

## DJ08570 Logická hra – cesta z podzemia

Vek: 8 – 99 rokov | Počet hráčov: 1

**Obsah hry:** 1 herná doska, 4 dieliky s vchodom, 1 karta s východom, 8 kariet s prekážkami (2 steny, 2 draky, 2 zatvorené dvere, 2 uzatvorené truhlice), 16 dielikov s normálnym priechodom (očíslované od 1 do 16), 8 dielikov so špeciálnym priechodom (2 rytieri, 4 kľúče, 2 otvorené truhlice) a 40 kariet so zadaním (4 úrovne obťažnosti).

Jednoduché



Stredne obťažné



Obťažné



Veľmi obťažné



**Stratili ste sa v podzemí a musíte nájsť správnu cestu, aby ste sa dostali von. Pokúste sa pomocou kariet, na princípe domina, postaviť cestu k východu.**

**Cieľ hry:** Pomocou dielikov s priechodom vytvoriť cestu od vchodu k východu.

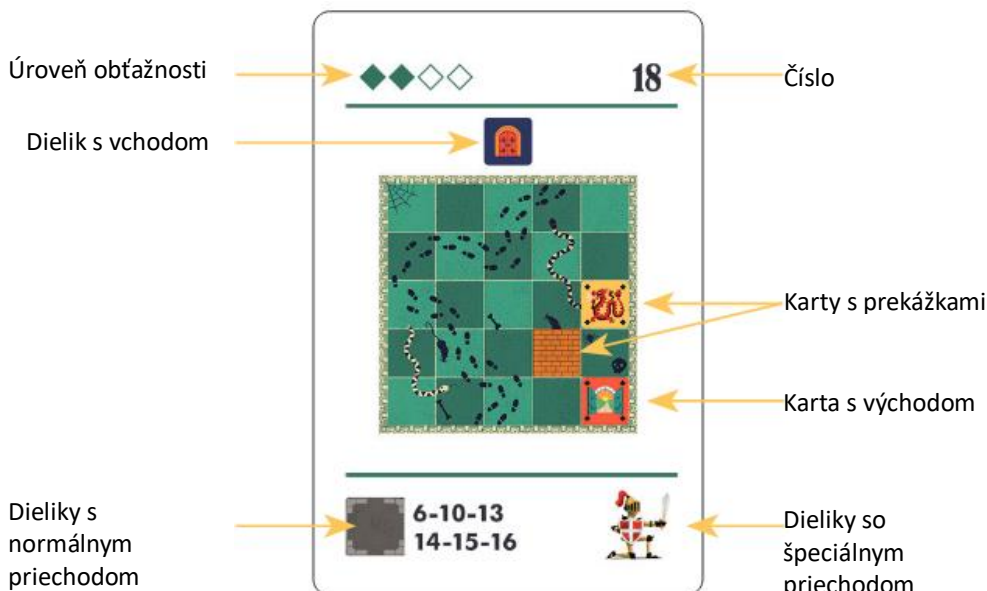
**Príprava hry:** Položte na stôl hraciu dosku. Vedľa dosky položte dieliky s vchodom, kartu s východom a karty s prekážkami (steny, draky, zatvorené dvere a uzatvorené truhlice). Oddel'te dieliky s normálnym priechodom a dieliky so špeciálnym priechodom (kľúče, rytieri, otvorené truhlice). Karty so zadaním dajte na bok.

### Priebeh hry:

Každá karta so zadaním vám ukazuje pozície vchodu a východu, dieliky, ktoré môžete použiť a možné prekážky (zatvorené dvere, draky, steny alebo uzatvorené truhlice), ktoré musíte prekonať pomocou dielikov so špeciálnym priechodom.

Vytiahnite si kartu so zadaním a pripravte hernú dosku podľa zadania:

1. Položte dielik s vchodom na okraj hernej dosky a kartu s východom na jedno zo štvorcových políčok.
2. Pokiaľ sú na karte so zadaním zobrazené nejaké prekážky, položte karty s prekážkami na zodpovedajúce políčka.
3. Vezmite si dieliky s priechodom, ktoré budete potrebovať na splnenie úlohy.

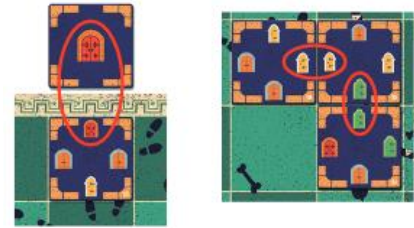


### Vyriešenie úlohy:

Pomocou dielikov s priechodom zobrazených na karte so zadaním musíte prepojiť vchod a východ. Budete klásť dieliky s priechodom jeden vedľa druhého a tvoriť tak cestu.

Aby ste sa mohli presunúť od vchodu k prvému dielikovi a potom od jedného dielika k druhému, musia mať **2 dvere, ktoré sa nachádzajú vedľa seba, rovnakú farbu.**

- Dieliky s priechodom sa nemôžu otáčať: musíte ich klást v správnej pozícii (dvere v zvislej polohe).
- Kladte dieliky na štvorcové políčka na hernej doske.
- Posledný dielik položte na kartu s východom.



### Prekonanie prekážok:

Na niektorých kartách so zadaním sú zobrazené prekážky.



#### Stena:

Na žiadne políčko s touto kartou nemôžete položiť dielik s priechodom.



#### Drak:

Na kartu s drakom môžete položiť iba dieliky s priechodom s obrázkom rytiera. Musíte si zvoliť jedného zo 2 rytierov:



#### Zatvorené dvere:

Na kartu so zatvorenými dverami môžete položiť iba dieliky s priechodom s obrázkom kľúča. Musíte si zvoliť jeden zo 4 kľúčov:

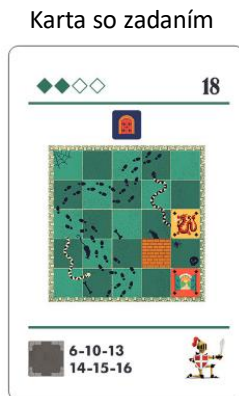


#### Uzatvorená truhlica:

Na kartu s uzatvorenou truhlicou môžete položiť iba dieliky s priechodom s obrázkom otvorenej truhlice. Musíte si zvoliť jeden zo 2 dielikov s otvorenou truhlicou:



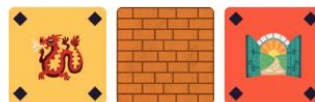
### Príklady:



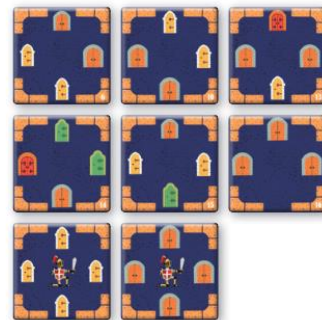
Dielik s vchodom



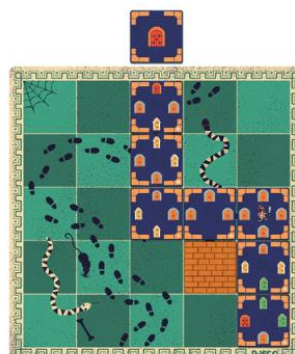
Prekážky a východ



Dieliky s priechodom



Východiskové postavenie



Riešenie

Nepoužitá karta s rytierom



Riešenie nájdete na konci návodu.

Autor zadania: Cédric Martinez