

# Jungle logic

(D)08450



7–99 let



1 hráč



15 minut



9 žetonů se zvířátky (3x buvol, 3x jaguár, 3x opice), 30 karet s mřížkou (s rostoucí náročností)



Vyplnit tabulku všemi devíti žetony.

## Příprava hry:

Položte na stůl žetony a vedle umístěte karty s mřížkou. Vytáhněte si jednu kartu s mřížkou a snažte se ji vyplnit 9 žetony podle uvedených pokynů:

- je-li v některém z políček mřížky již zobrazeno zvíře, umístěte na toto pole stejný žeton
- údaj o druhu a počtu zvířat uvedené na okraji mřížky říká, kolik zvířat tohoto druhu musí být v daném sloupečku nebo řádku.



## Průběh hry

Do prvního řádku umístěte dva žetony buvola. →

Do třetího řádku umístěte dva žetony jaguára. →

↓ Ve 2. sloupečku budou dvě opice

Na tuto kartu můžete rovnou položit žetony těchto dvou zvířat.

## Kontrola řešení:

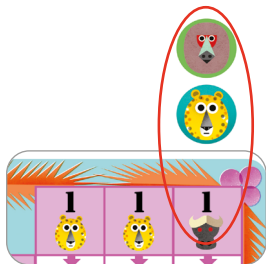
Po položení žetonů na mřížku zkontrolujte, že jste dodrželi všechny pokyny uvedené na jejich okrajích. Každá mřížka má jen jedno řešení. Všechna řešení naleznete v příložené brožurce.

## Tipy, jak úkoly řešit

### Příklad 1

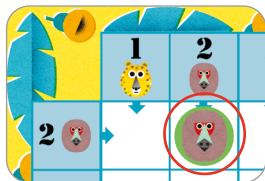
Víme, že v prvním a druhém sloupečku je vždy jen jeden jaguár. Třetí jaguár se tedy musí nacházet ve třetím sloupečku.

Ve třetím sloupečku tedy musí být jeden jaguár a jeden buvol. Poslední okénko tedy musí být pro opici.



### Příklad 2

Víme, že první řádek obsahuje dvě opice a že ve druhém sloupečku musejí být také dvě opice. Ve hře jsou jen tři žetony opic, a proto jeden z nich musí být na průsečíku tohoto sloupce a řádku.



*Autor hry: Alain Brobecker*