

DJ08533 Cool School – Malá tržnica – učíme sa nakupovať

Vek: 5 – 10 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 hráči | **Dĺžka hry:** 15 min.

Obsah hry: 1 herná doska, 4 figúrky, 4 nákupné zoznamy, 1 kocka, 26 akčných kariet, 32 žetónov peňazí (10 x 1 €, 10 x 2 €, 12 x 5 €) + 24 žetónov s nákupnou taškou.



Cieľ hry: Byť prvým hráčom, ktorý nakúpi všetky položky zo svojho nákupného zoznamu.

Príprava hry:

Položte hernú dosku doprostred stola medzi hráčov. Každému hráčovi dajte 15 €, zostávajúce žetóny s peniazmi položte doprostred hernej dosky. Zamiešajte akčné karty a položte ich obrázkami dole doprostred hernej dosky. Každý hráč si vyberie nákupný zoznam a figúrku. Hráči si položia pred seba nákupný zoznam a figúrku postavia na štartovacie políčko "P'TIT MARKET". Žetóny s nákupnou taškou položte vedľa hernej dosky.

Priebeh hry:

Začína hrať najmladší hráč, potom sa hrá v smere hodinových ručičiek. Hráč hodí kockou a posunie sa vpred o počet políčok uvedených na kocke, v smere šíčky na hernej doske. Uskutoční akciu, ktorú ukazuje políčko, na ktoré došiel:



Políčka na hernej doske

Obchod: Pokiaľ hráč dôjde na políčko s obchodom, môže sa rozhodnúť, že nakúpi tovar zo svojho nákupného zoznamu. V opačnom prípade si vytiahne akčnú kartu.

- Pokiaľ sa rozhodne nakúpiť tovar, zaplatí čiastku uvedenú na svojom nákupnom zozname. Vezme si žetón s nákupnou taškou a položí ho na zodpovedajúce políčko na svojom nákupnom zozname, a potom položí peniaze za svoj nákup doprostred hernej dosky.

Pozn.: Hráč nemôže kúpiť rovnakú vec dvakrát.

- Pokiaľ si vec nechce kúpiť, alebo si nemôže kúpiť vec z obchodu (pretože už má vec z tohto obchodu alebo nemá dostatok peňazí), vezme si akčnú kartu a urobí zobrazenú akciu.

Banka: Pokiaľ hráč dôjde na políčko banky, vezme si 5 € z priestoru uprostred hracej dosky. Hráč tiež získa 5 €, pokiaľ obišiel celú hernú dosku a buď zastavil alebo prešiel štartovacie políčko "P'TIT MARKET".



Aktivita: Pokiaľ hráč dôjde na políčko „aktivita“, musí zaplatiť za aktivitu, ktorá je tu zobrazená a dať peniaze doprostred hernej dosky. Cena za každú aktivitu je zobrazená na políčku. Hráč môže tiež zaplatiť **vstupenkou zadarmo**.



Relaxácia: Pokiaľ hráč dôjde na políčko „relaxácia“, nemusí robiť nič.



Hneď ako hráč dokončil zobrazenú akciu, na rade je ďalší hráč.

Akčné karty

Banka: Hráč ide na najbližšie políčko s bankou a získava 5 €.



Zľavový kupón: Hráč si ponechá zľavový kupón a môže ho uplatniť pri svojom budúcom nákupe v obchode zobrazenom na kupóne. Odpočíta čiastku z kupónu z ceny položky, ktorú si chce kúpiť.





Voľná vstupenka: Toto je voľná vstupenka na jednu z aktivít nákupného centra. Hráč si vezme kartu a použije ju, hneď ako nabudúce zastaví na uvedenom políčku „aktivita“.

Aktivita: Hráč prejde priamo na zobrazené políčko „aktivita“ a zaplatí požadovanú čiastku, ktorá je na políčku zobrazená (okrem políčka „relaxácia“, ktoré je zadarmo).



Stretnutie s priateľom: Hráč jedno kolo nehrá.



Strata tašky: Hráč odstráni jeden žetón s taškou zo svojho nákupného zoznamu.



Nákup podľa svojej voľby: Hráč ide priamo do obchodu podľa svojej voľby a môže si tu niečo kúpiť.



Pozn.: Pokiaľ hráč nemá dostatok peňazí, aby zaplatil za aktivitu, musí jednu alebo viac svojich nakúpených vecí znovu predať banke za cenu uvedenú na nákupnom zozname. Odoberie príslušný žetón s taškou a vezme si čiastku z peňazí uprostred stola. Pokiaľ hráč už nemá žiadne peniaze a nemá čo predať, končí hru.

Koniec hry:

Hráč, ktorý ako prvý dokončil svoj nákupný zoznam sa stáva víťazom hry.