

## DJ08573 Floralia

**Vek:** 4 – 8 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 15 minút

**Počasia sa neustále mení, preto je potrebné zostať ostražitý – semenka sú už zasadené a preteky medzi mladými záhradníkmi začali.**

**Obsah hry:** 3 pyramídy s počasím, 4 zošity, 1 kocka, 5 žetónov so včeličkou.

**Koncept hry:** Všetci záhradníci budú potrebovať dobrú pamäť a stratégiu, aby otočili pyramídy správnym smerom a našli počasia, ktoré im pomôže vypestovať zo semienka krásnu kvetinu.

**Cieľ hry:** Byť prvým hráčom, ktorý vypestuje svoju kvetinu.

**Príprava hry:** Zostavte 3 pyramídy s počasím a položte ich doprostred stola. Strana, na ktorej sú vidieť záhradníci, smeruje k hráčom. Hráči nesmú vidieť zadnú stranu pyramíd. Položte 5 žetónov so včielkou vedľa pyramíd. Každý hráč si vyberie zošit a otvorí ho na prvej strane.

### Priebeh hry:

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína najmladší hráč, ktorý hodí kockou a urobí zodpovedajúcu akciu:



Hráč si vyberie jednu z 3 pyramíd a prevráti ju smerom od seba, v smere vtáčika.



Hráč si vyberie jednu z 3 pyramíd a prevráti ju smerom k sebe, v smere slimáka.



Hráč si vyberie jednu z 3 pyramíd a prevráti ju ľubovoľným smerom: od seba alebo k sebe.



### Po vykonaní akcie:

- Pokiaľ sa po otočení pyramídy objaví obrázok počasia, ktorý je zhodný s obrázkom v hornej časti zošita hráča (slniečko, slniečko/mrak, mrak/dážď alebo záhradníci), hráč môže pestovať svoju kvetinu a otočí svoj zošit o jednu stránku ďalej. Potom je na rade ďalší hráč.
- Pokiaľ sa po otočení pyramídy objaví obrázok počasia, ktorý nie je zhodný s obrázkom v hornej časti zošita hráča, hráč nemôže pestovať svoju kvetinu. Neobracia stránku a na rade je ďalší hráč.



Hráč získava žetón so včielkou. Hneď ako hráč získa 2 včielky, môže hneď otočiť stránku vo svojom zošite. 2 žetóny so včielkou sa potom vrátia doprostred stola. Potom je na rade ďalší hráč, ktorý hodí kockou a hra takto pokračuje ďalej.

**Poznámka:** Keď je hráč na rade a obrázok na pyramíde zodpovedá obrázku v jeho zošite, nemôže otočiť stránku vo svojom zošite: iba počasia, ktoré sa objaví po otočení pyramídy je možné použiť na pestovanie kvetiny.

### Koniec hry:

Hráč, ktorý ako prvý otočil poslednú stránku svojho zošita a tým vypestoval celú svoju kvetinu, sa stáva víťazom hry.



*Autori hry: Romaric Galonnier a Nicolas Walther*

[agatinsvet.sk](http://agatinsvet.sk) – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové