je prázdne...



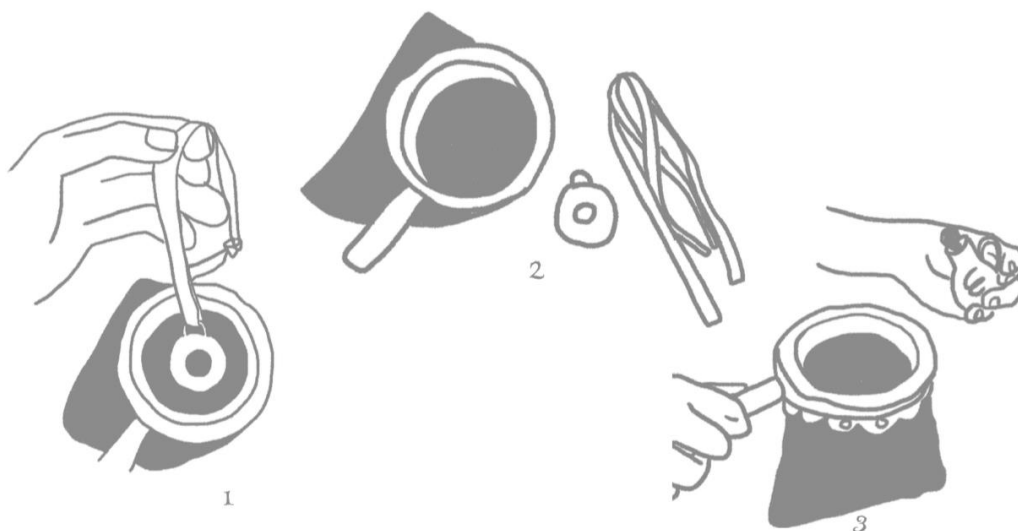
5. COLLIUM / Kúzelníkov náhrdelník

Materiál: 1 kúzelné vrecúško, 1 medailónik, 1 povrázok s uzlom, 1 medailónik na povrázku, 1 fľaštička s kúzelným elixírom.

Príprava: Medailónik na povrázku vložte do jednej z priehradiek vo vrecúšku (*obr. 1*). Otočte rukoväťou tak, aby bolo vrecúško prázdne.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže publiku prázdne vrecúško. Ukáže tiež publiku krásny medailónik a povrázok s uzlom. Vysvetlí, že by rád nosil medailónik ako náhrdelník, ale na povrázku je pevný uzol – podarí sa mu ho rozviazať!? Vloží medailónik a povrázok s uzlom dovnútra do vrecúška (*obr. 2*). Vysvetlí, že má kúzelný elixír, ktorý dokáže spájať veci dohromady. Použije niekoľko kvapiek elixíru, povie kúzelné zariekadlo a vytiahne medailónik z vrecúška – teraz je zavesený na povrázku. Kúzelník je potešený, že môže teraz nosiť medailónik na krku.

Tajomstvo: Na začiatku kúzla vyzerá vrecúško prázdne. Po použití kúzelného elixíru otočí kúzelník rukoväťou, aby sa otvorila priehradka, v ktorej je schovaný medailónik na povrázku.



6. TEXTILIA / Kúzelné šatky

Materiál: 1 kúzelné vrecúško, 1 oranžová šatka, 1 modrá šatka, 2 šatky zviazané k sebe, 1 fľaštička s kúzelným elixírom.

Príprava: Dve zviazané šatky vložte do jednej priehradky vo vrecúšku. Otočte rukoväťou tak, aby bolo vrecúško prázdne.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže publiku svoje prázdne kúzelné vrecúško a dve šatky. Zatrepe šatkami tak, aby ukázal, že k sebe nie sú nijako zviazané. Vloží obe šatky do vrecúška a pridá niekoľko kvapiek elixíru a oznámi, že má kúzelnú moc...Požiada niektorého z divákov, aby šatky vytiahol z vrecúška. Ako kúzlom sú teraz šatky zviazané k sebe.

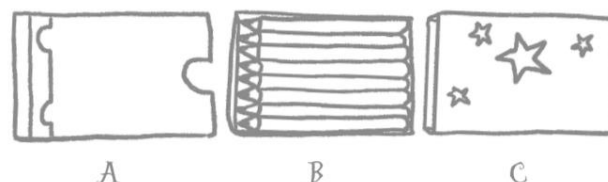
Tajomstvo: Na začiatku kúzla vyzerá vrecúško prázdne. Až po použití kúzelného elixíru otočí kúzelník rukoväťou, aby sa otvorila priehradka, do ktorej kúzelník schoval pred začatím kúzla dve zviazané šatky.

7. MIXTURIS / Kúzelná škatuľka s pastelkami

Heslo na odomknutie videa: BARBARUM
(<http://www.djeco.com/magic/>)

Materiál: 1 kúzelná kniha, 1 škatuľka farebných pasteliek.

Príprava: Vložte pastelky do škatuľky a zložte ju podľa obrázka.



A → B → C

Priebeh kúzla: V kúzelnom kráľovstve nájdete knihy, ktoré v sebe ukrývajú tisíce receptov na kúzelné elixíry... Kúzelník má jednu takú knihu pri sebe a ponúkne, že jeden zo svojich vzácných receptov odhalí publiku. Keď listuje v knihe, zisťuje, že sú všetky stránky prázdne! Vysvetlí, že ide v skutočnosti o trik bežne používaný kúzelníkmi, ktorí chcú udržať recepty v tajnosti. Aby mohli knihy opäť čítať, používajú kúzelný atrament, ktorý schováva do škatuliek na pastelky. Kúzelník otvorí škatuľku (ktorá je prázdna!)

a predstiera, že vyťahuje pastelku a kreslí s ňou do svojej knihy. Znovu listuje knihou a teraz sú stránky plné obrázkov nakreslených hnedou pastelkou. Potom škatuľku od pastielok zavrie.

Kúzelník vraví, že je škoda, že kresby nie sú farebné. Vysvetľuje, že pastelky v kúzelnom kráľovstve sú trochu iné, pretože s nimi v skutočnosti nemusíte maľovať! Zdvihne zatvorenú škatuľku a jemne s ňou prechádza po svojej knihe, zatiaľ čo vyslovuje kúzelné zariekadlo. Potom znovu listuje vo svojej knihe a ukazuje publiku, že kresby sú teraz farebné! Publikum je ohromené a tiež spokojné, že konečne vidí kúzelné prísady v nádhерnej farbe. Ale aké je tajomstvo? Kúzelník uzatvára: „Toto sú kúzelné škatuľky. Keď ich otvoríte, sú naplnené pastelkami rôznych farieb“. Pred divákmi otvára škatuľku: je skutočne plná farebných pastielok!

Tajomstvo:

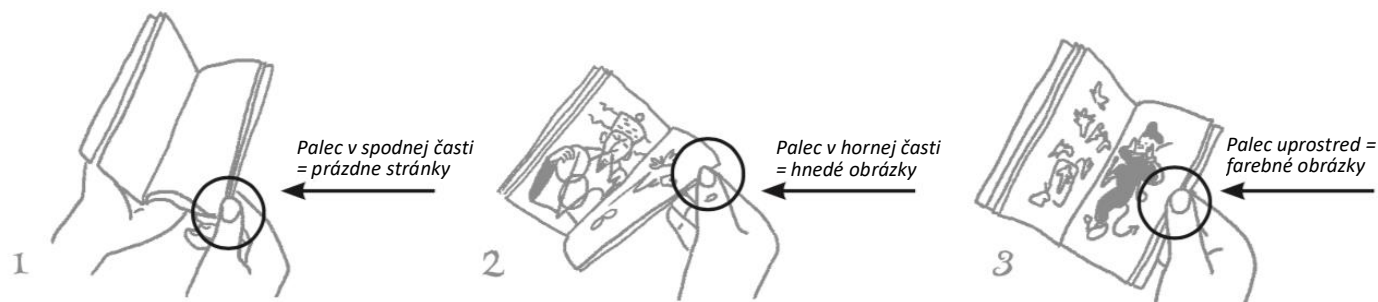
Kniha

Kniha je vytvorená tak, že všetky stránky sú úplne prázdne, alebo plné jednofarebných obrázkov alebo farebných obrázkov, v závislosti na tom, kam kúzelník vloží palec, ktorý používa na listovanie stránkami.

Keď kúzelník listuje knihou s palcom v spodnej časti, stránky sú prázdne (obr. 1).

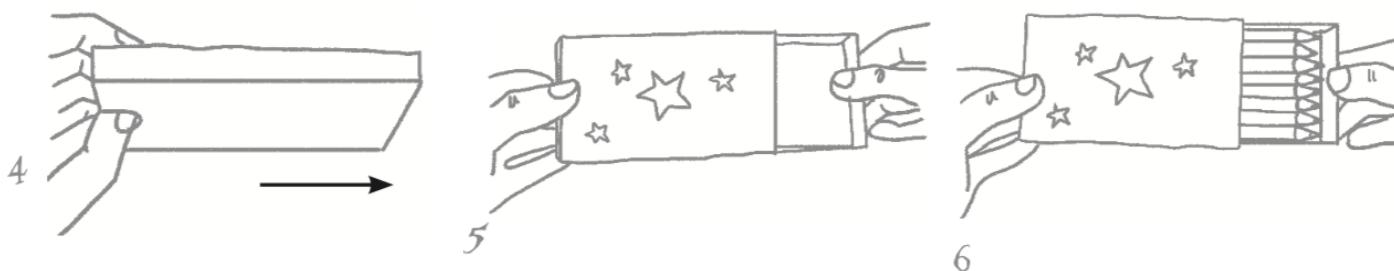
Keď kúzelník listuje knihou s palcom v hornej časti, na stránkach sú hnedé obrázky (obr. 2).

Keď kúzelník listuje knihou s palcom v prostrednej časti, na stránkach sú farebné obrázky (obr. 3).



Škatuľka na pastelky

Škatuľka na pastelky má dvojité priehradky. Pokiaľ kúzelník upcháva prstom otvor (výrez) na vonkajšej strane škatuľky, bude škatuľka po otvorení prázdna (obr. 4 a 5). Pokiaľ kúzelník uvoľní prst z otvoru, škatuľka je po otvorení plná pastielok (obr. 6).

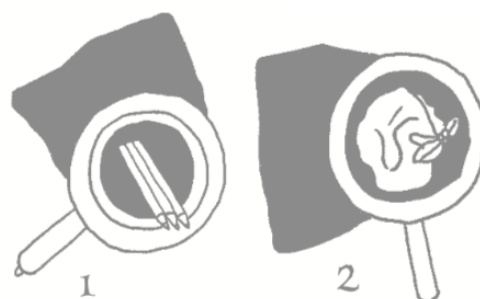


8. FACTOREM COLOR / Kúzelná kniha

Materiál: 1 kúzelná kniha, 2 šatky, 1 kúzelné vrecúško.

Príprava: 2 šatky vložte do jednej z priehradiek kúzelného vrecúška. Otočte rukoväťou tak, aby bolo vrecúško prázdne.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukazuje publiku svoju tajnú knihu kúzelných elixírov. Aby nikto nemohol čítať jeho recepty, jednoducho nechá zmiznúť kresby v knihe...Ukazuje publiku farebné obrázky zvierat a hmyzu. Ukáže im tiež svoje prázdne kúzelné vrecúško. Vloží knihu dovnútra a oznámi, že na odstránenie farieb z knihy a ponechanie nečitateľnosti stačí niekoľko kvapiek elixíru. Vloží ruku do vrecúška a vytiahne dve farebné šatky. Spýta sa, či by diváci chceli vidieť, či sa stránky v knihe zmenili. Keď kúzelník listuje knihou, diváci vidia, že sú všetky stránky prázdne! Nakoniec kúzelník navrhne, že sa ilustrácie v knihe znovu objavajú. Potrebuje to pre svoj ďalší kúzelný elixír...Vráti preto knihu späť do vrecúška, spolu s dvomi šatkami. Pridá pár kvapiek elixíru, zamieša



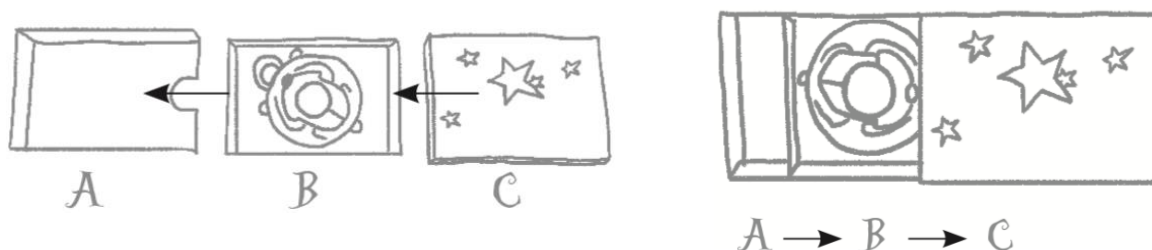
vrecúškom a znovu vytiahne knihu. Kúzelník znovu prelistuje knihu a diváci vidia, že ilustrácie sa znovu objavili. Kúzelník im znovu ukáže, že vrecúško je prázdne.

Tajomstvo: Najprv kúzelník listuje knihou uprostred, takže sú všetky stránky farebné (*obr. 3 kúzlo 7*). Knihu vloží do prázdnej priehradky vo vrecúšku. Po pridaní elixíru po prvýkrát otočí rukoväťou. V otvorenej priehradke sú teraz 2 šatky. Po vybratí dvoch šatiek otočí kúzelník nenápadne rukoväťou, aby sa dostal ku knihe, prelistuje ju pomocou spodnej časti stránok a ukáže publiku prázdne stránky (*obr. 1 kúzlo 7*). Šatky vráti do vrecúška a tajne otočí rukoväťou, aby knihu umiestnil do prázdnej priehradky. Po pridaní niekoľkých kvapiek elixíru vytiahne kúzelník znovu knihu. Stránky sú opäť farebné, keď kúzelník listuje stredom stránok (*obr. 3 kúzlo 7*). Ukáže publiku svoje kúzelné vrecúško – je prázdne.

9. MOVENTUR MEDALLUM / Kúzelný premiestňujúci sa chrobák

Materiál: 1 prázdna škatuľka na pastelky, 2 medailóniky, 1 kúzelné vrecúško.

Príprava: Vložte medailónik do škatuľky a potom škatuľku zavrite.



Priebeh kúzla: Kúzelník ukazuje publiku krásny medailónik a prázdnu škatuľku. Zavrie škatuľku a vysvetlí, že má silu presunúť medailónik z vrecúška do škatuľky. Vloží medailónik do vrecúška a silne s ním zatrasie. Obráti ho hore nohami, a medailónik zmizol. Kam sa podiel? Znovu otvorí škatuľku. Už nie je prázdna: je v nej medailónik!

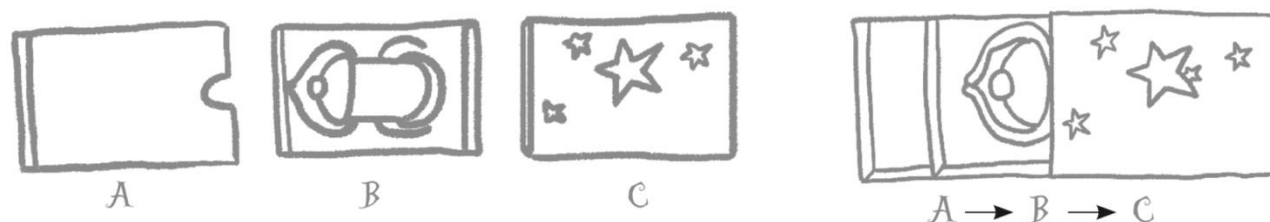
Tajomstvo: Ako nechá kúzelník zmiznúť medailónik vo vrecúšku? Keď trasia vrecúškom, nenápadne pootočí rukoväťou, aby sa otvorila prázdna priehradka vrecúška (*obr. 2 kúzlo 1*). Ako urobí to, že sa medailónik objaví v škatuľke? Škatuľka má dve priehradky. Na začiatku kúzla ukazuje kúzelník prázdnu škatuľku. K tomu musí upchať otvor (*obr. 1*) priehradky, v ktorej je medailónik schovaný. Pokiaľ chce, aby sa medailónik objavil, zloží prst z otvoru. Objaví sa plná priehradka (*obr. 2*).



10. APPARENT SCARAB / Zjavenie chrobáka

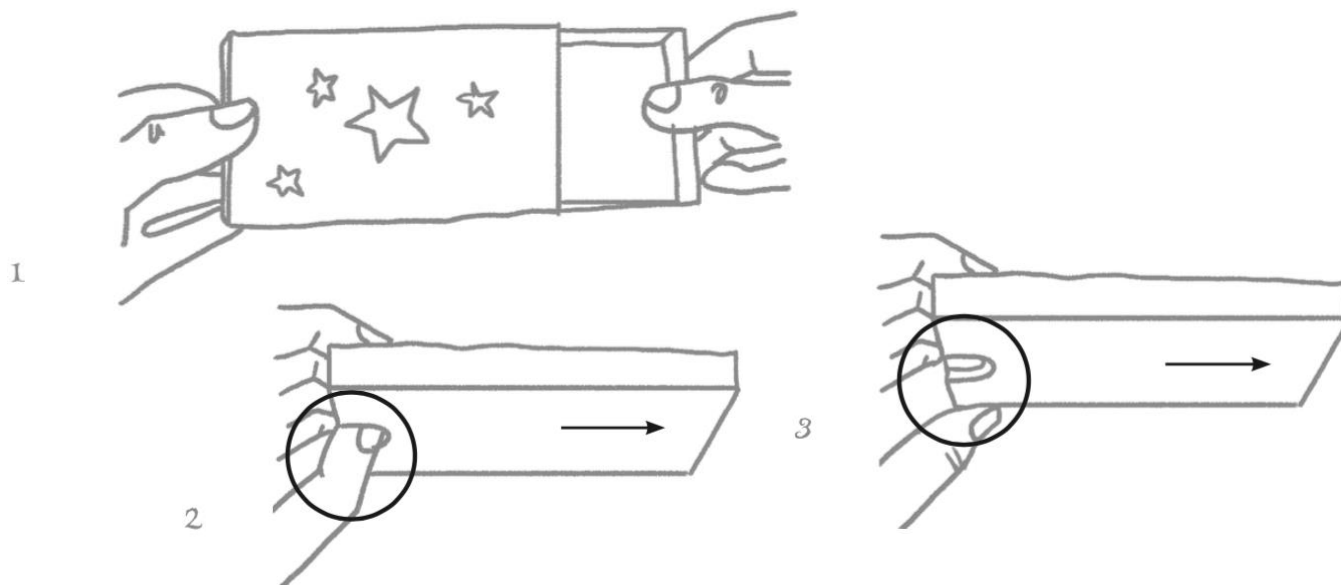
Materiál: 1 škatuľka na pastelky, 1 chrobák, 1 karta s chrobákom.

Príprava: Pripravte si škatuľku a vložte do nej chrobáka.



Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže publiku prázdnu škatuľku a tiež kartu s obrázkom chrobáka. Povie, že má schopnosť premeniť kartu na skutočného chrobáka...Vloží kartu do škatuľky a zavrie ju. Fúkne na škatuľku a spýta sa jedného z divákov, aby na ňu tiež fúkol...Keď škatuľku otvorí, karta sa premenila na chrobáka.

Tajomstvo: Keď kúzelník po prvýkrát otvorí škatuľku, aby všetkým ukázal, že je prázdna, zakryje jedným prstom dvojité dno škatuľky (*obr. 1 a 2*). Priehradka je preto prázdna. Dovnútra vloží kartu s obrázkom a škatuľku zavrie. Potom čo na ňu fúkne, škatuľku znovu otvorí, ale nezakryje prstom otvor (*obr. 3*). V otvorenej priehradke sa objavil chrobák.

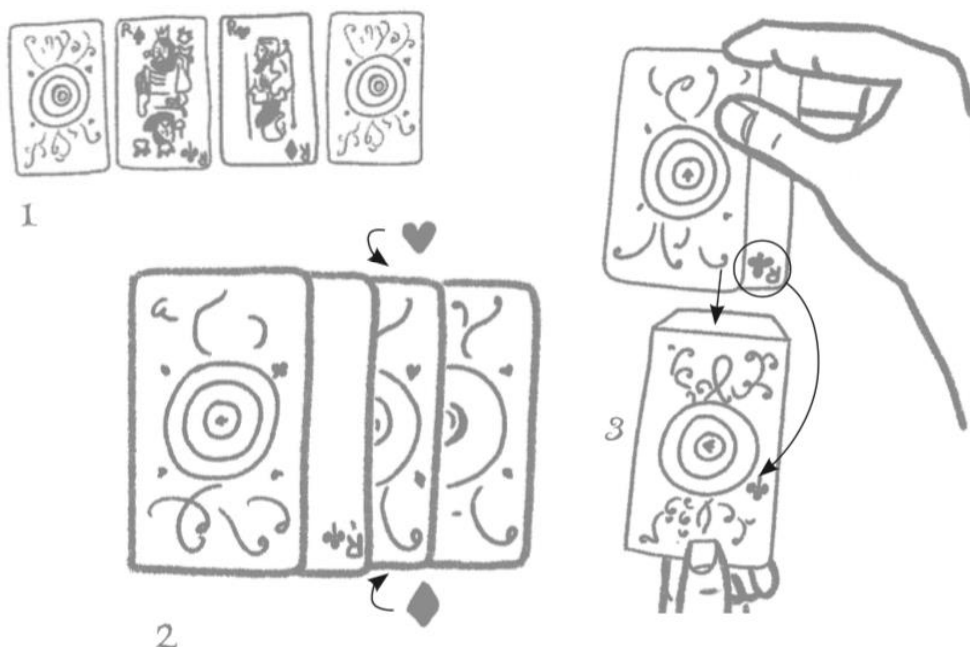


11. QUATTUOR / Štyria králi

Heslo na odomknutie videa: ANNIMUS (<http://www.djeco.com/magic/>)

Materiál: 1 srdcový/kárový kráľ, 1 žaludový/zelený kráľ, 2 rovnaké obojstranné karty.

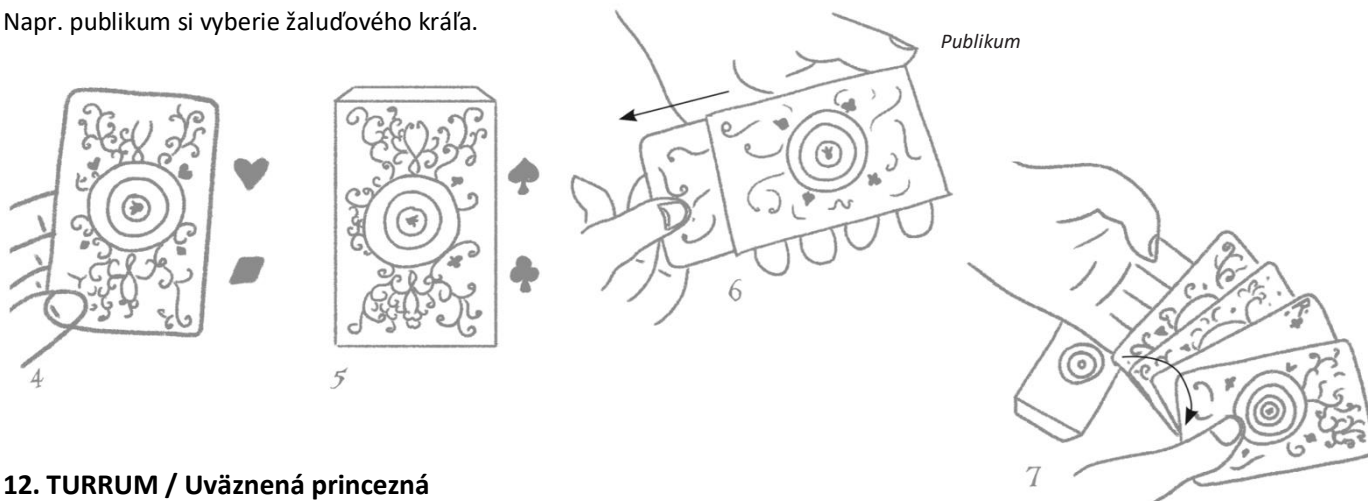
Príprava: Položte na stôl 4 karty do radu (*obr. 1*). Otočte tretiu kartu (*obr. 2*). Vložte všetky štyri karty do obálky (*obr. 3*).



Priebeh kúzla: V kúzelnom kráľovstve majú štyria muži nárok na titul kráľa. Kúzelník ukazuje obálku divákovi a vysvetľuje, že obsahuje štyri karty, pre každého uchádzača o trón jednu. Kúzelník potom vyhlási, že obecnosť zvolí kráľa a musí vybrať, koho chce korunovať na kráľa. Publikum potvrdzuje a oznamuje svoju voľbu: „Novým kráľom kúzelného kráľovstva bude žaludový kráľ“. Kúzelník si zapamätá ich voľbu a vyhlasuje, že má moc predstaviť zvolenému kráľovi svoj ľud...Otvorí obálku a ukáže otočenú kartu. Je to skutočne žaludový kráľ!

Tajomstvo: Obrázok na obálke skrýva tajný kód (obr. 4 a 5). Keď diváci oznámia svoju voľbu kráľa, kúzelník drží obálku tak, aby symbol zvoleného kráľa smeroval k publiku; kúzelník nezmení polohu obálky a vytiahne všetky 4 karty a rozloží ich do vejára proti publiku.

Napr. publikum si vyberie žalud'ového kráľa.



12. TURRUM / Uväznená princezná

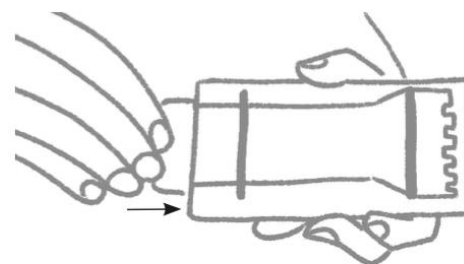
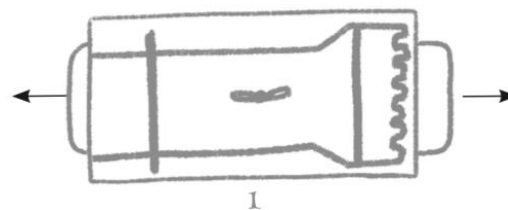
Heslo na odomknutie videa: MARGUM (<http://www.djeco.com/magic/>)

Materiál: 1 obálka s vežou, 1 karta s princeznou, 1 kľúč, 1 kovová sponka.

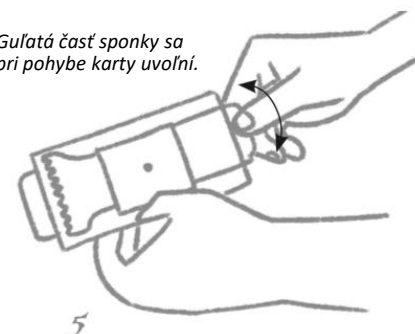
Príprava: Kúzelník si vloží kľúč do svojej kapsy.

Priebeh kúzla: Toto je príbeh krásnej princeznej (kúzelník ukazuje princeznú publiku), ktorá žije vo veľmi vysokej veži (kúzelník vloží princeznú do veže, ukáže obe strany veže divákovi a vyberie princeznú späť). Kúzelník vraví divákovi, že jedného dňa zlý čarodejník uväznil princeznú vo vnútri tejto veže. Vráti princeznú späť do veže, nasadí kovovú sponku, aby ju udržal na mieste, a ukáže publiku, že nemôže uniknúť (obr. 1). Kúzelník vysvetľuje, že sponka je zámok, ktorý možno otvoriť iba jedným kľúčom. A osoba s týmto jediným kľúčom je čarodejník. Ako on, kúzelník, zachráni princeznú? Pamätá si, že má v kapse kľúč, ktorým možno otvoriť väčšinu dverí na zámku. Vytiahne z kapsy kľúč a požiada dobrovoľníka, aby ním v zámku 3x otočil. Keď dobrovoľník skončí, kúzelník vytiahne kartu z obálky. Princezná bola oslobodená z veže!

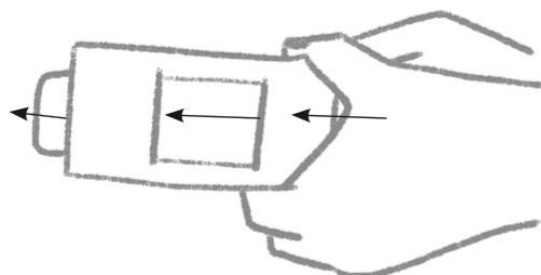
Tajomstvo: Veža má dva otvory vpredu a dva vzadu. Zadné otvory sú bližšie pri sebe než otvory na prednej strane. Kúzelník musí vždy držať zadnú časť veže smerom k sebe, aby publikum videlo iba prednú časť, kde sú otvory umiestnené ďalej od seba. Kúzelník uväzní princeznú tak, že zasunie kartu s princeznou do veže, ktorá zadnou časťou smeruje k nemu (obr. 2 a 3). Keď kúzelník ukazuje, že je princezná uväznená, kartu s princeznou drží stále na svojom mieste pomocou guľatej časti sponky. Zatiaľ čo divák otáča kľúčom, kúzelník zozadu uvoľní guľatú časť sponky, ktorá je menšia než otvor v karte (obr. 5).



2 Z pohľadu publika je všetko normálne. Cez otvory môžeme vidieť princeznú.

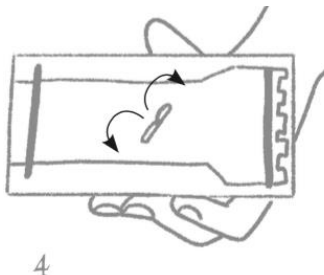


Guľatá časť sponky sa pri pohybe karty uvoľní.



3 Na svojej strane kúzelník vloží kartu s princeznou tak, ako je vidieť na obrázku.

Hneď ako je princezná vo veži, kúzelník pripevní kovovú sponku tak, aby sa otvárala von smerom k publiku.



4

13. TEXTILIA / Zjavenie šatky

Materiál: 1 šatka

Kúzelník stočí šatku do kĺbka a schová ju do ohybu ľavej paže, alebo ešte lepšie do záhybu ľavého rukávu. Kúzelník musí mať ľavú pažu ohnutú.

Teraz môže kúzlo začať. Kúzelník si najprv vytiahne pravý rukáv, potom ľavý rukáv. V tú chvíľu nenápadne uchopí šatku pravou rukou. Teraz je šatka ukrytá v pravej ruke. Teraz už len musí šatku pustiť, aby sa rozvinula, ako by sa naraz vynorila zo vzduchu.



14. EXITUM NODU / Kúzelný uzol

Materiál: 1 kúsok povrázku

Kúzelník si omotá povrázok okolo palca podľa obrázka 1 a 2.

Kúzelník ukazuje, že povrázok drží pevne medzi prstami. Potom zatiahne za povrázok, ktorý mu skĺzne z palca. Tento trik je veľmi jednoduchý: kúzelník nepozorovane uvoľní povrázok z ukazováčika.



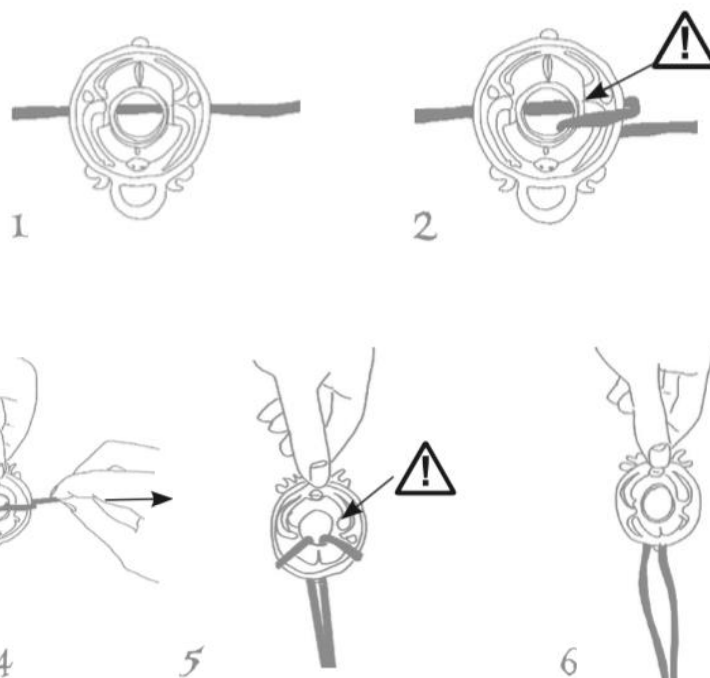
15. NODUS MAGICAE / Rozviazaný uzol

Materiál: Medailónik a povrázok.

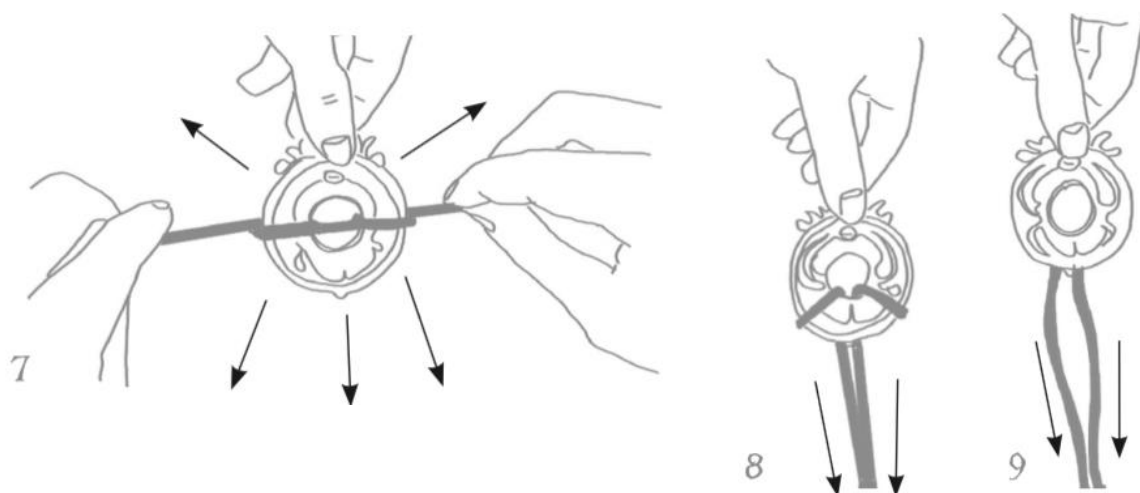
Priebeh kúzla: Kúzelník povie divákovi, že má schopnosť uvoľniť medailónik, ktorý je zviazaný uzlom.

Tajomstvo: Kúzelník, ktorý je čelom k publiku, položí povrázok na stôl a navrch položí medailónik (obr. 1). Prevečie oba konce stredom medailónika a späť von tak, aby vytvoril dve slučky (obr. 2 a 3).

Zatiahne za povrázok, aby ukázal, že je zviazaný pevným uzlom (obr. 4).



Rozviaže uzly a povie, že ich znovu zviaže, tentoraz s pomocou niektorého z divákov. Požiada dobrovoľníka, aby držal medailónik za pútko. Medailónik je teraz orientovaný opačne, aby ho dobrovoľník mohol držať za pútko. Kúzelník zaviaže rovnaký uzol okolo medailónika (obr. 5 a 6), ale tentoraz prevlieka slučky nad, nie pod povrázkom. Znovu zatiahne za povrázok, aby ukázal, že uzol nemožno rozviazať (obr. 7). Potom zatiahne za oba konce povrázku súčasne dole a medailónik sa uvoľní (obr. 8 a 9).



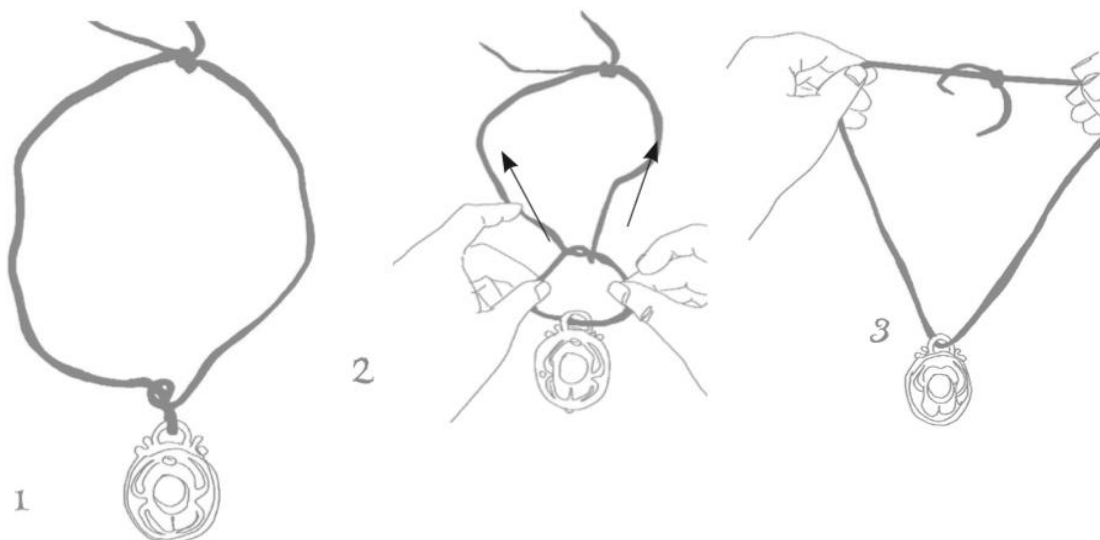
16. NODE EVANUIT / Zauzlený náhrdelník

Materiál: Medailónik a povrázok.

Priebeh kúzla: Miznúci uzol.

Tajomstvo: Kúzelník prevlekol povrázok stredom medailónika a uviazal voľný uzol. Potom zviazal konce povrázka dohromady na 2 alebo 3 pevné uzly (obr. 1).

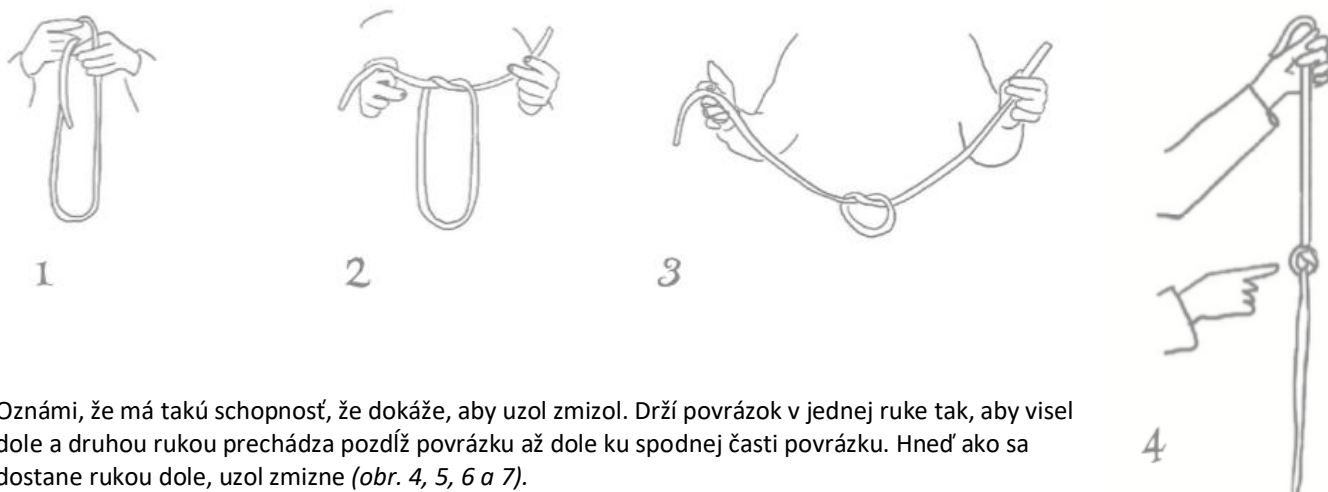
Oznamuje, že uzol teraz rozviaže a otočí sa. Zatiaľ čo obecnstvo nevidí, kúzelník veľmi rýchlo strčí oba ukazováčky do voľného uzla okolo medailónika (obr. 2) a posune ich nahor po povrázku až k pevným uzlom. Kúzelník sa otočí a ukáže divákovi, že uzol zmizol (obr. 3).



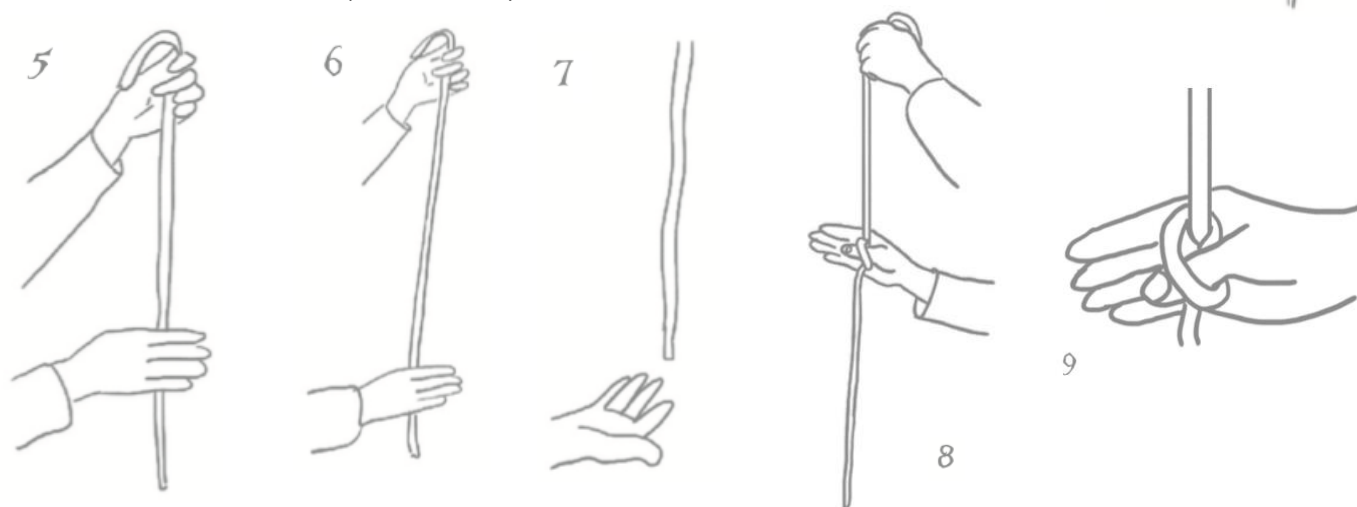
17. IN NODI / Zmiznutie uzla

Materiál: Povrázok

Priebeh kúzla: Kúzelník drží povrázok v rukách a zaviaže na ňom uzol, zatiaľ čo ho diváci sledujú (obr. 1, 2 a 3).



Oznámi, že má takú schopnosť, že dokáže, aby uzol zmizol. Drží povrázok v jednej ruke tak, aby visel dole a druhou rukou prechádza pozdĺž povrázku až dole ku spodnej časti povrázku. Hneď ako sa dostane rukou dole, uzol zmizne (obr. 4, 5, 6 a 7).



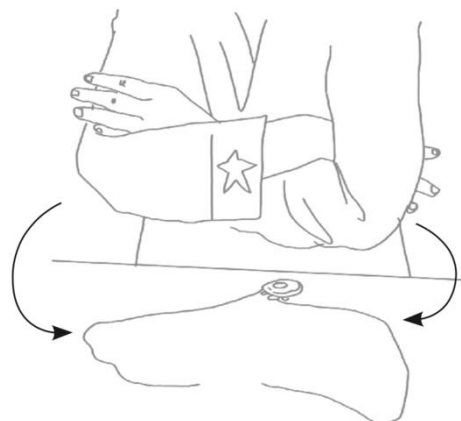
Tajomstvo: Kúzelník uviaže uzol tak, aby nebol príliš utiahnutý! Keď kľže rukou pozdĺž povrázku, diváci nevidia, že v skutočnosti vsunul palec dovnútra voľného uzla. Potom už len stačí zísť rukou dole a v spodnej časti sa uzol sám uvoľní (obr. 8 a 9).

18. NODI NON / Nemožný uzol

Materiál: Medailónik a povrázok.

Priebeh kúzla: Kúzelník prevlečie povrázok medailónikom a vyzve publikum, aby na povrázku urobilo uzol bez toho, aby pustilo konce povrázku. Nikto to nedokáže.

Tajomstvo: Skrížte si ruky pred sebou a do každej ruky uchopte jeden koniec povrázku. Potom ruky rozviažte a uzol je hotový!



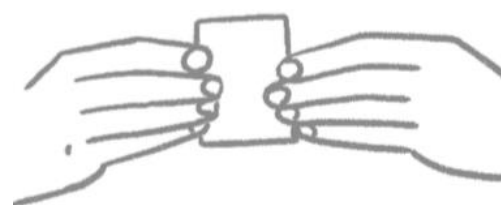
19. REGEM / Lietajúci kráľ

Materiál: Karta s kráľom

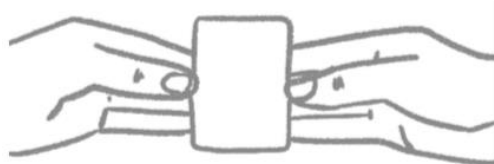
Priebeh kúzla: Kúzelník rozpráva, že podľa dávnej legendy mali niektorí králi schopnosť lietať, a že dnes dokáže tiež prinútiť kráľa lietať. Ukáže publiku kartu s kráľom. Fúkne na zadnú stranu karty a kráľ začne lietať medzi jeho rukami (obr. 1). Keď kúzelník prestane fúkať, karta spadne na podlahu. Požiada jedného z divákov, aby prišiel a zdvihol kartu, aby ju skontroloval...

Tajomstvo: Kúzelník drží tajne kartu palcami (obr. 2). Jeho ruky skrývajú okraje karty, ale musia byť dostatočne ďaleko od seba, aby ju diváci videli. Kúzelník pohybuje palcami nahor a nadol bez toho, aby boli vidieť (obr. 3).

Tip kúzelníkov: Nacvičujte kúzlo pred zrkadlom!



1 Pohľad spredu



2 Pohľad zozadu

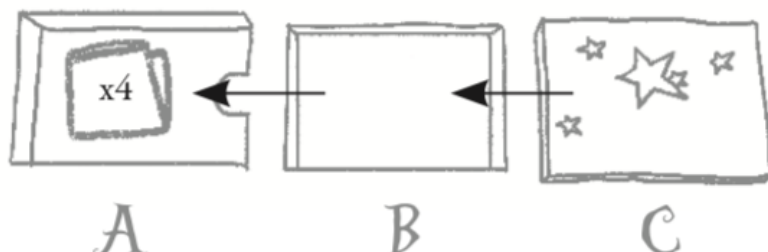


3

20. MAGICAE AVIS / Kúzelný vták

Materiál: 4 časti obrázka vtáčika, 1 správne zložený obrázok vtáčika, 1 prázdna škatuľka na pastelky.

Príprava: Otvorte zásuvku škatuľky a vložte do jej falošného dna zložený papier. Škatuľku zavrite.



Priebeh kúzla: Kúzelník vysvetľuje, že v kúzelní krajine žije krásny vták a že by ho chcel divákovi ukázať. Ukáže 4 časti obrázka vtáčika a povie, že môže zapísať vtačiu pieseň a spojiť tak papieriky k sebe. Vloží 4 kusky obrázka jeden po druhom do škatuľky. Zapíska nad škatuľkou. Otvorí znovu škatuľku a vytiahne zložený papier, na ktorom je krásny vták.

Tajomstvo: Keď kúzelník otvorí po zapískaní škatuľku, otvorí tú priehradku, v ktorej je zložený papier. Teraz ho ukáže publiku.