

DINO DRAFT



Âge : 6-99 ans



Nb de joueurs : 2-5



Contenu :



5 cartes
dinosauraires



5 cartes
couleur



50 cartes
de jeu



But du jeu : obtenir le maximum de points à la fin de la partie.



Préparation du jeu : les cartes dinosaure et les cartes couleur sont séparées en 2 tas puis mélangées : chaque joueur reçoit 1 carte de chaque tas qu'il regarde et qu'il garde secrète. Les cartes non utilisées sont mises de côté et gardées secrètes.

Ces cartes indiquent les "contrats" couleur et dinosaure de chaque joueur. Pour chaque carte portant cette couleur ou ce dinosaure qu'il conservera, le joueur gagnera 1 point.

Le jeu se déroule en plusieurs phases de "draft" : lors de ses phases, les joueurs reçoivent des cartes et en conservent une à chaque tour puis passent le reste à leur voisin de gauche.

Pour la première phase de "draft", les cartes de jeu sont mélangées et distribuées entre les joueurs comme suit :

- 4 cartes à 2 joueurs,
- 6 cartes à 3 et 4 joueurs,
- 5 cartes à 5 joueurs.

Le reste des cartes est conservé face cachée au centre de la table.

Déroulement du jeu : tous les joueurs jouent en même temps : ils choisissent chacun une carte de leur main qu'ils souhaitent conserver, la posent devant eux face cachée avant de la retourner tous en même temps. Puis tous les joueurs passent les cartes qu'ils ont encore en main au joueur de gauche.

Comme précédemment, les joueurs choisissent une carte de leur nouvelle main et la posent face cachée devant eux avant de la révéler... Et ainsi de suite jusqu'à ce que les joueurs n'aient plus qu'une seule carte en main. Ces cartes sont alors défaussées et mises de côté jusqu'à la fin de la partie. Démarre ensuite une deuxième phase de draft : on redistribue des cartes aux joueurs comme au début de la partie et on recommence les tours de jeu comme précédemment.

NB : à 3, 4 et 5 joueurs, il y aura 2 phases de "draft", à 2 joueurs, il y en aura 4.

Fin de la partie : à la fin de toutes les phases de "draft" chaque joueur compte les points obtenus grâce aux cartes qu'il a posées devant lui :

- 1 point par carte correspondant à son contrat Couleur
- 1 point par carte correspondant à son contrat Dinosaur
- 1 point par carte correspondant au contrat Couleur de son voisin de gauche
- 1 point par carte correspondant au contrat Dinosaur de son voisin de gauche

Le joueur qui totalise le plus grand nombre de point remporte la partie.

Un jeu de Yann Dupont.

DJECO

DINO DRAFT



Ages: 6 to 99 years



Number of players: 2-5



Contents:



5 "dinosaur"
cards



5 "colour"
cards



50 game
cards



Aim of the game: Score the maximum number of points at the end of the game.



Game set-up: Separate the dinosaur cards and the colour cards into 2 piles and shuffle each pile separately. Each player is dealt 1 card from each pile, which they should look at and keep secret. Unused cards are placed to one side and kept secret.

These cards indicate each player's colour and dinosaur "missions". For every card in a player's hand with the same colour or dinosaur as their "mission" cards at the end of the game, the player scores 1 point.

The game is played over several "pick and pass" rounds: during these rounds, the players receive cards and each turn, each player chooses any one card to keep, before passing the remaining hand to the player on their left.

In the first "pick and pass" round, shuffle the game cards and deal the following, depending on the number of players:

- 4 cards per player in a 2-player game.
- 6 cards per player in a 3 or 4-player game.
- 5 cards per player in a 5-player game.

Place the rest of the cards in a face-down pile in the centre of the table.

How to play: Everyone plays at the same time: all players simultaneously choose one card from their hands that they would like to keep and place it face-down in front of them. When each player has done this, everyone reveals their chosen cards. Each player then passes their remaining hand to the player on their left.

The next turn begins and, as before, all players choose one card from their new hands and place it face-down in front of them, before revealing their chosen cards... The game continues like this until each player has only one card in their hand. These cards are then discarded and put aside until the end of the game.

To start a second round of "pick and pass", redistribute the cards to the players, just like at the beginning of the game, and start a new round as before.

Please note: In a 3, 4 or 5-player game, play 2 rounds of "pick and pass". In a 2-player game, play 4 rounds of "pick and pass"

End of the game:

After the final round of "pick and pass", each player counts their points from the cards in front of them. You score:

- 1 point for each card that matches your colour mission card
- 1 point for each card that matches your dinosaur mission card
- 1 point for each card that matches the colour mission card of the player to your left
- 1 point for each card that matches the dinosaur mission card of the player to your left

The player with the highest score wins the game.

A game by Yann Dupont.

DJECO

DINO DRAFT



Alter: 6-99 Jahre



Anzahl der Spieler: 2-5



Inhalt:



5 Dinosaurierkarten

5 Farbkarten

50 Spielkarten



Ziel des Spiels: am Ende des Spiels die maximale Punktzahl erreichen.



Spielvorbereitung: Die Dinosaurierkarten und die Farbkarten werden in 2 getrennte Stapel eingeteilt, und die Stapel werden jeweils getrennt voneinander gemischt. Jeder Spieler erhält 1 Karte von jedem Stapel, die er sich ansieht und geheim hält. Die nicht verwendeten Karten werden zur Seite gelegt und geheim gehalten. Die Karten geben die Farb- und Dinosaurier-, „Aufträge“ jedes Spielers an. Für jede Karte, die am Ende des Spiels die Farbe oder den Dinosaurier deines „Auftrags“ hat, erhältst du 1 Punkt. Außerdem erhältst du Punkte für Karten, die zu den „Aufträgen“ deines linken Nachbarn passen.

Mischt alle Karten und verteilt sie wie folgt unter den Spielern:

- 2 Spieler: jeweils 4 Karten,
- 3, 4 Spieler: jeweils 6 Karten,
- 5 Spieler: jeweils 5 Karten.

Die restlichen Karten werden verdeckt herum in die Tischmitte gelegt.

Spielablauf: Das Spiel wird in mehreren „Draft“-Phasen gespielt: Während dieser Phasen erhalten die Spieler Karten und behalten bei jedem Zug eine, den Rest geben sie an ihren linken Nachbarn weiter.

Alle Spieler spielen gleichzeitig: Jeder wählt eine Karte aus seiner Hand, die er behalten möchte, und legt sie verdeckt vor sich ab. Alle decken gleichzeitig ihre Karte auf.

Dann geben alle Spieler die Karten, die sie noch auf der Hand haben, an den Spieler zu ihrer Linken weiter.

Wie zuvor wählen die Spieler eine Karte aus ihrer neuen Hand, legen die Karte verdeckt vor sich ab und decken sie gleichzeitig auf ... und so weiter, bis die Spieler nur noch eine Karte in der Hand halten. Diese Karten werden dann abgeworfen und bis zum Ende des Spiels beiseitegelegt. Dann beginnt eine zweite „Draft“-Phase: Die Karten werden wie zu Beginn des Spiels neu an die Spieler verteilt und die Spielrunden werden wie zuvor wiederholt.

Hinweis: Bei 3, 4 und 5 Spielern gibt es 2 „Draft“-Phasen. Bei 2 Spielern gibt es 4.

Ende des Spiels:

Am Ende aller „Draft“-Phasen zählt jeder Spieler die Punkte, die er mit den vor ihm liegenden Karten erzielt hat:

- 1 Punkt pro Karte, die zu seinem Farbauftrag passt
- 1 Punkt pro Karte, die zu seinem Dinosaurierauftrag passt
- 1 Punkt pro Karte, die zum Farbauftrag seines linken Nachbarn passt
- 1 Punkt pro Karte, die zum Dinosaurierauftrag seines linken Nachbarn passt

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

Ein Spiel von Yann Dupont.

DJECO

DINO DRAFT



Leeftijd: 6-99 jaar



Aantal spelers: 2 tot 5



Inhoud:



5 dinosauruskaarten 5 kleurenkaarten 50 speelkaarten



Doel van het spel: Zoveel mogelijk punten behalen aan het einde van het spel.



Vorbereiding van het spel: De dinosauruskaarten en de kleurenkaarten worden in 2 aparte stapels gelegd, en beide stapels worden afzonderlijk geschud. Elke speler krijgt 1 kaart van elke stapel, die hij bekijkt en niet aan de andere speler(s) laat zien. De ongebruikte kaarten worden opzijgelegd met het plaatje naar beneden.

Deze kaarten bepalen het 'kleurencontract' en het 'dinosauruscontract' van elke speler. Voor elke kaart met de kleur of de dinosaurus van zijn 'contract' die hij aan het einde van het spel in de hand heeft, krijgt de speler 1 punt.

Het spel wordt in verschillende 'draft'-fasen gespeeld: de spelers krijgen kaarten door bij elke beurt één kaart te pakken en de rest van de kaarten door te geven aan de speler links.

Voor de eerste 'draft'-fase worden de speelkaarten geschud en als volgt onder de spelers verdeeld:

- 4 kaarten voor 2 spelers,
- 6 kaarten voor 3 en 4 spelers,
- 5 kaarten voor 5 spelers.

De overige kaarten worden met het plaatje naar beneden in het midden van de tafel gelegd.

Spelverloop: Alle spelers spelen tegelijkertijd: ze kiezen elk een kaart uit hun hand die ze willen houden, en leggen deze kaart met het plaatje naar beneden voor zich neer. Alle spelers draaien dan tegelijk hun kaart om.

Vervolgens geven alle spelers de kaarten die ze nog in hun hand hebben door aan de speler links.

De spelers kiezen een kaart uit hun nieuwe hand en leggen die met het plaatje naar beneden voor zich neer. Alle spelers draaien weer tegelijk hun kaart om... En zo gaat het spel verder tot de spelers nog maar één kaart over hebben. Deze kaarten worden dan weggedaan en opzijgelegd tot het einde van het spel. Dan begint een tweede 'draft'-fase: de kaarten worden opnieuw onder de spelers verdeeld zoals bij het begin van het spel en de speelrondes worden herhaald zoals hierboven beschreven.

NB: Met 3, 4 en 5 spelers zijn er 2 'draft'-fasen.
Met 2 spelers zijn er 4.

Einde van het spel:

Aan het einde van alle 'draft'-fasen telt elke speler de punten die hij heeft verkregen dankzij de kaarten die hij voor zich heeft gelegd:

- 1 punt voor elke kaart die overeenkomt met zijn kleurencontract
- 1 punt voor elke kaart die overeenkomt met zijn dinosauruscontract
- 1 punt voor elke kaart die overeenkomt met het kleurencontract van de speler links van hem
- 1 punt voor elke kaart die overeenkomt met het dinosauruscontract van de speler links van hem

De speler met de meeste punten wint het spel.

Een spel van Yann Dupont.

DINO DRAFT



Edad: 6-99 años



N.º de jugadores: de 2 a 5



Contenido:



5 cartas
"dinosaurio"



5 cartas
"color"



50 cartas
de juego



Objetivo del juego: conseguir el mayor número de puntos al final de la partida.



Preparación del juego: Las cartas "dinosaurio" y las cartas "color" se separan en 2 montones y ambos montones se mezclan, respectivamente. Cada jugador recibe 1 carta de cada montón, la observa y la mantiene en secreto. Las cartas que no se utilicen se guardan en un montón por separado y se mantienen en secreto.

Estas cartas indican los "contratos" Color y Dinosaurio de cada jugador. Cada jugador ganará 1 punto por cada carta con el color o el dinosaurio de su "contrato" que tenga en la mano al final de la partida.

El juego se desarrolla en varias fases de "draft": durante estas fases, los jugadores reciben las cartas, de las cuales solo conservan una. Después, pasan el resto de cartas al jugador de la izquierda.

En la primera fase de "draft", las cartas de juego se mezclan y se reparten a los jugadores de la siguiente forma:

- 4 cartas para 2 jugadores,
- 6 cartas para 3 y 4 jugadores,
- 5 cartas para 5 jugadores.

El resto de cartas se colocan boca abajo en el centro de la mesa.

Desarrollo del juego: Todos los jugadores juegan a la vez.

Cada uno de los jugadores elige una carta de su mano que desea conservar, la coloca delante, boca abajo, y seguidamente, todos le dan la vuelta al mismo tiempo.

Después, todos los jugadores pasan el resto de las cartas que tienen en la mano al jugador de la izquierda.

Al igual que antes, los jugadores eligen una carta de su nueva mano, la colocan delante, boca abajo, y le dan la vuelta... Y así sucesivamente, hasta que los jugadores solo tengan una carta en la mano. Esas cartas se descartan y se ponen aparte hasta el final de la partida.

Empieza una segunda fase de "draft": al igual que al principio de la partida, se reparten las cartas a los jugadores y comienzan de nuevo las rondas.

Nota: con 3, 4 y 5 jugadores hay 2 fases de "draft".

Con 2 jugadores, 4 fases.

Final del juego:

Una vez terminadas todas las fases de "draft", cada jugador cuenta los puntos que ha conseguido gracias a las cartas que ha ido colocando delante:

- 1 punto por cada carta correspondiente a su "contrato" Color

- 1 punto por cada carta correspondiente a su "contrato"

Dinosaurio

- 1 punto por cada carta correspondiente al "contrato" Color del jugador de su izquierda

- 1 punto por cada carta correspondiente al "contrato" Dinosaurio del jugador de su izquierda

El jugador que consiga el mayor número de puntos gana la partida.

Un juego de Yann Dupont.

DJECO

DINO DRAFT



Età: 6-99 anni



N° di giocatori: da 2 a 5



Contenuto:



5 carte
"dinosaurio"



5 carte
"colore"



50 carte
da gioco



Scopo del gioco: ottenere il massimo dei punti alla fine del gioco.



Preparazione del gioco: dividere le carte Dinosaurio e le carte Colore in 2 mazzi e mischiare i due mazzi separatamente. Ogni giocatore riceve 1 carta di ciascun mazzo, che guarda e mantiene segreta. Le carte non utilizzate sono messe da parte e mantenute segrete.

Queste carte indicano i "contratti" colore e dinosaurio di ogni giocatore. Il giocatore guadagna 1 punto per ogni carta con il colore o il dinosaurio del suo "contratto" che ha in mano alla fine del gioco.

Il gioco si svolge in diverse fasi di "draft", durante le quali i giocatori ricevono delle carte e ne tengono una ad ogni turno, passando le rimanenti al vicino alla loro sinistra.

Per la prima fase di "draft", le carte di gioco sono mischiate e distribuite tra i giocatori come segue:

- 4 carte a 2 giocatori,
- 6 carte a 3 e 4 giocatori,
- 5 carte a 5 giocatori.

Le carte rimanenti sono posizionate a faccia in giù al centro del tavolo.

Svolgimento del gioco: tutti i giocatori giocano contemporaneamente: ciascuno sceglie una carta della sua mano che desidera tenere e la posiziona a faccia in giù davanti a sé, prima di girarle tutte nello stesso momento.

Poi tutti i giocatori passano le carte che hanno ancora in mano al giocatore allo loro sinistra.

Come prima, i giocatori scelgono una carta della nuova mano e la posizionano a faccia in giù davanti a sé, prima di mostrarla...

E così di seguito fino a quando i giocatori rimangono con solo una carta in mano. Queste carte sono quindi scartate e messe da parte fino alla fine del gioco.

Inizia poi una seconda fase di "draft": le carte sono ridistribuite ai giocatori come all'inizio della partita e si ricominciano i turni di gioco come prima.

NB: per 3, 4 e 5 giocatori, ci saranno 2 fasi di "draft".
Per 2 giocatori, ce ne saranno 4.

Fine del gioco:

Alla fine di tutte le fasi di "draft", ogni giocatore conta i punti ottenuti grazie alle carte che ha posizionato davanti a sé:

- 1 punto per ogni carta corrispondente al suo contratto Colore
- 1 punto per ogni carta corrispondente al suo contratto Dinosaurio
- 1 punto per ogni carta corrispondente al contratto Colore del vicino alla sua sinistra
- 1 punto per ogni carta corrispondente al contratto Dinosaurio del vicino alla sua sinistra

Il giocatore con più punti vince il gioco.

Un gioco di Yann Dupont.

DJECO

Attenzione. Piccole parti.

DINO DRAFT



Idade: 6-99 anos



N.º de jogadores: 2 a 5



Conteúdo:



5 cartas
"dinossauros"



5 cartas
"cores"



50 cartas
de jogar



Objetivo do jogo: Obter o máximo de pontos no fim do jogo.



Preparação do jogo: Separar as cartas Dinossauro e Cor em dois montes e baralhar cada monte separadamente. Cada jogador recebe 1 carta Dinossauro e 1 carta Cor que descobre sem mostrar aos outros jogadores. As cartas não distribuídas são postas de lado e guardadas secretas.

As cartas distribuídas indicam a cada jogador os respetivos "contratos" cor e dinossauro. No fim do jogo, o jogador ganha 1 ponto por cada carta que tem na mão correspondente ao seu contrato cor ou dinossauro.

O jogo passa por várias fases de "draft", durante essas fases é distribuída uma carta do baralho de 50 a cada jogador. O jogador deve guardar a carta recebida e passar as restantes que tem na mão ao seu vizinho da esquerda.

Na primeira fase de "draft", baralham-se as 50 cartas e distribuem-se da seguinte forma:

- 4 cartas por jogador com 2 jogadores,
- 6 cartas por jogador com 3 e 4 jogadores,
- 5 cartas por jogador com 5 jogadores.

O resto do baralho é colocado no centro da mesa virado para baixo.

Como se joga: Os jogadores jogam todos ao mesmo tempo. Cada um escolhe uma das cartas que tem na sua mão e que deseja guardar. Em seguida, pousa essa carta à sua frente, voltada para baixo, antes de a virar em simultâneo com os outros jogadores.

A seguir, cada jogador passa o resto das cartas que tem na sua mão ao jogador à sua esquerda.

Como anteriormente, os jogadores escolhem uma carta das que receberam do vizinho e pousam-na, voltada para baixo, à sua frente.... E assim sucessivamente até os jogadores esgotarem as cartas que têm nas mãos. Estas cartas são em seguida reunidas e postas de lado até ao fim do jogo.

A seguir, começa a segunda fase de "draft": distribuem-se cartas aos jogadores como no início do jogo e recomeçam-se as jogadas como anteriormente.

Nota: Com 3, 4 e 5 jogadores jogam-se 2 fases de "draft".
Com 2 jogadores, 4.

Fim do jogo:

No final de todas as fases de "draft", cada jogador conta os pontos obtidos com as cartas pousadas à sua frente:

- 1 ponto por carta figurando no seu contrato Cor
- 1 ponto por carta figurando no seu contrato Dinossauro
- 1 ponto por carta figurando no contrato Cor do seu vizinho da esquerda
- 1 ponto por carta figurando no contrato Dinossauro do seu vizinho da esquerda

O jogador que somou mais pontos é o vencedor.

Um jogo de Yann Dupont.

DINO DRAFT



Ålder: 6-99 år



Antal spelare: 2-5 spelare



Innehåll:



5 dinosauriekort



5 färgkort



50 spelkort



Spelets mål: Att ha så många poäng som möjligt när spelet är slut.



Spelförberedelse: Dinosauriekorten och färgkorten delas upp i 2 högar och blandas separat. Varje spelare får 1 kort från varje hög och tittar på det utan att visa för någon annan. Korten som inte används läggs åt sidan och förvaras dolda.

Dessa 2 kort anger spelarnas färg- och dinosauriemodell. Spelaren får 1 poäng vid spelets slut för varje kort som har den färg eller dinosaurie som anges i spelarens modell.

Spelet spelas i flera uttagningsrundor: under dessa ... under dessa rundor får spelarna kort varav de vid varje varv sparar ett och ger vidare de resterande till sin vänstra medspelare.

Inför den första uttagsrundan blandas spelkorten och distribueras mellan spelarna enligt följande:

- 4 kort till 2 spelare,
- 6 kort till 3 och 4 spelare,
- 5 kort till 5 spelare.

De resterande korten sparas dolda mitt på bordet.

Spelets gång: Alla spelare spelar samtidigt. De väljer var och en ett kort från sin hand som de vill spara, och lägger det dolt framför sig. Sedan vänder alla spelarna på sina utvalda kort samtidigt.

Därefter ger spelarna vidare de resterande korten på handen till sin vänstra medspelare.

Precis som tidigare väljer spelarna ett kort från sin nya hand och lägger det dolt framför sig innan alla vänder sina kort samtidigt igen ... Och så fortsätter det till dess att spelarna inte har fler än ett kort på hand. Dessa kort läggs åt sidan till spelets slut.

Sedan påbörjas en andra uttagsrunda: man delar åter ut kort till spelarna som tidigare och man börjar om spelet som innan.

OBS! Vid 3, 4 och 5 spelare spelas 2 uttagsrundor.

Vid 2 spelare spelas 4.

Spelets slut:

När alla uttagsrundor är avklarade räknar spelarna hur många poäng de har fått tack vare korten som ligger framför dem:

- 1 poäng för varje kort som motsvarar spelarens egen färgmodell
- 1 poäng för varje kort som motsvarar spelarens egen dinosauriemodell
- 1 poäng för varje kort som motsvarar den vänstra medspelarens färgmodell
- 1 poäng för varje kort som motsvarar den vänstra medspelarens dinosauriemodell

Spelaren som får den högsta poängen vinner spelet.

Ett spel av Yann Dupont.

DINO DRAFT



Alder: 6-99 år



Antal spillere: 2-5 spillere



Indhold:



5 dinosauruskort



5 farvekort



50 spillekort



Spillets formål: At have flest point ved spillets slutning.



Forberedelse til spillet: Dinosauruskortene og farvekortene lægges i 2 forskellige bunker, og de 2 bunker blandes hver for sig. Hver spiller får 1 kort fra hver bunke. Han/hun kigger på dem og holder dem hemmelige. De ubrugte kort lægges til side og holdes hemmelige.

De udelte kort udgør hver spillers dinosaur- og farveudfordring. Hver spiller får 1 point for hvert kort med den farve eller den dinosaur, der lever op til hans/hendes udfordring, og som han/hun har tilbage ved spillets slutning.

Spillet foregår i flere uddelingsfaser. I løbet af disse faser, får spillerne en række kort og beholder kun 1 kort i hver runde, hvorefter resten gives til spilleren til venstre.

Ved første uddelingsfaser blandes spillekortene og uddeles på følgende måde:

- 4 kort til 2 spillere,
- 6 kort til 3 og 4 spillere,
- 5 kort til 5 spillere.

Resten af kortene lægges med forsiden nedad midt på bordet.

Sådan foregår spillet: Alle spillere spiller på samme tid. De vælger hver især et kort fra hånden, som de ønsker at beholde og lægger det foran sig med forsiden nedad, før alle vender deres kort på samme tid.

Derefter giver alle spillere de resterende kort på hånden videre til spilleren til venstre.

Ligesom tidligere vælger spillerne et kort blandt de nye kort på hånden og lægger det med forsiden nedad foran sig, før det vises... Sådan fortsætter spillet indtil spillerne ikke har mere end 1 kort tilbage på hånden. Disse kort lægges til side, indtil spillets slutning.

Herefter går spillets 2. uddelingsfaser i gang. Der deles kort ud til spillerne på samme måde som ved spillets begyndelse, og man fortsætter med samme spillerunder som før.

NB: Hvis der er 3, 4 eller 5 spillere, er der 2 duddelingsfaser. Hvis der er 2 spillere, er der 4 faser.

Spillets slutning:

Ved slutningen af hver uddelingsfaser, tæller hver spiller hvor mange point han/hun har fået takket være de kort, som ligger foran ham/hende.

- 1 point per kort som lever op til hans/hendes farveudfordring
- 1 point per kort som lever op til hans/hendes dinosaurudfordring
- 1 point per kort som lever op til farveudfordringen hos spilleren til venstre
- 1 point per kort som lever op til dinosaurudfordringen hos spilleren til venstre

Den spiller, som har flest point, vinder spillet.

Et spil designet af Yann Dupont.

DINO DRAFT



Возраст: 6–99 лет



Кол-во игроков: 2–5



Игровой комплект:



5 карт
«динозавр»



5 карт
«цвет»



50 карт
в колоде



Цель игры: набрать максимальное количество очков в конце партии.



Перед началом игры: Карты «динозавр» и карты «цвет» разделяются на 2 стопки, обе стопки тасуются отдельно друг от друга. Из каждой стопки каждый игрок получает 1 карту, которую он смотрит и никому не показывает. Оставшиеся карты не раскрываются и откладываются в сторону.

Полученные карты определяют «контракт» каждого игрока с указанием его цвета и динозавра. Каждая карта с цветом или динозавром из «контракта» игрока, которая останется у него в конце игры, принесет участнику 1 очко.

В ходе игры «драфт» осуществляется в несколько этапов: на каждом этапе игроки получают карты, каждый ход заключается в выборе одной карты, которую игрок оставляет себе, и передаче остальных карт соседу слева.

На первом этапе «драфта» колода карт перетасовывается, карты раздаются с учетом числа участников:

- по 4 карты 2 игрокам,
- по 6 карт 3–4 игрокам,
- по 5 карт 5 игрокам.

Оставшиеся карты кладутся в центр стола рубашкой вверх.

Ход игры: Все участники играют одновременно: каждый на свое усмотрение выбирает одну из полученных карт и кладет ее перед собой лицевой стороной вниз, затем все игроки одновременно переворачивают выбранные карты. После этого игроки передают оставшиеся в руках карты соседу слева.

Далее игроки вновь выбирают одну карту из полученных и кладут ее перед собой лицевой стороной вниз, прежде чем перевернуть. Так продолжается до тех пор, пока у игроков не останется в руке по одной карте. Оставшиеся карты откладываются в сторону до конца игры.

После этого начинается второй этап «драфта»: игрокам раздаются карты по тому же принципу, что и в начале игры, вновь осуществляются ходы, как и на первом этапе.

NB: 3, 4 или 5 игроков проводят «драфт» в 2 этапа, 2 игрока – в 4 этапа.

Конец игры: В конце всех этапов «драфта» каждый игрок подсчитывает очки, полученные с помощью положенных им перед собой карт:

- 1 очко за каждую карту, совпадающую с цветом его «контракта»
- 1 очко за каждую карту, совпадающую с динозавром его «контракта»
- 1 очко за каждую карту, совпадающую с цветом «контракта» соседа слева
- 1 очко за каждую карту, совпадающую с динозавром «контракта» соседа слева

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков.

Автор игры: Ян Дюпон.

DJECO